

# Arquiteturas de Redes Neurais Convolucionais

Eduardo Adame

Redes Neurais

22 de outubro de 2025





- **Objetivo:** Compreender a evolução das arquiteturas CNN
- **Marcos históricos:** AlexNet, VGG, Inception, ResNet
- **Tendências atuais:** Vision Transformers e arquiteturas híbridas
- **Aplicações práticas:** Como escolher a arquitetura adequada



# AlexNet (2012): O Marco Inicial

## Contexto Histórico

- Criada para o ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge (ILSVRC)
- Tarefa: Classificar entre 1000 classes
- Dataset: Aproximadamente 1,2 milhão de imagens
- Considerada o "ponto de ignição" do deep learning moderno

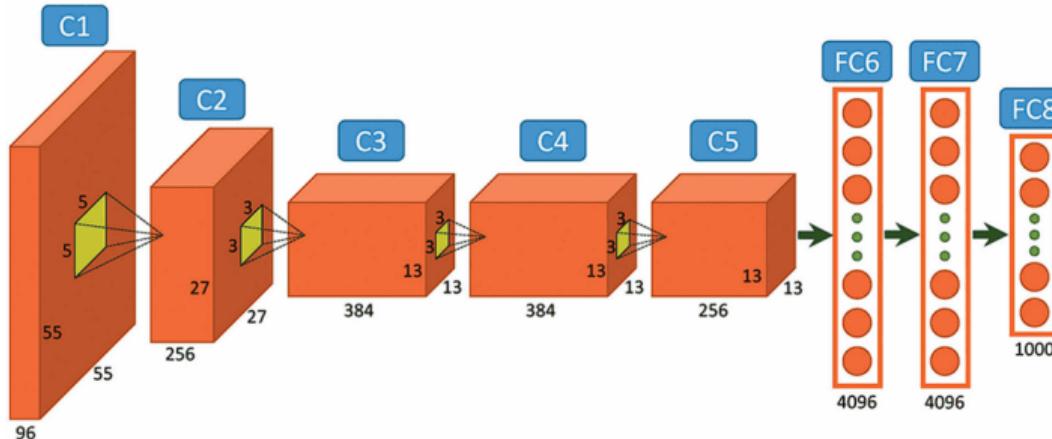
## Resultados Revolucionários

- Top-5 error rate: 15,4%
- Segundo colocado: 26,2%
- Diferença de mais de 10% - resultado devastador

## Por que foi tão importante?

- Primeira demonstração clara do poder das CNNs profundas
- Uso de GPUs para acelerar o treinamento
- Popularizou técnicas como ReLU e Dropout

# Arquitetura da AlexNet



## Características Principais

- 8 camadas: 5 convolucionais + 3 totalmente conectadas
- 60 milhões de parâmetros
- Data augmentation: Rotação, espelhamento, crops aleatórios
- Dropout: Regularização nas camadas FC
- ReLU: Primeira aplicação em larga escala

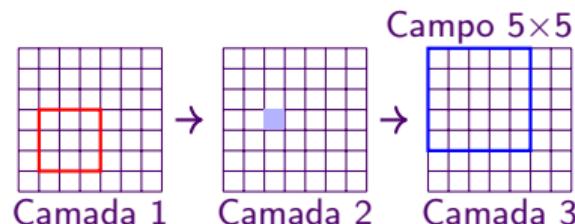
## Listing 1: Implementação Simplificada

```
1 model = Sequential([
2     Conv2D(96, (11,11), strides=4, activation='relu'),
3     MaxPooling2D((3,3), strides=2),
4     Conv2D(256, (5,5), activation='relu'),
5     MaxPooling2D((3,3), strides=2),
6     Conv2D(384, (3,3), activation='relu'),
7     Conv2D(384, (3,3), activation='relu'),
8     Conv2D(256, (3,3), activation='relu'),
9     MaxPooling2D((3,3), strides=2),
10    Flatten(),
11    Dense(4096, activation='relu'),
12    Dropout(0.5),
13    Dense(4096, activation='relu'),
14    Dropout(0.5),
15    Dense(1000, activation='softmax')
16 ])
```

## Filosofia de Design

- Simplificar a estrutura da rede
- Evitar escolhas manuais do tamanho de convolução
- Redes muito profundas com convoluções  $3 \times 3$
- Convoluções menores "simulam" convoluções maiores

