# Telefonkönyv programozói dokumentáció

# Contents

Osztályok	3
UML diagram	3
Osztályok és függvényke részletes leírása	5
Main.java	5
File Operations. java	5
Read():	5
Save(String filename, Arraylist <entry> list):</entry>	5
toEntry(String [] list):	5
Person.java	5
Entry.java	7
toFile():	7
Search.java	7
Byname():	7
byAddress():	7
byNum():	7
Print(ArrayList <entry> temp):</entry>	7
Keres(ArrayList <entry> db):</entry>	7
Operations.java	8
Print():	8
addEntry():	8
toList(Entry x):	8
Delete():	8
Keres():	8
Chosing(ArrayList <entry> I):</entry>	8
Mod():	8
Clear():	8
Modify.java	9
modAll(Entry x):	9

Modify -modFname(Entry x) -modLname(Entry x) -modNname(Entry x) -modPnum(Entry x) -modWnmu(Entry x)

# Osztályok

- Main.java
- FileOperations.java
- Person.java
- Entry.java
- Search.java
- Operations.java
- Modify.java

# **UML** diagram

		-modAddr(Entry x)
Main	FileOperations	-modAll(Entry x):boolean
Main	+read():ArrayList <entry></entry>	
+ArrayList <entry> people</entry>	+save(Strinf filename,	
+Main()	Arraylist <entry> list)</entry>	

## Search

- +byName(ArrayList<Entry> db,String kire):ArrayList<Entry>
- +byNum(ArrayList<Entry> db,String kire):ArrayList<Entry>
- +byAddress(ArrayList<Entry> db,String kire):ArrayList<Entry> -print(ArrayList<Entry>) +keres(Arraylist<Entry db)

#### Person

- LastName:String
- -FirstName:String
- -NickName:String
- +toString():String
- +getNickName():String
- +getLastName():String
- +getFirstName():String
- +setNicName(String nn)
- +setfirstName(String fn)
- +setLastName(String In)



#### Entry

- -address:String
- -workNum:String
- -privateNum:String
- +toString():String
- +tofile():String
- +getPrivateNum():String
- +getWorkNum():String
- +getAddress():String
- +serAddress(String addr)
- +setWorkNum(String wnum)
- +setPrivateNum(String pnum)

### Operations

# -ArryList<Entry> list

- +print()
- +addEntry(): Entry
- +toList(Entry x)
- +delete():boolean
- +size(ArrayList<Entry> db) int
- +keres()
- +chosing(ArrayList<Entry> I):Entry
- +mod():boolean
- -clear()

# Osztályok és függvényke részletes leírása

# Main.java

#### Main():

Itt indul el a program. Tartalmaz egy ArrayList-et, amit a betöltött adatokat fogja tárolni. Ez a fő menüje a programnak is. Választhat a felhasználó, hogy mit szeretne csinálni. Itt is van ellenőrzés hogy mit választ a felhasználó.

- 1. Rekordok listázása.
- 2. Rekord hozzáadása
- 3. Rekord törlése
- 4. Keresés
- 5. Rekord szerkesztése

0.val meg i lehet lépni a programból.

# FileOperations.java

Fájl kezelésért felel ez az osztály.

#### Read():

Ez az a függvény, ami megvalósítja a fájlból való beolvasást. CSV falból olvassa be az adatokat majd Entryvé alakítja. Egy ArrayList-tel tér vissza, ami Entry típusú objektumokat tartalmaz. Mindig egy listával tér vissza akkor, ha nem találja a fájlt, akkor üres lesz a lista.

#### Save(String filename, Arraylist<Entry> list):

#### Paraméterei:

- Filename: a fájl neve, amibe menteni szeretnénk.
- List: aza a lista, ami tartalmazza az adatokat.

Ez az a függvény, ami megvalósítja a fájlba való írást. CSV formátumba fogja kiírni az adatokat, amit a listában kapott.

#### toEntry(String [] list):

#### paraméterei:

• List: egy tömb, amit a beolvasás során kap, ami feldarabolja majd Entry-vé alakítja oket.

Egy új Entry objektummal tér vissza.

#### Person.java

Egy abstract osztály, ami egy ember Keresztnevét, vezetéknevet és becenevét tárolja.

#### Attribútumai:

- Private String LastName
- Private String FirstName
- Private String NickName

Vannak getter, setter és toString függvényei.

#### Entry.java

A Person-bol öröklődik. Ezt az osztályt használjuk adattárolásra.

#### Attribútumai:

- Private String address
- Private String workNum
- Private String privateNumber
- +az ős osztály

Vannak getter, setter és toString függvényei. Van még egy toFile függvénye is.

