

Apa yang dimaksud dengan Data Collection dan Encapsulation

(Enkapsulasi)

Tada iawa? Jalaskan J Sarta askutkan masan Data Collection

(Collection dan Encapsulation dan

pada java? Jelaskan! Serta sebutkan macam-macam Data Collection yang kamu ketahui!

Jawaban

Data collection adalah istilah yang merujuk kepada struktur data yang digunakan untuk mengelompokkan dan meyimpan sejumlah elemen atau objek dalam satu kesatuan

- a. List
- b. Set unik
- c. Queue
- d. Map

Encapsulaion adalah suatu proses pembungkusan data (atribut) aksinya (method) menjadi satu.



2. Apa perbedaan antara method Getter dan Setter? serta sebutkan dan jelaskan

Jawaban

Getter setter adalah dua metode yang digunakan untuk mengambil dan memperbarui nilai suatu variable

Metode getter berkaitan dengan mengambil nilai suatu variable

Sementara metode setter digunakan untuk mengatur atau memperbarui nilai dari sejumlah variable yg ada

3. Buatlah sebuah class Mahasiswa yang memiliki atribut nama (gunakan method getter & setter). Kemudian, buatlah objek-objek berikut dari classtersebut. Pada kolom "...." isi dengan nama kalian sendiri!

Setelahnya, buatlah sebuah ArrayList untuk menampung objek-objek mahasiswa tersebut, kemudian cetak hasilnya dengan menggunakan for loop/foreach loop [Wajib]!

Source Code

```
mhs.add(mahasiswa2);
mhs.add(mahasiswa3);
mhs.add(mahasiswa4);
mhs.add(mahasiswa5);

for (int i = 0; i < mhs.size(); i++){
    System.out.println(mhs.get(i).getNama());
}
</pre>
```

Penjelasan

Membuat class mahasiswa dengan atribut string nama, dan membuat setnama, dan getnama, lalu membuat objek mahasiswa dan menginisialisasi nama nama nya, lalu membuat arraylist untuk menyimpan data mahasiwa, dan yg terakhir membuat for loop untuk menampilkan mahasiswa

Output

```
D:\ngoding\bin\java.exe "-javaagent:D:\ngoding adam\Ja
Luffy
Zoro
Nami
Usop
Sanji
Adam
Process finished with exit code 0
```

5. Buatlah sebuah program Java yang mengimplementasikan relasi Composition

(komposisi) antar kelas. Pilihlah studi kasus yang relevan di mana salah satu kelas bergantung sepenuhnya pada kelas lain (Berikan studi kasus selain yang

terdapat di modul)!

Source Code

```
class Hardware{
class Laptop{
   String spekLptp;
   Hardware Hardware;
```

```
    public Hardware getHardware() {
        return Hardware;
    }

public class soalNo5 {
        public static void main(String[] args) {
            Laptop lptp = new Laptop("Acer", "16GB RAM, 512GB SSD, icore - i5", "Mainboard, Ram, Prosesor", "Aspire E 14");
            System.out.println("Merek : " + lptp.getMerek());
            System.out.println("Spek Laptop : " + lptp.getSpekLptp());
            System.out.println("Hardware : " + lptp.getHardware().getHardware());
            System.out.println("type : " + lptp.getHardware().getType());
        }
}
```

Penjelasan

Disini saya membuat class hardware terlebih dahulu dengan atribut, string type dan hardware, lalu membuat konstraktornya, dan membuat gettype, dan gethardware. Setelah itu membuat class laptop ber-atribut merek, speklaptop, dan komposisinya yaitu memanggil class hardware, dan membuat kosntraktornya, lalu tidak lupa dengan membuat getmerek, getspeklaptop, gethardware.

Lalu membuat objek laptop dan menginisialisasi, setelah itu dicetak dan dipanggil sesuai nama masing2

Output

```
D:\ngoding\bin\java.exe "-javaagent:D:\ngoding adam\
Merek : Acer
Spek Laptop : 16GB RAM, 512GB SSD, icore - i5
Hardware : Mainboard, Ram, Prosesor
type : Aspire E 14

Process finished with exit code 0
```



Ketik soal disini ...

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini



Ketik soal disini ...

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini