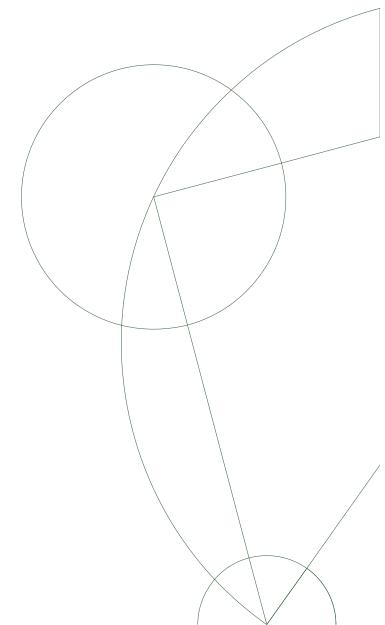


Diskret Matematik og Algoritmer Aflevering 8i

Adam Ingwersen,

Datalogisk Institut Københavns Universitet

December 12, 2016



1

1.1

Denne delopgave følger kapitel 3 i KBR.

For at danne en ordnet liste bestående af r elementer, der vælges fra en liste af 500 mulige elementer hvor gentagelser er tilladt er der følgende antal muligheder hvorpå dette kan gøres:

 500^{r}

I det tilfælde, hvor gentagelser er tilladt, kan en ordnet liste bestående af ${\tt r}$ elementer med 500 mulige værdier, beskriver nedenstående formel antallet af muligheder:

 $_{500}P_r = \frac{500!}{(500 - r)!}$

1.2

Det ønskes her at bestemme sandsynligheden for en kollision i tilfældet beskrevet i opgaveteksten. Det antages, at alle tilfælde er lige sandsynlige. Derfor kan sandsynlighedsfunktionen beskrives ved:

$$p(n) = \frac{\frac{500!}{(500-n)!}}{500^n}$$

Ved denne repræsentation, forventes det, at når n
 konvergerer mod 500, vil p(n) ligeledes konvergere mod 1 - altså bliver kollisioner gradvist mere sandsynlige - og ved 500, uundgåelige. Dette jf. skuffeprincippet. Omvendt, vil et lille n
 betyde en lav sandsynlighed for kollisioner. Grænseværdierne for n
 betragtes:

$$p(500) = \frac{\frac{500!}{(500 - 500)!}}{500^{500}} = 0$$

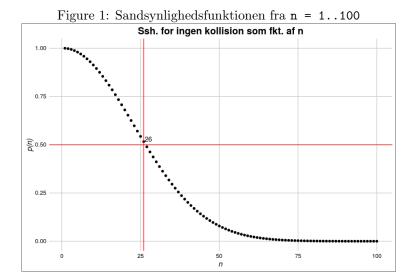
$$p(0) = \frac{\frac{500!}{(500-0)!}}{500^0} = 1$$

Her er sandsynlighedsfunktionen p(n) monotont aftagende.

1.3

Givet at fakultets-funktionen, under normale omstændigheder, er en integerfunktion - vil det her ikke forsøges at identificere decimal-værdien, hvor y=0.5, men her angives et heltal i stedet. Den største værdi for ${\bf n}$, hvortil sandsynligheden for ingen kollision er over 0.5 er 26.

Sandsynlighedsfunktionen samt en effektivisering af permutations-funktionen er angivet i R-kode i bilag sammen med kode, der genererer et plot.



Bilag

R Kode

```
\#\ Create\ a\ less-computationally\ heavy\ method\ for\ calculating\ permutations .
permute = function(n, r)
  if(r = 1){
    n < - n
  } else {
       for (i in (n-r+1):(n-1))
         n <- n*i
  }
  return(n)
\# Define probability-function, p(n)
prob = function(n, r) \{
  (permute(n, r)/(n^r))
\# Define arrays necessary for plot:
n = 1:100
probs = c()
for(i in n){
  probs[i] \leftarrow prob(500, i)
# Coerce into dataframe
probs n = data.frame(cbind(n, probs))
\# Find integer closest to 0.5
\max(\text{which}(\text{probs n\$probs} >= 0.5))
  # Output: 26
# Load packages for plotting
pkgs <- c("ggplot2", "ggthemes")
lapply(pkgs, require, character.only = TRUE)
\# Plot probs_n:
plot \leftarrow ggplot(data = probs_n, aes(x = n, y = probs))
plot <- plot + geom_point() + theme_gdocs() +</pre>
  geom_hline(yintercept = 0.5, color = 'red') +
  geom_vline(xintercept = 26, color = 'red') +
  annotate ('text', x = 26, y = 0.5, parse = TRUE, label = "26")
   \begin{array}{ll} labs \, (x = "n" \,, \ y = "p(n)" \,, \\ & \textbf{title} \, = "Ssh.\_for\_ingen\_kollision\_som\_fkt.\_af\_n") \,\, + \end{array} 
  theme(plot.title = element text(hjust = 0.5))
plot (plot)
```