

Sprawozdanie z rozwoju projektu

1. Proponowane technologie

Oprogramowanie serwerowe - Node.js + baza danych Sqlite

Aplikacja mobilna - JDK/Android

Oprogramowanie ESP32 - ESP-IDF (Espressif) / C

2. Przydział funkcji do osób / podział zespołu na realizowane moduły

A.S. - Amadeusz Sitnicki

A. R. - Adam Rosiak

B. C. - Bartłomiej Czerwiński

P. R. - Pavel Radkevich

J.K. - Jędrzej Kostyk

Symbol	Imię, Nazwisko	Podprojekt	Funkcja/Moduł	Ogólny opis / cel
#1-E1	A.S.	ESP32	CAMAU = Camera capture + Analyser + UDP	Implementacja kooperacji składającej się z 1. operacji niezbędnych do przechwytywania obrazu z sensora CCD, 2. operacji umożliwiających analizę obrazu z użyciem zasobooszczędnego algorytmu sztucznej inteligencji w celu wykrywania obecności człowieka na przechwyconym obrazie, 3. operacji umożliwiających transmisję danych JFIF do serwera z wykorzystaniem komunikacji opartej na UDP
#2-E2	A.S.	ESP32	OTA updater	Konfiguracja tablicy partycji oraz implementacja operacji umożliwiających zdalną modyfikację oprogramowania urządzenia
#3-E3	A.S.	ESP32	TCP client	Implementacja operacji, których celem jest zagwarantowanie, że oprogramowanie w prawidłowy sposób zareaguje na żądania otrzymywane ze strony serwera, np. żądanie transmisji obrazu niezależnie od wyniku klasyfikacji algorytmem AI, otrzymanie od serwera zmienionych parametrów obrazu, otrzymanie od serwera harmonogramu trybu zużycia energii, a także wysyłanie na serwer żądań,