#### toFile():

Ez az a függvény az Entry adatokat olyan formátummá alakítja, ami kiírható CSV-formátumba."," -vel elválasztva egymás mögé fűzi az adatokat.

### Search.java

Ez az az osztály, ami a kereséseket valósítja meg Regex-szel.

A kereső függvények:

- byName
- byAddress
- byNum

Mind a 3 függvény paramétere egy ArryList<Entry> amibe keresni fog és egy String, hogy mire fog keresni. Mindig egy listával fog visszatérni, ha volt találat akkor az a lista fogja tartalmazni, vagy 0 elem lesz neki.

#### Byname():

A felhasználó név alapján tud keresni. (Kereszt, Vezeték vagy becenév alapján)

#### byAddress():

A felhasználó cím alapján tud keresni.

#### byNum():

A felhasználó telefonszám alapján tud keresni. (magán vagy munkás telefonszám alapján)

#### Print(ArrayList<Entry> temp):

Ki írja a paraméterben kapott listát.

# Keres(ArrayList<Entry> db):

Paramétere az a lista, amibe keresni fog.

Választhat a felhasználó, hogy milyen módon szeretne keresni. Ellenőrzi a bementet is, hogy számot irt be a felhasználó és 0-3 van. 0-val lehet visszamenni.

- 1. Név alapján (byname)
- 2. Telefonszám alapján (byNum)
- 3. Cím alapján (byAddress)

### Operations.java

Attribútuma az a lista, ami az adatokat tartalmazza. Konstruktor ként kapja meg.

Ez az osztály tartalmazza azokat a műveleteket, amit a felhasználó végre tud hajtani.

#### Print():

Előtte letörli a konzolt. Ha van a listában tárolt adat akkor ki listázza az indexükkel együtt. Ha nincs akkor ki írja, hogy nincs tárolt adat.

#### addEntry():

Előtte letörli a konzolt. Amikor a felhasználó új névjegyet szeretne hozzáadni akkor, ez kéri be az új adatokat és egy új Entry-vel tér vissza.

#### toList(Entry x):

Ez adja hozzá a listához az új Entryt amit paraméterként kap.

#### Delete():

Letörli a konzolt. Majd kiválaszthatja a felhasználó, hogy melyiket szeretné törölni a Chosing függvény segítségével. Ha a törlés sikeres volt True-val ha nem akkor false-al tér vissza.

# Keres():

Letörli a konzolt. A Search.java-bol a keres()-t hívja meg.

#### Chosing(ArrayList<Entry> I):

Paraméternek az a t listát kapja mibe dolgozni fog.

Letörli a konzolt. Itt lehet kiválasztani, hogy melyik névjeggyel szeretnénk dolgozni a törléskor meg a módosításkor. Ha lista üres akkor null-lal tér vissza, ha nem üres akkor lehet választani az indexük alapján. Itt is történnek ellenőrzések. Hogy számot adott-e meg a felhasználó és egy bizonyos tartományon belül van. Ha ezen mind átmegy akkor visszatér a kiválasztót névjeggyel.

#### Mod():

Ez aza függvény, amivel módosítani lehet egy névjegyet. Letörli a konzolt. Majd a chosing()-al választ a felhasználó egy névjegyet amit módosítani akar. Ha sikerült a módosítás true-val, egyebként meg fals-al tér vissza.

#### Clear():

Ez az a függvény, ami letörl a konzolt.

Forrás: https://stackoverflow.com/questions/2979383/how-to-clear-the-console

# Modify.java

# Függvényei:

- modFname(Entry x) keresztnév módosítására
- modLname(Entry x) vezetéknév módosítására
- modNname(Entry x)becenév módosítására
- nodPnum(Entry x) privát telefonszám módosítására
- modWnum(Entry x) munkás telefonszám módosítására
- modAddr(Entry x) cím módosítására

Ezek függvények mindegyiknek paramétere Entry x ami egy általunk kiválasztott névjegy. Mindegyik mikor meghívjuk akkor kiírja a névjegy korábbi vezetéknevét, keresztnevét, becenevét, címét vagy valamelyik telefonszámát. Ezután a felhasználó megadhat egy újat.

# modAll(Entry x):

paraméter egy álltalunk választott névjegy, aminek valamelyik paraméterét módosítani akarjuk. A felhasználó választhat, hogy mit szeretne módosítani. Itt is történik ellenőrzés, hogy mit adott meg a felhasználó.

- 1. Vezetéknév
- 2. Keresztnév
- 3. Becenév
- 4. Privát telefonszám
- 5. Munkás telefonszám
- 6. Cím

Módosítás után ha sikerült akkor true-val egyébként fals-sal tér vissza a fő menőbe.