## Insight Principal: Campo Receptivo



Duas convoluções  $3 \times 3$  consecutivas = Uma convolução  $5 \times 5$



# VGG: Vantagem dos Filtros Pequenos

## Comparação de Parâmetros

Uma camada  $7 \times 7$

$$\begin{aligned} \text{Parâmetros} &= 7 \times 7 \times C \times C & (1) \\ &= 49C^2 & (2) \end{aligned}$$

Três camadas  $3 \times 3$

$$\begin{aligned} \text{Parâmetros} &= 3 \times (3 \times 3 \times C \times C) & (3) \\ &= 27C^2 & (4) \end{aligned}$$

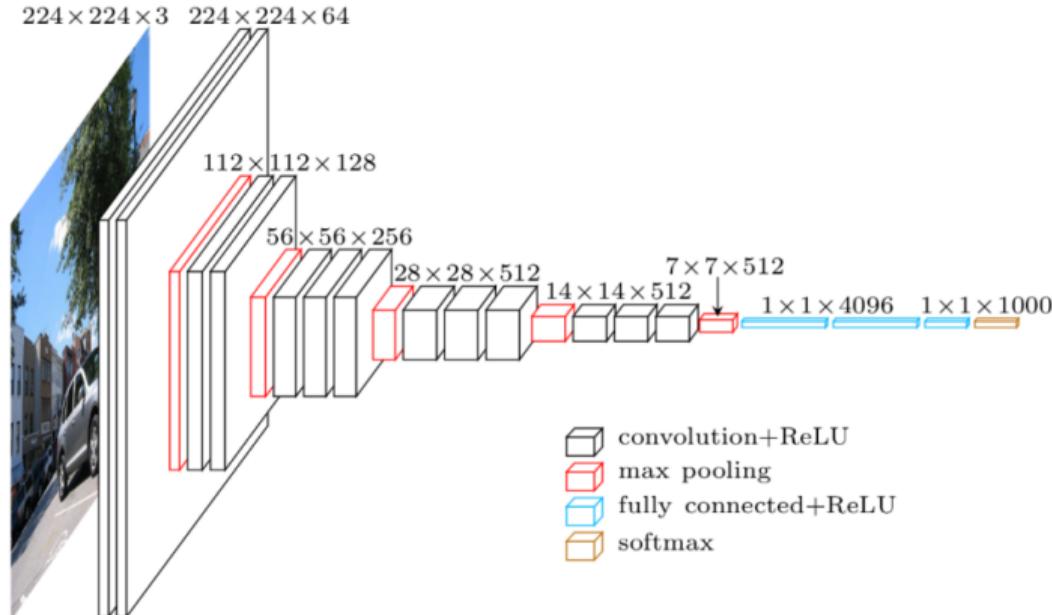
## Redução de Parâmetros

$49C^2 \rightarrow 27C^2 \approx 45\%$  de redução!

## Vantagens Adicionais

- Mais não-linearidades: 3 ReLUs vs 1 ReLU
- Maior expressividade: Função mais complexa
- Melhor gradiente: Propagação mais eficiente

# Arquitetura VGG16



## Padrão de Arquitetura

- Duplicação progressiva:  $64 \rightarrow 128 \rightarrow 256 \rightarrow 512 \rightarrow 512$
- Redução espacial: MaxPooling  $2 \times 2$  após cada bloco
- 16 camadas com pesos: 13 conv + 3 FC



# Legado da VGG

## Contribuições Principais

- Primeira arquitetura a experimentar com muitas camadas
- Filosofia: "Mais profundo é melhor"
- Padronização: Uso consistente de filtros  $3 \times 3$
- Modelo base: Serviu como backbone para trabalhos futuros

## Limitações

- Muito pesada: 138M parâmetros, arquivo de 500MB+
- Lenta: Muitas operações nas camadas FC
- Consumo de memória: Mapas de características grandes

## Influência Atual

- Backbone em detecção de objetos (Faster R-CNN, etc.)
- Base para transfer learning
- Inspiração para arquiteturas modernas



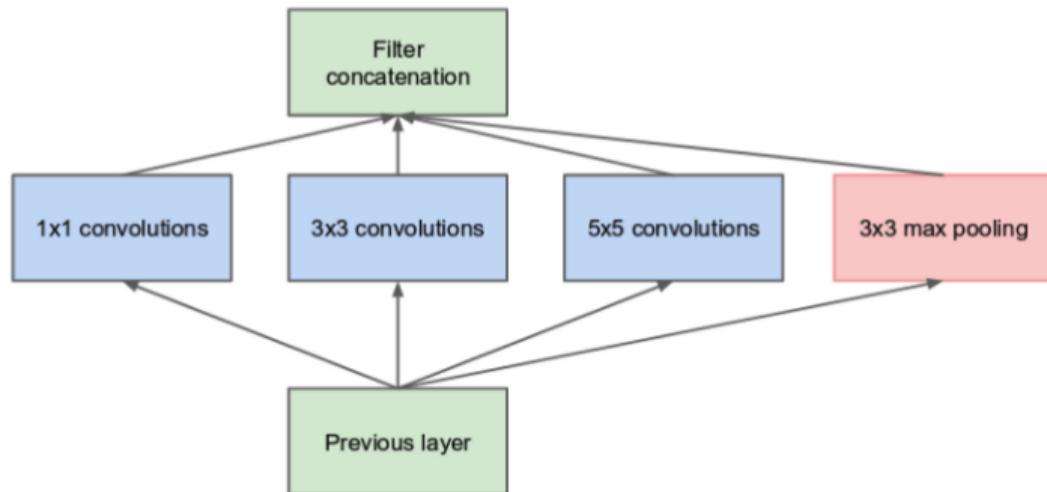
## Motivação

- **Problema:** Qual tamanho de filtro usar?  $1 \times 1$ ,  $3 \times 3$ ,  $5 \times 5$ ?
- **Insight:** Por que não usar *todos*?
- **Eficiência computacional:** Como manter baixo custo?
- **Princípio Hebbiano:** "Neurônios que disparam juntos, se conectam"

## Solução: Módulos Inception

- **Ramificação paralela:** Diferentes operações simultâneas
- **Concatenação:** Combinar todas as saídas
- **$1 \times 1$  convoluções:** Redução de dimensionalidade
- **Especialização:** Cada ramo processa uma porção do trabalho

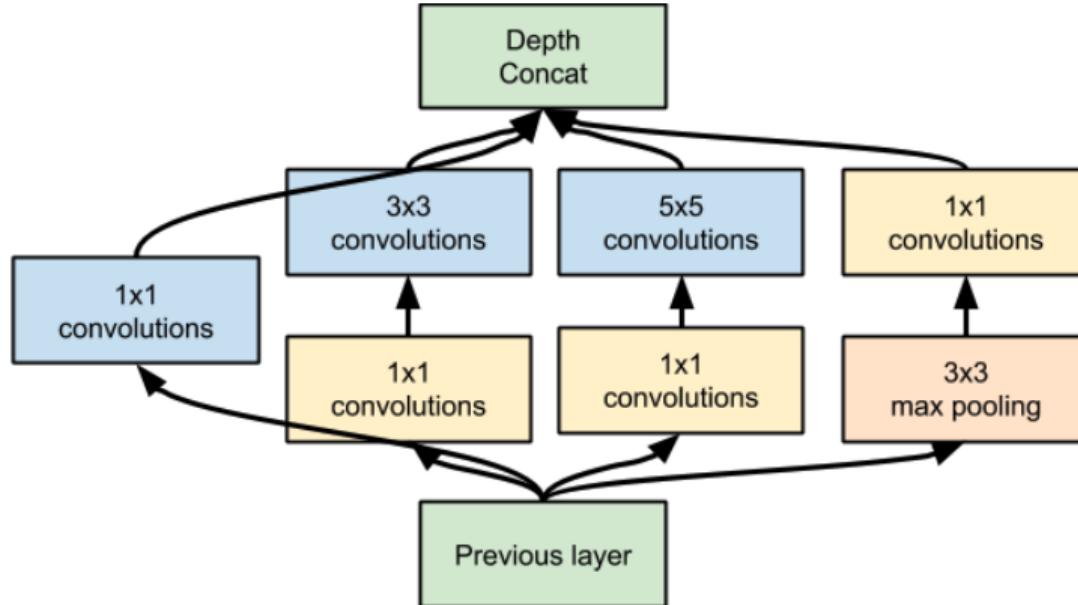
# Módulo Inception: Versão Ingênua



**Problema:** Muitas operações caras!

- Convoluções  $3 \times 3$  e  $5 \times 5$  são computacionalmente intensivas
- Número de canais cresce rapidamente
- Explosão de parâmetros

