## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ім. І. Сікорського

## Кафедра інформатики та програмної інженерії (повна назва кафедри, циклової комісії)

## КУРСОВА РОБОТА

3	Основи програмування
	(назва дисципліни)
на тему:_	Розв'язання СЛАР точними методами
<del></del>	
	Студента (ки, ів) <u>1</u> курсу, групи <u>III-35</u>
	Адаменко Арсен Богданович
	Спеціальності 121 «Інженерія програмного
	забезпечення»
	Керівник
	1
	ст. викладач, Головченко М.М
	(посада, вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)

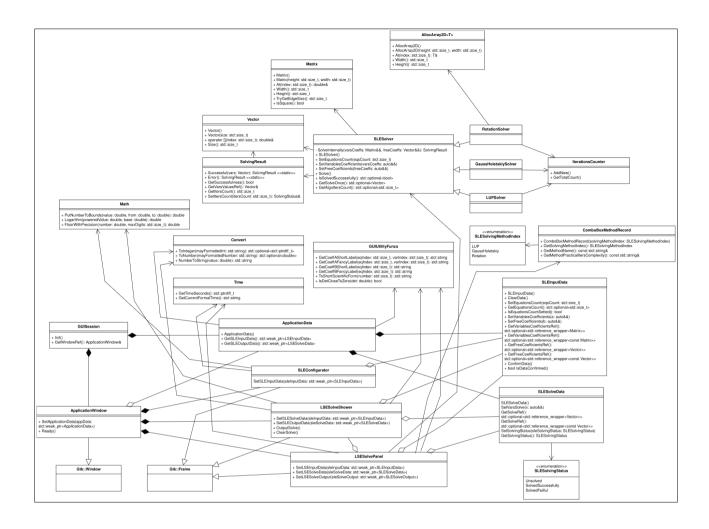
Завдання: створити програмне забезпечення для вирішення систем лінійних рівнянь різними точними методами та їх виведення різними методами. Програмне забезпечення має мати графічний інтерфейс для взаємодії з користувачем.

Проблема, яку вирішує програмне забезпечення: можливість отримання розв'язку систем лінійних рівнянь кількома різними точними методами вирішення СЛАР.

Функціональність програмного забезпечення:

- 1. можливість задавати розмірність системи лінійних рівнянь.
- 2. Можливість поелентного заповення форми створеної системи рівнянь.
- 3. Можливість обрати один з методів вирішення введеної СЛАР:
  - а. LUР-метод
  - b. Метод Гауса-Холецького
  - с. Метод обертання
- 4. Можливість запустити процес вирішення введеної СЛАР користувачем.
- 5. Можливість отримати рішення введеної СЛАР, якщо її можна вирішити встановленим методом.
- 6. Можливість отримати рішення СЛАР у графічному вигляді, якщо кількість рівнянь рівна 2, а також можливість вивести рішення СЛАР до текстового файлу.
- 7. Можливість отримати повідомлення про некоректні дії користувача та їх зміст або про неможливість зробити певні операції.

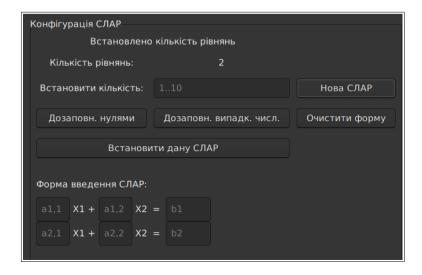
UML діаграма класів програмного продукту:



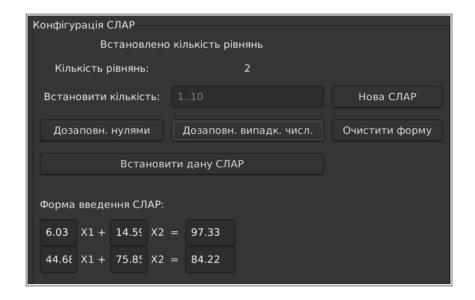
UML діаграма класів кращої якості окремо можна знайти на репозиторії за наступним посиланням: <a href="https://github.com/adamenko-arsen/SLE-Accurate-Solver">https://github.com/adamenko-arsen/SLE-Accurate-Solver</a>.

