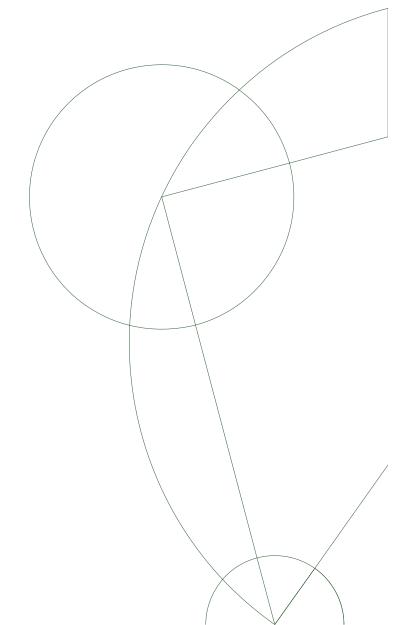


Diskret Matematik og Algoritmer Aflevering 2i

Adam Frederik Ingwersen Linnemann, GQR701 Hold $4\,$

Datalogisk Institut Københavns Universitet

September 19, 2016



Del 1

Antallet af inversioner kan bestemmes ved at tælle det samlede antal 'ikkesorterede' placeringer af elementerne i A. For arrray bestående af følgende n=6 elementer; [2,1,8,4,3,6] er der sammenlagt $\underline{5}$ inversioner.

Del 2

En generel formel for at finde det maksimale antal inversioner, k, i et array bestående af n vilkårlige elementer kan bestemmes ved:

$$k = \frac{n(n-1)}{2}$$

Dette kan bl.a. skrives på følgende måde ved iterativ pseudokode:

Algorithm 1 Maksimale antal inversioner givet n

```
1: function MAXINV(n)
2: v = 0
3: for i = 1 to n
4: v = (i-1) + v
5: return v
```

Del 3

Denne delopgave kan løses på adskillige måder - både rekursivt og iterativt. Her er valgt en iterativ tilgang, der bygger på lineær søgning. Algoritmen opererer på følgende måde:

- 1. Positionér starten af den første løkke (i=0) ved A's 0'te element
- 2. Positionér herefter starten af den anden løkke foran i (j=i+1)
- 3. Lad j iterere fra j=1 til n over nedenstående betingelse:
 - (a) Hvis værdien af det i'te element er strengt større end det j'te, da:
 - (b) Denotér variablen 'inv' med sin hidtige værdi plus 1
- 4. Afslut ved at returnere den akkumulerede værdi for 'inv'

Algoritmen er beskrevet i et mere koncist format i pseudokoden nedenfor.

Algorithm 2 Tæl antal inversioner i A

```
function COUNTINV(A, n)

2: inv = 0

for i = 0 to n - 2

4: for j = i+1 to n - 1

if A[i] > A[j]

6: inv = inv + 1

return inv
```

En alternativ løsning til den 'fladpandede' lineære søgning ville være, at anvende merge-sort med et if-statement og en tælle-variabel i den afsluttende 'merge'-del.

Del 4

For at analysere algoritmens køretid, anvendes tilgangen beskrevet i CLRS 2.2. Her er vi umiddelbart kun interesserede i de led, der påvirker køretiden, når $n \leftarrow \infty$, så at sige. Af denne årsag, betragtes udelukkende de iterative led i CountInv(A,n). Leddene har en multiplikativ relation. Det sidste for-loop aftager i antallet af gentagelser som funktion af i's placering, mens det første for-loop gentages n-1 gange.

$$rt \approx \Theta((n-1) \cdot \frac{(n-1)((n-1)+1)}{2}) =$$

$$\Theta((n-1) \cdot \frac{n^2 - n}{2}) =$$

$$\Theta(\frac{n \cdot (n-1)^2}{2})$$

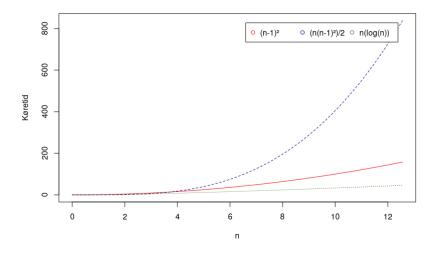


Figure 1: Algoritmens køretid sammenlignet med n^2

Ved at plotte køretiden mod f.eks. n^2 , ses det, at algoritmen ved store n vil opnå eksponentielt højere køretider i takt med at $n \leftarrow \infty$. Dette må anses for at være en direkte effekt af det voksende antal mulige sammensætninger. For at konstruere plottet er der anvendt R-kode, som er vedlagt i bilag.

Bilag

```
\begin{array}{lll} & \text{fun1} < & \text{function}(x) \ x^2 \\ & \text{fun2} < & \text{function}(x) \ (x*(x-1)^2)/2 \\ & \text{fun3} < & \text{function}(x) \ x*log2(x) \\ & \text{x} < & \text{seq}(0,4*\text{pi},0.01) \\ \\ & \text{data} < & \text{cbind}(\text{fun1}(x), \text{fun2}(x), \text{fun3}(x)) \\ & \text{matplot}(x, \text{data}, \text{type} = 'l', \\ & \text{col} = & \text{c}(\text{"#ff0000"}, \text{"#00008b"}, \text{"#31720a"}), \\ & \text{ylab} = \text{"K retid"}, \text{xlab} = \text{"n"}) \\ & \text{legend}(\text{"topright"}, \text{inset} = .05, \\ & \text{legend} = & \text{c}(\text{"(n-1)} \text{", "(n(n-1)} \text{)/2", "n(log(n))"}), \\ & \text{pch} = & 1, \\ & \text{col} = & \text{c}(\text{"#ff0000"}, \text{"#00008b"}, \text{"#31720a"}), \text{ horiz} = \text{TRUE}) \\ & \text{title}(\text{"Sammenligning} & \text{af} & \text{k retider"}) \\ \end{array}
```