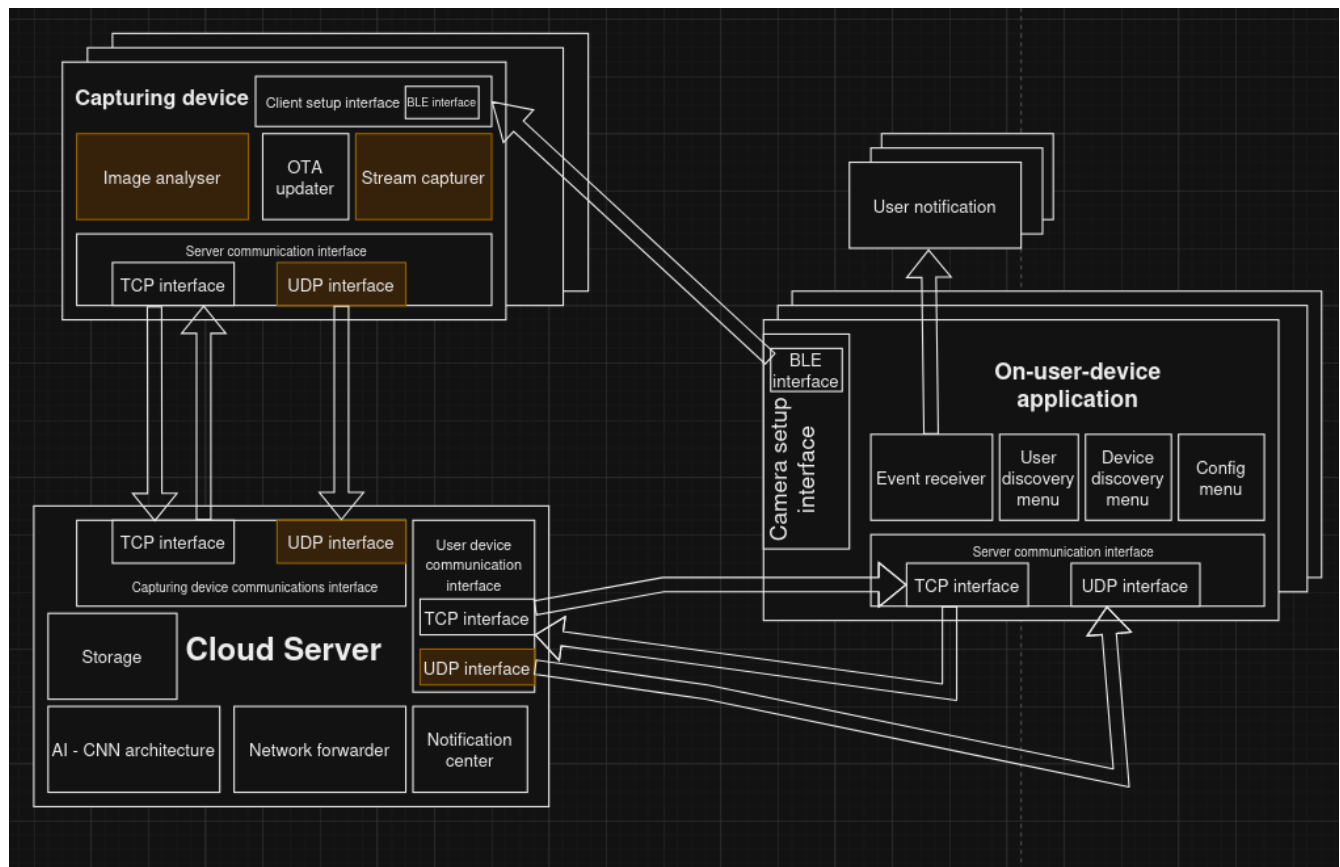
				np. żądanie analizy danych JFIF ze strumienia UDP
#4-E4	A.S.	ESP32	Configuration manager	Implementacja operacji, które mają na celu wdrożenie nowej konfiguracji parametrów pracy urządzenia
#5-E5	A.S.	ESP32	BLE peripheral	Implementacja operacji, których celem aktywacja oraz dezaktywacja interfejsu Bluetooth Low Energy, umożliwienie odebrania danych dostępowych do sieci WLAN przesłanych przez aplikację mobilną
#6-S1	P.R.	Serwer	Moduł powiadomień	Wysyła powiadomienia do różnych instancji aplikacji mobilnej, gdy obecność człowieka na obrazie została potwierdzona przez serwerowy moduł AI, możliwe wykorzystanie SSE (text/event-stream)
#7-S2	A.S., J.K.	Serwer	Moduł klasyfikatora obrazów	Potwierdza lub odrzuca zgłoszony obraz przesłany w żądaniu analizy z ESP32 na serwer, w zależności czy model AI stwierdził na obrazie wysokie prawdopodobieństwo obecności człowieka
#8-S3	A.R.	Serwer	Video persistence	Implementacja operacji zapewniających utrwalenie danych wideo w pamięci nieulotnej na serwerze i zapewnienie interfejsu dostępu do zapisanych plików z podziałem na różne urządzenia monitoringu
#9-S4	A.R.	Serwer	TCP server - esp32 communication submodule	Implementacja operacji, których celem jest zapewnienie prawidłowej komunikacji z urządzeniami monitoringu z wykorzystaniem protokołu TCP, zagwarantowanie, że serwer wyśle żądania do urządzenia monitorującego, np. żądanie analizy danych JFIF otrzymanych za pośrednictwem strumienia UDP lub żądanie ciągłej transmisji obrazu niezależnie od wyniku klasyfikacji wykonanej przez model AI, wysyłanie do urządzenia zmienionych parametrów obrazu, wysyłanie do urządzenia harmonogramu trybu

				zużycia energii, otrzymanie statusu urządzenia, informacji o bieżącej konfiguracji. Dodatkowo przeprowadzanie aktualizacji OTA
#10-S5	A.R.	Serwer	UDP server - esp32 communication submodule	Implementacja operacji odbierających transmisję obrazu zarówno w przypadku gdy miało miejsce żądanie analizy jak i w przypadku transmisji niezależnie od wyniku klasyfikacji algorytmem AI
#11-S6	P.R., J.K.	Serwer	TCP/UDP server - mobile application communication submodule	Transmisja zapisanych w pamięci serwera lub odbieranych z urządzeń monitoringu strumieni UDP do instancji aplikacji mobilnej, możliwe wykorzystanie istniejących protokołów wyższej warstwy, np. RTSP/RTMP. Implementacja operacji umożliwiających odbiór od aplikacji mobilnej żądania transmisji obrazu niezależnie od wyniku klasyfikacji algorytmem AI, otrzymanie od aplikacji mobilnej konfiguracji parametrów obrazu, otrzymanie harmonogramu trybu zużycia energii, a także odbiór ze strony aplikacji żądań takich jak utworzenie nowego użytkownika, zalogowanie/wylogowanie, przekazywanie danych związanych z kontem użytkownika oraz wysłanie do aplikacji informacji o pomyślnym zarejestrowaniu się urządzenia monitorującego w systemie
#12-S7	P.R., J.K.	Serwer	Users & devices management	Moduł zarządza bazą danych i umieszcza w niej informacje związane z kontami użytkowników, odpowiada za zarządzanie sesją i kontem użytkownika, umieszcza w bazie danych informacje o urządzeniach, których właścicielem jest użytkownik, udostępnia abstrakcję użytkownika i urządzenia dla pozostałych modułów
		Serwer	Moduł logiki interafejs esp32 --	Zapewnia synchronizację zdarzeń między podmodułami kontroli

			interfejs AM	komunikacji sieciowej (aplikacja mobilna, esp32)
#13-A1	B.C.	Aplikacja mobilna	Klient TCP - moduł kontroli urządzenia i użytkownika	Implementacja operacji, których celem jest zapewnienie prawidłowej komunikacji z serwerem z wykorzystaniem protokołu TCP, zagwarantowanie, że aplikacja wyśle do serwera na prośbę użytkownika np. żądanie ciągłej transmisji obrazu niezależnie od wyniku klasyfikacji wykonanej przez model AI (podgląd obrazu na żywo), wysyłanie do serwera zmienionych parametrów obrazu, wysyłanie do serwera harmonogramu trybu zużycia energii dla określonego urządzenia użytkownika, odbiór od serwera statusu urządzenia, odbiór listy dostępnych wersji oprogramowania, wymiana danych związanych z kontem i sesją użytkownika z serwerem
#14-A2	B.C.	Aplikacja mobilna	Klient TCP/UDP - moduł odbioru transmisji wideo	Operacje umożliwiające odbiór transmisji wideo za pośrednictwem serwera. Preferowany klient RTSP/RTMP o ile serwer będzie wykorzystywał ten sam protokół
#15-A3	B.C.	Aplikacja mobilna	BLE Central	Zaimplementowanie operacji, których celem jest obsługa interfejsu Bluetooth Low Energy, umożliwienie wysłania danych dostępowych do sieci WLAN - przesył zainicjowany przez aplikację mobilną do urządzenia monitoringu, które użytkownik pragnie zarejestrować, odbiór informacji czy urządzenie podłączyło się do sieci pomyślnie (jest to jedyny przypadek bezpośredniej komunikacji aplikacja mobilna - urządzenie monitorujące)
#16-A4	B.C.	Aplikacja mobilna	TCP client / Notifications handling submodule (HTTP/SSE)	Zaimplementowanie operacji realizujących czynności podejmowane przez aplikację w przypadku otrzymania od serwera informacji o wykryciu człowieka na obrazie poprzez protokół TCP /

				protokół wyższej warstwy - preferowane HTTP SSE (MIME text/event-stream), wyświetlanie powiadomień
#17-A5	B.C.	Aplikacja mobilna	Interfejs graficzny użytkownika	Przeglądarka zapisanych na serwerze klipów wideo, wyświetlanie transmisji na żywo, integracja z pozostałymi modułami - GUI panelu użytkownika, rejestracja/logowanie użytkownika, rejestracja urządzeń (w tym podawanie danych dostępowych do sieci) i listy urządzeń, panel konfiguracji, panel aktualizacji wersji oprogramowania, panel harmonogramowania trybów zużycia energii

3. Poglądowy diagram ogólnej architektury systemu

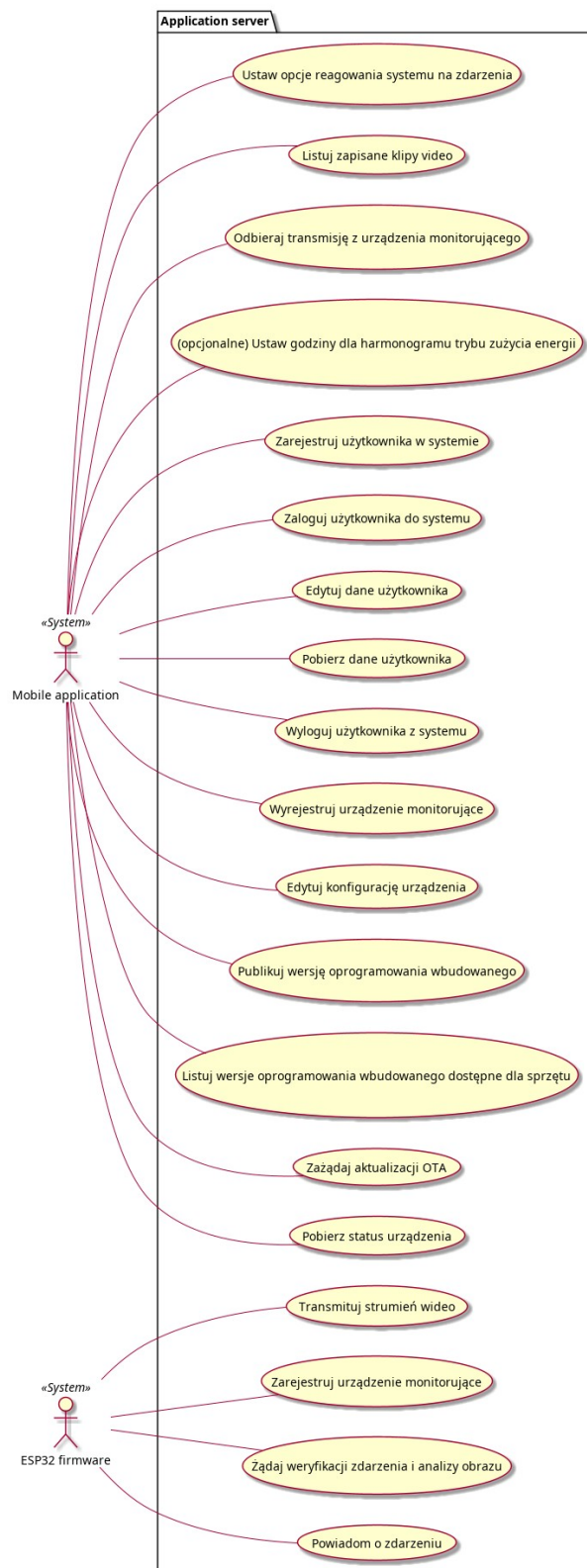


4. Diagramy przypadków użycia

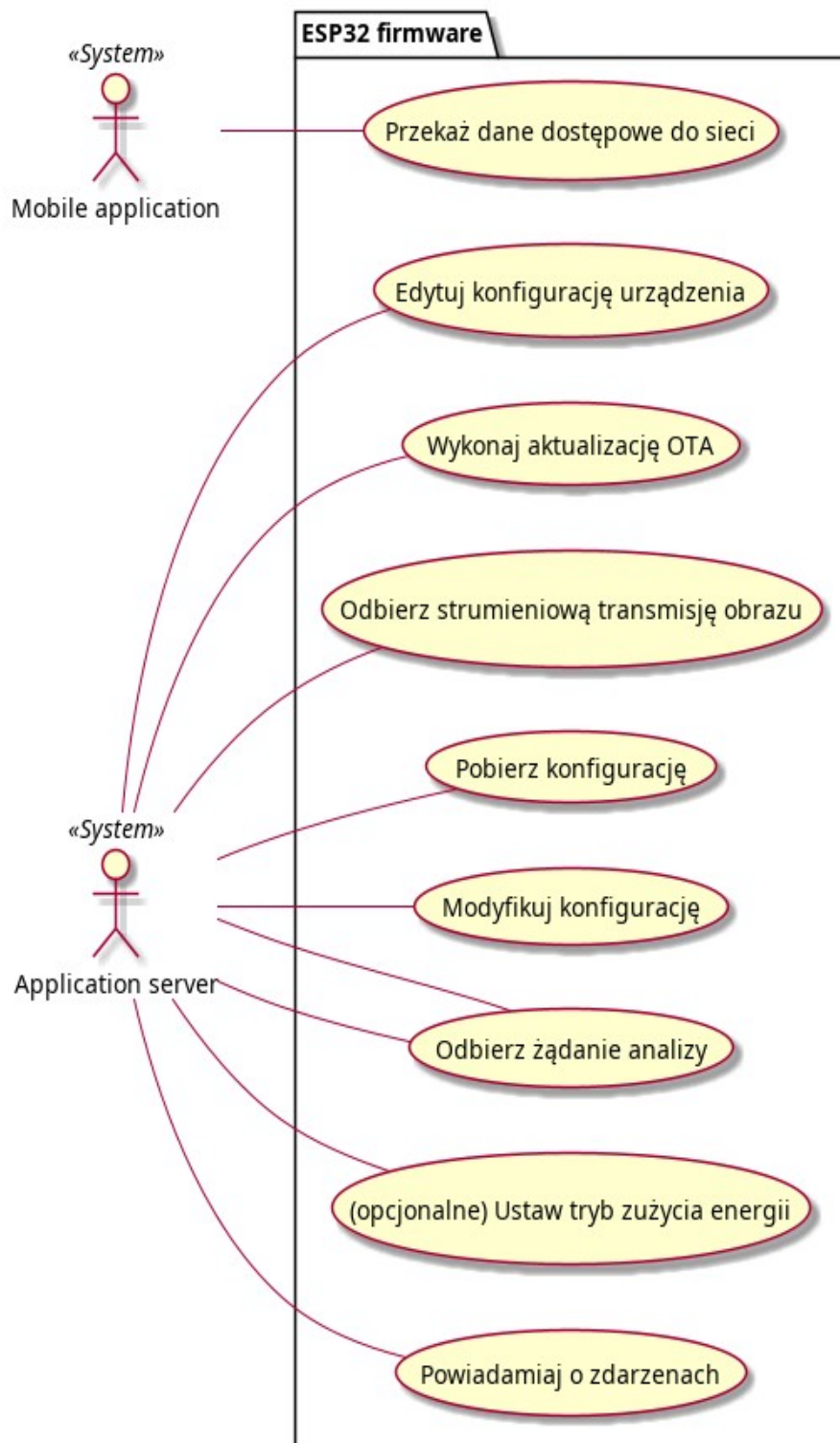
4.1. Diagram przypadków użycia - Aplikacja mobilna