Результати роботи програмного забезпечення:

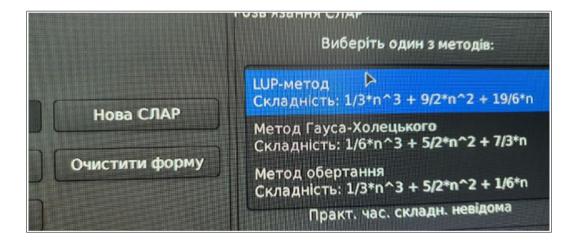
1. Створення нової форми введення СЛАР:



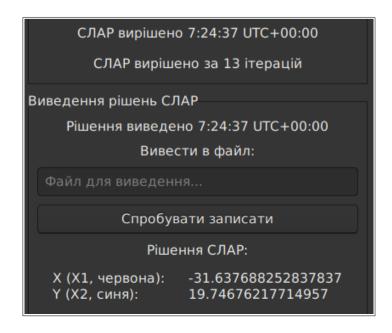
## 2. Поелементне заповнення форми СЛАР:



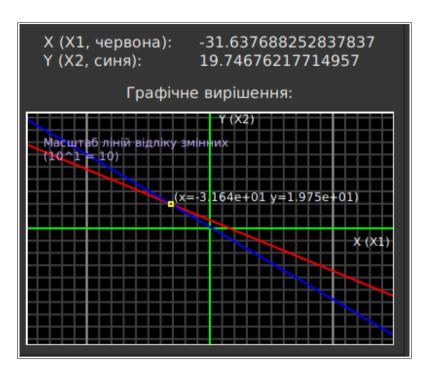
3. Обирання методу вирішення СЛАР:



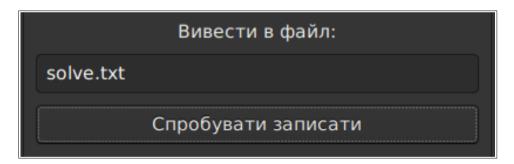
4. Таблиця розв'язків СЛАР:



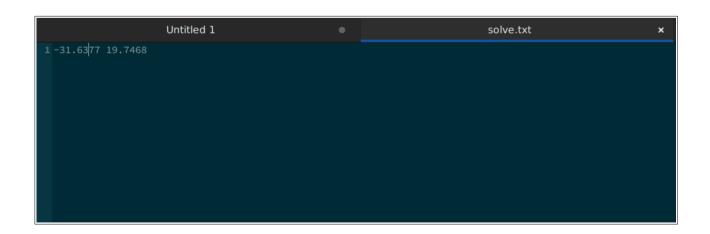
5. Графічна репрезентація вирішення СЛАР:



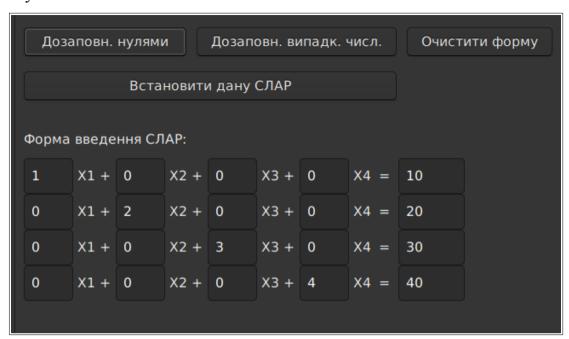
6. Введення назви текстового файлу для виведення рішення СЛАР:



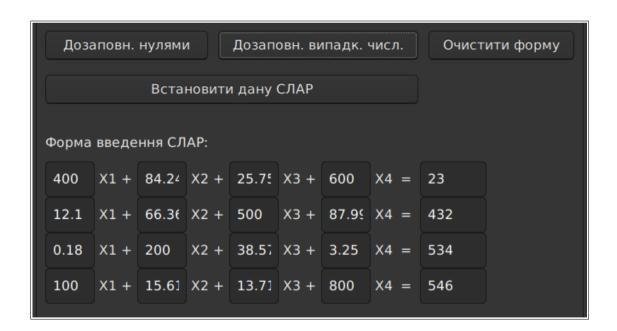
7. Зміст рішення СЛАР у створеному текстовому файлі:



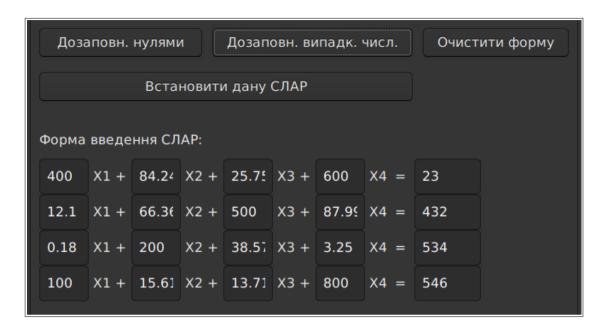
8. З додаткового функціоналу  $\epsilon$  можливість дозаповнити форму СЛАР нулями:



9. Також можна пусті клітинки форми СЛАР дозаповнити випадковиим числами:



10. Є можливість очистити форму СЛАР повністю він змісту вхідних полів. Результат до очистки форми СЛАР:



11. Після очистки форми СЛАР:

