

# **Programozás alapjai 1 Nyivántartás**

Göbhardt Ádám  
Péntek December 13 2019

---

# Adatszerkezet-mutató

## Adatszerkezetek

Az összes adatszerkezet listája rövid leírásokkal:

<a href="#">DebugmallocData</a>	1
<a href="#">DebugmallocElem</a>	2
<a href="#">ListaElem</a>	2
<a href="#">Student</a>	2

---

# Fájlmutató

## Fájllista

Az összes dokumentált fájl listája rövid leírásokkal:

<code>debugmalloc-impl.h</code>	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
<code>debugmalloc.h</code>	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
<a href="#">main.c</a>	3
<a href="#">progress.h</a>	4
<a href="#">progress_functions.h</a>	5

---

# Adatszerkezetek dokumentációja

## DebugmallocData struktúrareferencia

### Adatmezők

- `char logfile` [256]
- [DebugmallocElem](#) `head` [debugmalloc\_tablesize]
- [DebugmallocElem](#) `tail` [debugmalloc\_tablesize]

---

Ez a dokumentáció a struktúráról a következő fájl alapján készült:

- `debugmalloc-impl.h`
-

## DebugmallocElem struktúrareferencia

### Adatmezők

- void \* **real\_mem**
- void \* **user\_mem**
- size\_t **size**
- char **file** [64]
- unsigned **line**
- char **func** [32]
- char **expr** [128]
- struct [DebugmallocElem](#) \* **prev**
- struct [DebugmallocElem](#) \* **next**

---

Ez a dokumentáció a struktúráról a következő fájl alapján készült:

- `debugmalloc-impl.h`

---

## ListaElem struktúrareferencia

### Adatmezők

- [Student](#) **tanulo**
- struct [ListaElem](#) \* **kov**

---

Ez a dokumentáció a struktúráról a következő fájl alapján készült:

- [progress.h](#)

---

## Student struktúrareferencia

### Adatmezők

- char **vez\_nev** [50+1]
- char **ker\_nev** [50+1]
- char **neptun** [6+1]
- char **eloadas\_kod** [3+1]
- char **gyakorlat\_kod** [3+1]
- char **gyakvez\_vez\_nev** [50+1]
- char **gyakvez\_ker\_nev** [50+1]
- int **hianyzas**
- int **nZH**
- int **kZH**
- char **NHF** [4+1]

---

Ez a dokumentáció a struktúráról a következő fájl alapján készült:

- [progress.h](#)
-

# Fájlok dokumentációja

## main.c fájlreferencia

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <windows.h>
#include "debugmalloc.h"
#include "progress.h"
#include "progress_functions.h"
```

## Függvények

- void [menu](#) (void)
- int [choice](#) (void)
- int [main](#) (void)

## Függvények dokumentációja

### int choice (void )

Addig kér be a felhasználótól egy számot, amíg az bele nem esik az 1-9 intervallumba, a határokat is beleértve.

#### Paraméterek

Nincs

#### Visszatérési érték

Egy egész szám, ami a menüből választható opciók közül reprezentál egyet.

### int main (void)

Ciklusban alkalmazza a menu, choice és progress függvényeket egészen addig, amíg a felhasználó ki nem választja a 11-es menüpontot. Ezután felszabadítja a megmaradt teljes láncolt listát.

#### Paraméterek

Nincs

#### Visszatérési érték

0, ami a program hiba nélküli lefutását jelenti.

### void menu (void)

Megjeleníti a képernyőn a menürendszert.

#### Paraméterek

Nincs

#### Visszatérési érték

Nincs

## progress.h fájlreferencia

(progress.c fájlban definiálva és inkludálva, progress\_functions.c és main.c fájlban inkludálva)

### Adatszerkezetek

- struct [Student](#)
- struct [ListaElem](#)

### Típusdefiníciók

- typedef struct [Student](#) Student
- typedef struct [ListaElem](#) ListaElem

### Függvények

- [ListaElem](#) \* [progress](#) (int *valasztas*, [ListaElem](#) \**eleje*)

---

### Részletes leírás

A függvények által használt láncolt lista deklarálása (ListaElem), A tanulók adatait összefogó struktúra deklarálása (Student). A progress függvény deklarálása.

---

### Függvények dokumentációja

**[ListaElem](#) \* [progress](#) (int *valasztas*, [ListaElem](#) \* *eleje*)**

A menü egy opcióját hajtja végre a felhasználó választása alapján.

#### Paraméterek

*Egy választott menüpont (egész szám) és az adatokat tároló láncolt lista elejére mutató pointer.*

#### Visszatérési érték

Láncolt lista.

---

**progress\_functions.h** fájlreferencia  
(progress\_functions.c fájlban definiálva és inkludálva, progress.c és main.c fájlban inkludálva)

## Függvények

- [ListaElem](#) \* [read\\_from\\_file](#) (void)
- [ListaElem](#) \* [list\\_new](#) (void)
- [ListaElem](#) \* [list\\_add](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- [ListaElem](#) \* [list\\_free](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- void [list\\_save](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- void [list\\_print](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- [ListaElem](#) \* [del\\_eleje](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- [ListaElem](#) \* [del\\_from\\_list](#) ([ListaElem](#) \*eleje, char \*neptun)
- int [no\\_of\\_nodes](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- [ListaElem](#) \* [list\\_node\\_swap](#) ([ListaElem](#) \*node1, [ListaElem](#) \*node2)
- void [list\\_sort\\_ABC\\_Nev](#) ([ListaElem](#) \*\*eleje, int hossz)
- void [nZH\\_potlas](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- void [NHF\\_potlas](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- void [list\\_sort\\_decrease\\_nZH](#) ([ListaElem](#) \*\*eleje, int hossz)
- void [nZH\\_eredmenyek](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- void [list\\_sort\\_decrease\\_Hianyzas](#) ([ListaElem](#) \*\*eleje, int hossz)
- void [hianyzas\\_rangsor](#) ([ListaElem](#) \*eleje)
- void [database\\_content](#) (void)

---

## Részletes leírás

A menürendszer opcióit végrehajtó függvények deklarálása.

---

## Függvények dokumentációja

### **void database\_content (void )**

Beolvassa a database.txt fájl teljes tartalmát.

#### **Paraméterek**

Nincs.

#### **Visszatérési érték**

Nincs.

### **[ListaElem](#) \* del\_eleje ([ListaElem](#) \* eleje)**

Kitörli a láncolt lista legelső elemét.

#### **Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer.

#### **Visszatérési érték**

A megmaradt láncolt lista elejére mutató pointer.

### **[ListaElem](#) \* del\_from\_list ([ListaElem](#) \* eleje, char \* neptun)**

A felhasználó által beírt Neptun kód alapján megkeres egy tanulót a láncolt listában, majd kitörli belőle minden, az adott tanulóhoz tartozó adattal együtt.

**Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer és egy char típusú Neptun kód.

**Visszatérési érték**

A láncolt lista elejére mutató pointer vagy NULL pointer, ha a paraméterként megadott pointer NULL pointer.