4.2. Diagram przypadków użycia - Serwer



4.3. Diagram przypadków użycia - ESP32



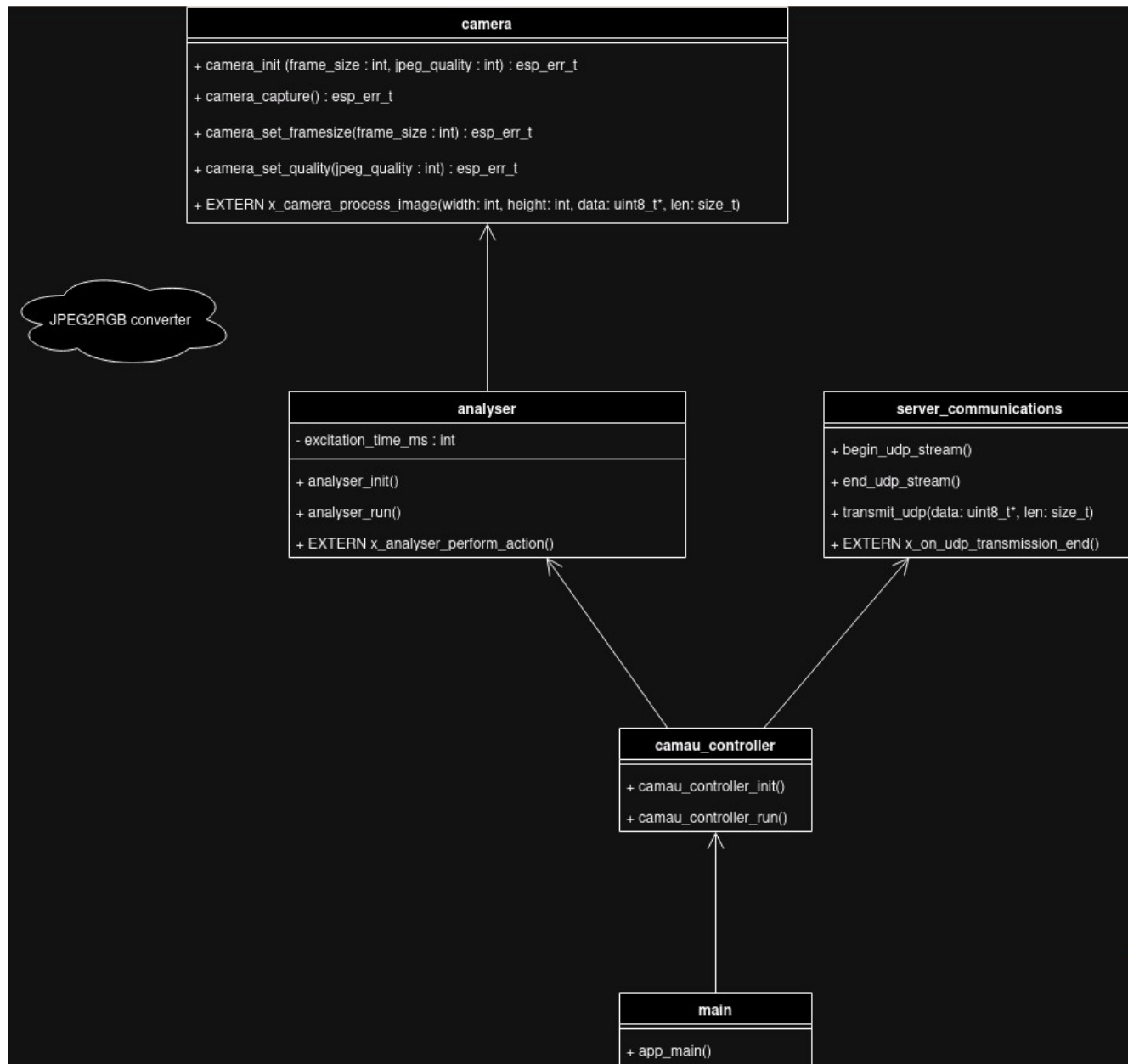
5. Spis przypadków użycia i modułów zaangażowanych w dostarczenie przypadku użycia i przetworzenie danych z nim związanych

Symbol przyp. uż.	Węzeł sprzętowy implementacji	Symbol modułu	Aktor wymagający p.u.	Nazwa przypadku użycia	Moduł po drugiej stronie interfejsu	Uwagi
P1	ESP32	E5	Aplikacja mobilna	Przełącz dane dostępne do sieci		
P2		E4	Serwer	Edytuj konfigurację urządzenia		
P3		E2		Wykonaj aktualizację OTA		
P4		E1, E3		Odbierz transmisję obrazu		
P5		E3, E4		Pobierz konfigurację		
P6		E3, E4		Modyfikuj konfigurację		
P7		E1, E3		Odbierz żądanie analizy		
P8		E3, E4		(opcjonalne) Ustaw tryb zużycia energii		
P9		E1, E3		Powiadamiaj o zdarzeniach		
P10	Serwer	S6, S7	Aplikacja mobilna	Zarejestruj użytkownika w systemie		
P11		S6, S7		Zaloguj użytkownika do systemu		
P12		S6, S7		Edytuj dane użytkownika		
P13		S6, S7		Pobierz dane użytkownika		
P14		S6, S7		Wyloguj użytkownika z systemu		
P15		S6, S7		Wyrejestruj urządzenie monitorujące		
P16		S4, S6, S7		Edytuj konfigurację urządzenia		
P18		S6, S7		Listuj wersje oprogramowania wbudowanego dostępne dla sprzętu		
P19		S4, S6		Zażądaj aktualizacji OTA		
P20		S4, S6		Pobierz status urządzenia		
P21		S1, S2		Ustaw opcje reagowania systemu na zdarzenia		
P22		S3, S6		Listuj zapisane klipy video		
P23		S2, S3, S5		Odbieraj transmisję z urządzenia monitorującego		
P24		S4, S6		(opcjonalne) Ustaw godziny dla harmonogramu trybu zużycia energii		
P26		S1, S2	ESP32	Powiadom o zdarzeniu		
P27		S2, S3		Transmituj strumień wideo		
P28		S2, S4		Żądaj weryfikacji zdarzenia i analizy obrazu		
P29		S4, S7		Zarejestruj urządzenie monitorujące		
P30	Aplik.	A1, A5	Użytkownik	Zarejestruj użytkownika w systemie		

P31	mobilna	A1, A5	nik	Zaloguj użytkownika do systemu		
P32		A1, A5		Edytuj dane użytkownika		
P33		A1, A5		Wyświetl profil użytkownika		
P34		A1, A5		Wyloguj użytkownika z systemu		
P35		A1, A3, A5		Zarejestruj urządzenie monitorujące		
P36		A1, A5		Wyrejestruj urządzenie monitorujące		
P37		A1, A5		Przeprowadź podstawową konfigurację urządzenia		
P39		A1, A5		Wyświetl wersje oprogramowania wbudowanego dostępne dla sprzętu		
P40		A1, A5		Zdalnie aktualizuj firmware		
P41		A1, A5		Wyświetl status urządzenia		
P42		A4		Wyświetl powiadomienie		
P43		A1, A5		Edytuj ustawienia reagowania systemu na zdarzenia		
P44		A2, A5		Przeglądaj zapisane klipy video		
P45		A2, A5		Oglądaj transmisję z urządzenia monitorującego		
P46		A1, A5		(opcjonalne) Zarządzaj godzinami harmonogramu trybu zużycia energii		
P47	Serwer	A4	Serwer	Powiadom o zdarzeniu		
P48		A2		Transmituj strumień wideo		
P49		A3	ESP32	Pobierz dane dostępne do sieci		
P50		?	?	Publikuj wersję oprogramowania wbudowanego		Express ?