# Inception com Gargalos $1 \times 1$



## Vantagens dos Gargalos $1 \times 1$

- Redução de canais: Antes das operações caras
- Menos parâmetros: Significativa economia computacional
- Não-linearidade extra: ReLU após cada  $1 \times 1$

# Evolução do Inception



## Inception v1 (GoogLeNet, 2014)

- Módulos básicos com gargalos  $1 \times 1$
- 22 camadas, apenas 5M parâmetros
- Saídas auxiliares para treinamento

## Inception v2/v3 (2015-2016)

- **Factorização:**  $5 \times 5 \rightarrow$  duas  $3 \times 3$ ;  $3 \times 3 \rightarrow 1 \times 3 + 3 \times 1$
- **Batch Normalization:** Acelera convergência
- **Label smoothing:** Regularização no treinamento

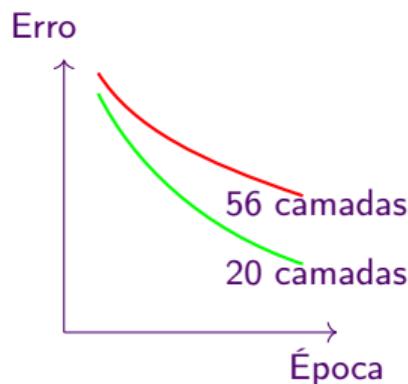
## Inception v4 e Inception-ResNet (2016)

- Arquitetura mais uniforme e simples
- Combinação com conexões residuais
- Estado da arte até 2017

## Xception (2017)

- Separable convolutions: Espacial + Canal
- Ainda mais eficiente que Inception v3

## O Problema Observado



## Observação Surpreendente

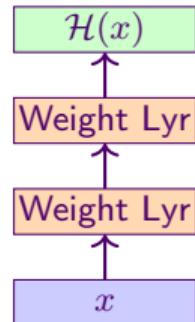
- Redes mais profundas performam *pior*
- Tanto em treino quanto em teste
- Não é overfitting!
- Problema de otimização

## Diagnóstico

- **Desvanecimento de gradiente:** Camadas iniciais param de aprender
- **Degradação:** Performance satura e depois decai
- **Dificuldade de otimização:** Funções de identidade são difíceis de aprender