**void hianyzas\_rangsor ([ListaElem](#) \* *eleje*)**

Megjeleníti a képernyőn a, felhasználó által bevitt, tanulók neveit, illetve hiányzásainak számát.

**Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer.

**Visszatérési érték**

Nincs.

**[ListaElem](#)\* list\_add ([ListaElem](#) \* *eleje*)**

Az eddigi láncolt lista végéhez hozzáfűz egy új elemet.

**Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer.

**Visszatérési érték**

A létrejövő, új láncolt lista elejére mutató pointer.

**[ListaElem](#)\* list\_free ([ListaElem](#) \* *eleje*)**

Felszabadítja a láncolt lista által foglalt memóriaterületet.

**Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer.

**Visszatérési érték**

NULL pointer.

**[ListaElem](#)\* list\_new (void )**

Beolvassa egy tanuló adatait, és egy új láncolt lista-elemet hoz létre belőlük.

**Paraméterek**

*Nincs*

**Visszatérési érték**

A létrehozott új láncolt lista-elemre mutató pointer vagy NULL pointer, ha a dinamikus memóiafoglalás sikertelen volt.

**[ListaElem](#)\* list\_node\_swap ([ListaElem](#) \* *node1*, [ListaElem](#) \* *node2*)**

Megcseréli két láncolt lista-elem teljes tartalmát.

**Paraméterek**

A két megcserélendő láncolt lista-elem.

**Visszatérési érték**

A két megcserélt elem közül a csere után első helyre kerülő elemre mutató pointer.

**void list\_print ([ListaElem](#) \* *eleje*)**

Kiírja a képernyőre a teljes láncolt lista tartalmát.

### Paraméterek

A láncolt lista elejére mutató pointer.

### Visszatérési érték

Nincs.

**void list\_save ([ListaElem](#) \* eleje)**

Létrehoz egy database.txt nevű fájlt, majd abba kiírja a teljes láncolt lista tartalmát.

### Paraméterek

A láncolt lista elejére mutató pointer.

### Visszatérési érték

Nincs.

**void list\_sort\_ABC\_Nev ([ListaElem](#) \*\* eleje, int hossz)**

A láncolt lista elemeit a felhasználó által bevitt vezetéknév alapján abc-sorrendbe rendezi. Forrás: StackOverflow.

### Paraméterek

A láncolt lista elejére mutató pointerre mutató pointer.

### Visszatérési érték

Nincs.

**void list\_sort\_decrease\_Hianyzas ([ListaElem](#) \*\* eleje, int hossz)**

A láncolt lista elemeit a felhasználó által bevitt hiányzások száma alapján csökkenő sorrendbe rendezi. Forrás: StackOverflow.

### Paraméterek

A láncolt lista elejére mutató pointerre mutató pointer.

### Visszatérési érték

Nincs.

**void list\_sort\_decrease\_nZH ([ListaElem](#) \*\* eleje, int hossz)**

A láncolt lista elemeit a felhasználó által bevitt nZH eredmények alapján csökkenő sorrendbe rendezi. Forrás: StackOverflow.

### Paraméterek

A láncolt lista elejére mutató pointerre mutató pointer és egy egész szám, ami a láncolt lista hosszát reprezentálja.

### Visszatérési érték

Nincs.

**void NHF\_potlas ([ListaElem](#) \* eleje)**

Megjeleníti a képernyőn azoknak a felhasználó által bevitt, tanulóknak a nevét, akiknek nem fogadták el a NHF-ukat (ez is egy, a felhasználó által előzetesen bevitt adat).

### Paraméterek

A láncolt lista elejére mutató pointer.

### Visszatérési érték

Nincs.



**int no\_of\_nodes ([ListaElem](#) \* eleje)**

Megszámolja, hogy hány elemből áll a láncolt lista.

**Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer.

**Visszatérési érték**

Egy egész szám, ami a láncolt lista hosszát reprezentálja.

**void nZH\_eredmenyek ([ListaElem](#) \* eleje)**

Megjeleníti a képernyőn a, felhasználó által bevitt, tanulók neveit, illetve nZH eredményét.

**Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer.

**Visszatérési érték**

Nincs.

**void nZH\_potlas ([ListaElem](#) \* eleje)**

Megjeleníti a képernyőn azoknak a, felhasználó által bevitt, tanulóknak a nevét, akik egy bizonyos értéknél kevesebbet értek el a nZH-k során (ez is egy, a felhasználó által előzetesen bevitt adat).

**Paraméterek**

A láncolt lista elejére mutató pointer.

**Visszatérési érték**

Nincs.

**[ListaElem](#)\* read\_from\_file (void )**

Beolvassa a database.txt fájl tartalmát egy láncolt listába.

**Paraméterek**

Nincs

**Visszatérési érték**

A létrehozott új láncolt lista-elemre mutató pointer vagy NULL pointer, ha a fájl megnyitása / a dinamikus memórafoglalás sikertelen volt.

- A program futtatásához tetszőleges fejlesztői környezet használható, amely képes kezelni a szabványos C programozási nyelvet (CodeBlocks IDE-ben írva és tesztelve).
- A program, futási időben és azon kívül, külső könyvtárat nem használ.
- A forráskódból a „Debugmalloc” eszköz opcionálisan eltávolítható, a program viselkedését nem fogja befolyásolni , csupán a tesztelést könnyíti meg.