6. Diagramy klas

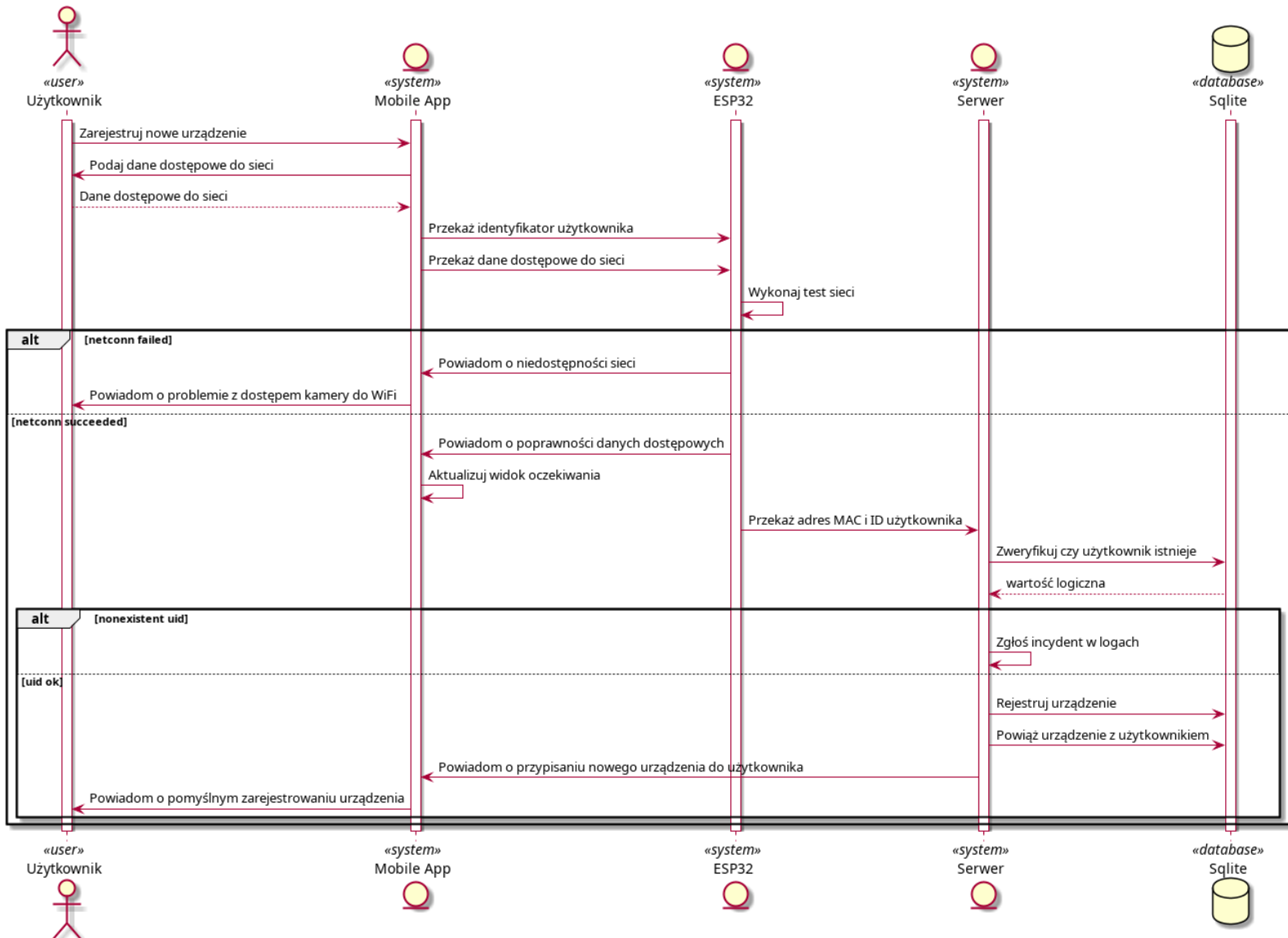
6.1. Diagram klas - E1 [niekompletny] (ostatnia aktualizacja - 12.03.2024).



7. Scenariusze i diagramy interakcji

7.1. Diagram sekwencji (to jest diagram dla kolektywu przypadków użycia, na razie bez tabeli ze scenariuszem)

- Aplikacja mobilna : zarejestruj urządzenie monitorujące
- Aplikacja mobilna : pobierz dane dostępne do sieci
- Serwer : zarejestruj urządzenie monitorujące
- ESP32 : przełącz dane dostępne do sieci)



###