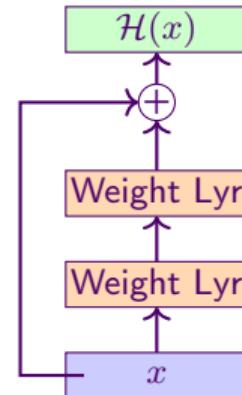
# A Solução ResNet: Conexões Residuais

## Bloco Tradicional



Aprende:  $\mathcal{H}(x)$

## Bloco Residual

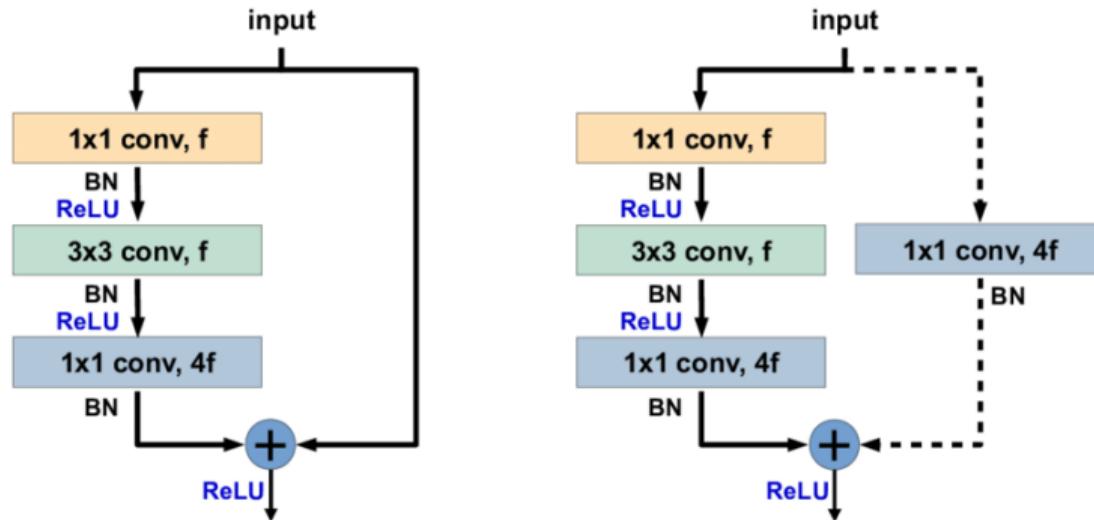


Aprende:  $\mathcal{F}(x) = \mathcal{H}(x) - x$

## Insight Chave

- **Função residual:**  $\mathcal{F}(x)$  é mais fácil de aprender que  $\mathcal{H}(x)$
- **Identidade:** Se a melhor função é identidade,  $\mathcal{F}(x) = 0$
- **Gradientes:** Fluxo direto através das skip connections

# Blocos ResNet em Detalhes



## Bottleneck Design

- $1 \times 1 \rightarrow 3 \times 3 \rightarrow 1 \times 1$ : Reduz complexidade computacional
- **Menos parâmetros:** Para redes muito profundas (50+ camadas)
- **Eficiência:** Mantém expressividade com menor custo



# Família ResNet e Impacto

## Variantes Principais

- **ResNet-18/34:** Blocos básicos, até 34 camadas
- **ResNet-50/101/152:** Blocos bottleneck, até 152 camadas
- **ResNet-200+:** Experimentos com redes extremamente profundas

## Resultados no ImageNet (2015)

- **ResNet-152:** 3.57% top-5 error (melhor que humanos!)
- **Primeiro a superar performance humana em ImageNet**
- **Vencedor:** ILSVRC 2015 Classification, Detection, Localization

## Impacto Transformador

- **Arquitetura padrão:** Backbone em quase todos os modelos
- **Transfer learning:** Base para inúmeras aplicações
- **Conceito residual:** Adoptado em Transformers, GAN, etc.
- **Possibilitou redes profundas:** 1000+ camadas funcionais



# Evolução Pós-ResNet (2016-2018)

## DenseNet (2017)

- **Conexões densas:** Cada camada conecta a todas as anteriores
- **Reutilização de features:** Máximo aproveitamento de informação
- **Menos parâmetros:** Mais eficiente que ResNet

## MobileNets (2017-2019)

- **Depthwise Separable Convolutions:** Factorização espacial/canal
- **Dispositivos móveis:** Otimizado para baixo consumo
- **MobileNetV2:** Inverted residuals + linear bottlenecks
- **MobileNetV3:** Neural Architecture Search + squeeze-excitation

## EfficientNet (2019)

- **Compound scaling:** Balancea width, depth, resolution
- **Neural Architecture Search:** Busca automatizada de arquiteturas
- **Estado da arte:** Melhor trade-off precisão/eficiência

# Revolução dos Vision Transformers (2020-2025)



## Vision Transformer (ViT) - 2021

- **Patches como tokens:** Divide imagem em patches  $16 \times 16$
- **Self-attention:** Mecanismo dos Transformers para visão
- **Sem convoluções:** Primeira arquitetura puramente attention-based
- **Escalabilidade:** Performa melhor com datasets muito grandes

## Arquiteturas Híbridas

- **ConvNet:** CNN early layers + Transformer later layers
- **Swin Transformer:** Attention hierárquico com janelas
- **CoAtNet:** Combinação otimizada de Conv + Attention

## Estado Atual (2025)

- **ConvNext:** CNNs modernizadas competem com ViTs
- **Foundation models:** CLIP, DALL-E, modelos multimodais
- **Trend:** Arquiteturas que combinam o melhor dos dois mundos

# Comparativo de Arquiteturas



Arquitetura	Ano	Parâmetros	ImageNet Top-1	Inovação Principal
AlexNet	2012	60M	42.9%	CNNs profundas + GPU
VGG-16	2014	138M	28.1%	Filtros $3 \times 3$ uniformes
Inception v3	2016	24M	21.2%	Módulos paralelos
ResNet-50	2015	26M	20.7%	Skip connections
ResNet-152	2015	60M	19.4%	Redes muito profundas
DenseNet-201	2017	20M	18.1%	Conexões densas
EfficientNet-B7	2019	66M	15.7%	Compound scaling
ViT-Large	2021	307M	16.4%	Pure attention
ConvNext-XL	2022	350M	13.9%	CNNs modernizadas

