



Diskret Matematik og Algoritmer

Aflevering 7g

Adam Ingwersen,
Aske Fjellerup,
Peter Friborg

Datalogisk Institut
Københavns Universitet

December 5, 2016



1

Det skal i denne delopgave vises hvordan man kan implementere træstrukturerede disjunkte mængder, ved hjælp af en tabel.

1.1

Der opskrives pseudokode til de 3 funktioner:

- **Find(x)** - Denne funktion skal finde repræsentanten for den mængde, x befinder sig i.
- **Init(n)** - Denne funktion skal oprette en tabel med n elementer, der hver består af en mængde indeholdende sig selv alene
- **Union(x, z)** - Denne funktion skal sammenlægge mængderne x og z til en samlet mængde.

Først opskrives pseudokoden for **Find(x)**. Denne opbygges rekursivt:

Algorithm 1 Find(x) - Finder repræsentanten for den mængde x er i.

```
function FIND(x)
2:   if  $x \neq x.p$ 
       Find(x.p)
4:   else Return x.p
```

Den næste funktion, **Init(n)**, laves ved hjælp af en hjælpefunktion kaldet **MakeSet(x)**, der opretter en mængde med x som rod, og x.p peger tilbage på x.

MakeSet(x) kan se ud som følger:

```
MakeSet(x)
    x.p = x
    x.rank = 0
```

Algorithm 2 Init(n) - Opretter en tabel med n elementer.

```
function INIT(n)
2:   for i=0 to n-1
       A[i] = MakeSet(i)
```

Den sidste funktion, **Union(x, z)**, skal kunne tage to mængder og forene dem, hvis de ikke allerede er i samme mængde. Funktionen skal tage den mindste mængde, og sætte på den større mængde. Dette gøres ikke ved hurtig forening. Derfor er der brug for en hjælpefunktion **ChangeAll(x, z, P)**.

ChangeAll(x, z, P) udskifter alle elementer x med z i tabellen P. Den kan se ud som følger:

```
ChangeAll(x, z, P)
    for each element in P
        if  $x == P[i]$ 
            P[i] = z
```

Algorithm 3 Union(x, z) - Forener x og z til en enkelt mængde.

```
function UNION( $x, z$ )
2:    $rx = \text{Find}(x)$ 
    $rz = \text{Find}(z)$ 
4:   if  $rx.rank > rz.rank$ 
        $\text{ChangeAll}(rz, rx, A)$ 
6:   else  $\text{ChangeAll}(rx, rz, A)$ 
       if  $rx.rank == rz.rank$ 
8:        $rz.rank = rz.rank + 1$ 
```

Det noteres at **ChangeAll**(x, z, P) kører igennem hele P ved hvert kald. Dog bliver **Find**(x) hurtigere, og tabellen, A , bliver nemmere at se på. Alle tal på tabellen i samme mængde vil pege på samme repræsentant.

1.2

Det skal nu afprøves, hvordan forskellige operationer vil efterlade tabellen A :

$$\begin{aligned}\text{Init}(7) &= A[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6] \\ \text{Union}(3, 4) &= A[0, 1, 2, 3, 3, 5, 6] \\ \text{Union}(5, 0) &= A[0, 1, 2, 3, 3, 0, 6] \\ \text{Union}(4, 5) &= A[0, 1, 2, 0, 0, 0, 6] \\ \text{Union}(4, 3) &= A[0, 1, 2, 0, 0, 0, 6] \\ \text{Union}(0, 1) &= A[0, 0, 2, 0, 0, 0, 6] \\ \text{Union}(0, 4) &= A[0, 0, 2, 0, 0, 0, 6] \\ \text{Union}(6, 0) &= A[0, 0, 2, 0, 0, 0, 0]\end{aligned}$$

Med denne metode er det tydeligt at se hvilke mængder, der har samme repræsentant.

1.3

Den væsentlige forskel mellem **Union**(x, z) der gennemgås i denne opgave og den **Union**(i, j) der gennemgås i noterne, er måden hvorved repræsentanten udskiftes. I noterne er det kun en enkelt peger, der skal skiftes ud, hvorimod her i opgaven skiftes alle pegere ud i hele tabellen. Metoden, hvor alle pegere bliver skiftet ud på, sker ved at kigge hele tabellen igennem, dette er tidskrævende, derimod er **Find**(x) hurtigere. Tabellen bliver lettere at se på, da alle tallene er roden i et træ. Dette gør det lettere at se, hvor mange elementer der er i hver enkelt mængde, samt at se hvor mange forskellige mængder der er.

2

Det skal i denne opgave vises, at højden for et træ, der er forekommet ved **UNION** med **union by rank** heuristikken, højst kan være logaritmen af antallet af knuder i træet.

2.1

I **union by rank** heuristikken gælder det, at der for hver node vedligeholdes en rank - denne starter ved for alle noder. I det tilfælde, hvor vi betragter **union by rank** uden **path-compression**, vil enhver **UNION** følge logikken fremført i **Link(x,y)**, CLRS s. 571. Det følger direkte af **Link**-funktionen, at rank af et vilkårligt træ t som er resultatet af **UNION** af 2 andre vilkårlige træer, t og t højst kan være steget med 1 og mindst må være lig rank for det af de to træer med højest rank.

2.2

2.3

- **Første markeing** : viser $P(1)$ er sand

For at $P(1)$ er sand må der gælde at $rank(t) \leq lg(1)$. Da der kun er et element i træet (roden) har kan Udtrykket omskrives til $0 \leq lg(1) = 0$. vi kan derfor se at $P(1)$ er sand

Overstående opgave at hvis $rank(t_1) \neq rank(t_2)$ gælder $rank(t) \leq \max(rank(t_1), rank(t_2))$. det bruger vi som udgangspunkt til at lave induktion.

$rank(t)$ kan ikke være større end 2-tals logaritmen til t da det er et binært træ. Det skyldes at lg af de j elementer i træet giver en længde tilsvarende til højden af træet.

$$rank(t) \leq \max(rank(t_1), rank(t_2)) \leq \max(lg(i), lg(l))$$

Da $lg(i+j)$ altid vil være mere end hver for så længe de begge er positive

$$rank(t) \leq \max(lg(i), lg(l)) \leq lg(i+j) = lg(n)$$

her får vi logaritmen af $\log(n)$

2.4