# Filmtár program specifikációja

#### <u>A program célja:</u>

A feladat egy olyan menüvezérelt program készítése, amely képes filmeket tárolni a hozzájuk tartózó információkkal együtt, mint cím, lejátszási idő, kiadás éve. Bizonyos műfajba tartozó filmeknél extra információt is tárol (korhatár vagy leírás). Ezután, az összegyűjtött és eltárolt adatok segítségével, felhasználói utasításra lehetőség adódik: műfaj szerinti szűrés elvégzésére (egy bizonyos műfajba tartozó filmek címének megjelenítésére) és adott film keresésére a már felvettek között. Természetesen, ha a felhasználó úgy dönt, akkor a menüből megfelelően választva hozzáadhat vagy törölhet bizonyos filmeket a már meglévő adatbázisból.

### A program használata:

#### A menü felépítése:

- 1. Teljes adatbázis megjelenítése
- 2. Új film(ek) felvétele
- 3. Meglévő film(ek) törlése
- 4. Műfaj szerinti szűrés
- 5. Keresés
- 6. Kilépés

Legelső futtatáskor a program egy teljesen üres adatbázissal indul, így a felhasználó a 2. és 6. menüponton kívül nem tud mást választani (figyelmeztetés). A felhasználónak össze kell gyűjtenie a különböző információkat az egyes filmekről, mielőtt elkezdené a programot használni. Ezután az összegyűjtött és az adatbázishoz adott adatokról tetszőlegesen rendelkezhet a menü megfelelő pontjának kiválasztásával. Az adatok beírása egyértelműen végezhető: a program új adatok bevitelénél mindig kijelzi, hogy milyen típusú adatot vár (Cím, korhatár stb.). A bevitt adatok, illetve törlés esetén a megmaradt adatok mentéséről a program automatikusan gondoskodik. A program futási ideje alatt végig kapcsolatot tart a felhasználóval, például minden egyes bevitt adat után megkérdezi a felhasználót, hogy szeretne-e még bevinni adatokat. Amint a felhasználó teljesen végzett egy tevékenységgel (pl.: új adatok bevitele) a program automatikusan visszatér a menübe, ahol a felhasználónak lehetősége nyílik újra választani.

## A futás eredménye:

A program az első futtatás alkalmával létrehoz egy ,< film\_database.txt> fájlt, és minden mentés alkalmával ebbe írja, vagy ebből törli ki az adatokat. Az 1. menüpontot választva a program kiírja a képernyőre az aktuális adatbázis teljes tartalmát a bevitelnek megfelelő sorrendben. A menühöz való visszatérés alkalmával a program ,,letisztítja" a konzol ablakot.