## Observações

- **Evolução contínua:** Cada arquitetura trouxe insights únicos
- **Trade-offs:** Precisão vs eficiência vs interpretabilidade
- **Especialização:** Diferentes arquiteturas para diferentes tarefas

# Como Escolher uma Arquitetura?



## Fatores de Decisão

### Recursos Disponíveis

- Poder computacional
- Memória GPU/RAM
- Tempo de treinamento
- Latência de inferência

### Natureza dos Dados

- Tamanho do dataset
- Resolução das imagens
- Número de classes
- Complexidade visual

### Requisitos da Aplicação

- Precisão necessária
- Tempo real vs batch
- Dispositivo alvo
- Interpretabilidade

### Estratégia de Desenvolvimento

- Transfer learning
- Fine-tuning
- Treino do zero
- Ensemble methods



## Recomendações por Cenário

### Projetos Iniciantes / Prototipagem

- **ResNet-18/34:** Equilíbrio simplicidade/performance
- **MobileNetV2:** Para dispositivos com restrições
- **EfficientNet-B0:** Boa baseline moderna

### Aplicações de Produção

- **ResNet-50:** Padrão da indústria, muitos modelos pré-treinados
- **EfficientNet-B3/B4:** Melhor custo-benefício
- **ConvNext:** Para máxima precisão

### Pesquisa / Estado da Arte

- **ViT-Large:** Para datasets muito grandes
- **Swin Transformer:** Tarefas hierárquicas (detecção, segmentação)
- **Foundation models:** CLIP para multimodalidade

## Listing 2: ResNet-18 com Melhorias 2025

```
1 class BasicBlock(nn.Module):
2     def __init__(self, in_channels, out_channels, stride=1):
3         super().__init__()
4         self.conv1 = nn.Conv2d(in_channels, out_channels, 3,
5                             stride=stride, padding=1, bias=False)
6         self.bn1 = nn.BatchNorm2d(out_channels)
7         self.conv2 = nn.Conv2d(out_channels, out_channels, 3,
8                             padding=1, bias=False)
9         self.bn2 = nn.BatchNorm2d(out_channels)
10        self.skip = nn.Identity()
11        if stride != 1 or in_channels != out_channels:
12            self.skip = nn.Sequential(
13                nn.Conv2d(in_channels, out_channels, 1,
14                        stride=stride, bias=False),
15                nn.BatchNorm2d(out_channels)
16            )
17        self.relu = nn.ReLU(inplace=True)
```



Listing 3: ResNet-18 com Melhorias 2025

```
1 def forward(self, x):
2     identity = self.skip(x)
3
4     out = self.relu(self.bn1(self.conv1(x)))
5     out = self.bn2(self.conv2(out))
6
7     out += identity
8     return self.relu(out)
```

# Tendências Futuras em Arquiteturas CNN

## Direções de Pesquisa 2025+



- **Arquiteturas Neurais Buscadas (NAS)**

- ▶ Busca automatizada de arquiteturas otimizadas
- ▶ Especialização para hardware específico
- ▶ Consideração de multiple objetivos (precisão, latência, energia)

- **Modelos Foundation Multimodais**

- ▶ Integração visão + linguagem + audio
- ▶ Transfer learning entre modalidades
- ▶ Zero-shot learning aprimorado

- **Eficiência Energética**

- ▶ Green AI: redução da pegada de carbono
- ▶ Quantização e pruning automáticos
- ▶ Edge computing otimizado

- **Interpretabilidade**

- ▶ Arquiteturas inherentemente interpretáveis
- ▶ Attention visualization melhorada
- ▶ Debugging automático de modelos



# Resumo e Conclusões

## Evolução das CNNs: Lições Aprendidas

- **AlexNet (2012)**: Provou o poder das CNNs profundas
- **VGG (2014)**: Simplicidade e padronização são valiosas
- **Inception (2014)**: Paralelização e eficiência computacional
- **ResNet (2015)**: Skip connections resolvem problemas de otimização
- **Era moderna**: Híbridos CNN+Transformer dominam

## Princípios Fundamentais

- **Não existe “melhor” arquitetura**: Depende do contexto
- **Trade-offs são inevitáveis**: Precisão vs eficiência
- **Transfer learning é essencial**: Aproveite modelos pré-treinados
- **Experimente sistematicamente**: Dados empíricos são cruciais

## Próxima Aula

- **Tópico**: Técnicas Avançadas de Treinamento
- **Conteúdo**: Otimizadores, regularização, data augmentation