



# TUGAS & EVALUASI

## Soal Tugas & Evaluasi

1. Jelaskan apa yg dimaksud dengan class, attribute, dan method berdasarkan pemahamanmu

## Jawaban

**Class:** Itu seperti cetak biru atau rencana membuat sesuatu, misalnya rumah.

**Attribut:** Kalau attribute ini adalah informasi atau data tentang objek, misalnya di dalam rumah ada warna, atau benda yang berbeda beda.

**Method :** Jadi kalau method ini Tindakan yang bisa dilakukan oleh rumah tersebut, misalnya menambah benda "tambahBenda()", merubah warna cat "rubahCat()".



# TUGAS & EVALUASI

## Soal Tugas & Evaluasi

2. Jelaskan apa yg dimaksud dengan constructor dan object

## Jawaban

Object adalah instance dari sebuah class. Dalam arti sederhana, objek adalah wujud konkret dari suatu entitas yang terdefinisi oleh class

Constructor adalah sebuah method khusus yang digunakan untuk menginisialisasi (instance) objek dari sebuah class



# TUGAS & EVALUASI

## Soal Tugas & Evaluasi

3. Buatlah class yang memiliki atribut judul, penulis, dan tahunTerbit.  
Kemudian tampilkan dengan data static method tampilkanData().

## Source Code

```
class Buku{
    String judul;
    String penulis;
    int tahunTerbit;

    public Buku(String judul, String penulis, int
tahunTerbit){
        this.judul = judul;
        this.penulis = penulis;
        this.tahunTerbit = tahunTerbit;
    }
    public static String tampilkanData(Buku buku){
        return "judul : " + buku.judul + "\n" + "Penulis : "
+ buku.penulis + "\n" + "TahunTerbit : " + buku.tahunTerbit +
"\n";
    }
}

public class Bab2Soal3 {
    public static void main(String[] args) {
        Buku buku = new Buku("Buaya Dari Goa Hantu",
"Adaminsn", 2003);
        System.out.println(Buku.tampilkanData(buku));
    }
}
);
}
```

## Penjelasan

Membuat class buku dengan attribute judul,penulis, dan tahun terbit,dan membuat objek buku dan parameternya

Dan membuat method static dengan nama tampilkanData dengan parameter Buku buku. Dan dicetak,



# TUGAS & EVALUASI

## Output

```
D:\ngoding\bin\java.exe --enable-preview
judul : Buaya Dari Goa Hantu
Penulis : Adaminsn
TahunTerbit : 2003

Process finished with exit code 0
```



# TUGAS & EVALUASI

## Soal Tugas & Evaluasi

4. Buatlah class laptop dengan attribute merek, prosesor, dan ram

## Source Code

```
class Laptop{
    String merek;
    String prosesor;
    int ram;
}

public class bab2Soal4 {
    public static void main(String[] args) {}
}
```

## Penjelasan

Membuat class laptop dengan attribute string merek, string prosesor, dan int ram



# TUGAS & EVALUASI

## Soal Tugas & Evaluasi

- Gunakan constructor untuk insialisasi atribut – atribut tersebut. Tambahkan metode `upgradeRam()` yang menerima parameter untuk menambah kjapasitas RAM. Cetak informasi setiap objek method `tampilkanInfo()`

## Source Code

```
class Laptop1{
    String merek;
    String prosesor;
    int ram;

    public Laptop1(String merek, String prosesor, int ram){
        this.merek = merek;
        this.prosesor = prosesor;
        this.ram = ram;
    }

    public void upgradeRam(int UPram){
        this.ram += UPram;
        System.out.println("Ram berhasil di upgrade, Kapasitas
ram sekarang : " + this.ram);
    }

    public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("merek : " + this.merek);
        System.out.println("prosesor : " + this.prosesor);
        System.out.println("ram : " + this.ram);
    }
}

public class bab2Soal5 {
    public static void main(String[] args) {
        Laptop1 laptop1 = new Laptop1("ASUS", "Intel", 254);
        laptop1.upgradeRam(254);
        laptop1.tampilkanInfo();
    }
}
```

## Penjelasan

Membuat class dengan attribute merek, prosesor, ram. Dengan objek Laptop dan beserta parameternya

Lalu membuat method upgrade ram, dan membuat method tmapilkanInfo untuk dicetak,



# TUGAS & EVALUASI

## Output

```
D:\ngoding\bin\java.exe --enable-preview "-javaagent:D:\ngoding
Ram berhasil di upgrade, Kapasitas ram sekarang : 508
merek : ASUS
prosesor : Intel
ram : 508

Process finished with exit code 0
```



# TUGAS & EVALUASI

## Soal Tugas & Evaluasi

6. Buatlah class mahasiswa dengan attribute namaLengkap, npm, dan jenisKelamin. Buat tiga objek: satu menggunakan constructor tanpa parameter, dua lainnya dengan constructor dengan parameter. Cetak informasi setiap objek dengan method tampilkan info

## Source Code

```
class Mahasiswa{
    String namaLengkap;
    int npm;
    String jenisKelamin;

    Mahasiswa(){
        namaLengkap = "Adam Fadhila Insaan";
        npm = 7720;
        jenisKelamin = "Laki - Laki" + "\n";
    }
    Mahasiswa(String namaLengkap, int npm, String
jenisKelamin){
        this.namaLengkap = namaLengkap;
        this.npm = npm;
        this.jenisKelamin = jenisKelamin;
    }
    public void tampilkanInfo(){
        System.out.println(namaLengkap);
        System.out.println(npm);
        System.out.println(jenisKelamin);
    }

    public static void main(String[] args) {
        Mahasiswa mahasiswa1 = new Mahasiswa();
        Mahasiswa mahasiswa2 = new Mahasiswa("Subandi Lateru
Kuningan", 23423, "Laki - Laki" + "\n");
        Mahasiswa mahasiswa3 = new Mahasiswa("Leona lyda",
4323, "Perempuan" + "\n");
        mahasiswa1.tampilkanInfo();
        mahasiswa2.tampilkanInfo();
        mahasiswa3.tampilkanInfo();
    }
}
```





# TUGAS & EVALUASI

## Penjelasan

Membuat class mahasiswa dengan attribute nama lengkap, npm, dan jenis kelamin. Disertai 2 objek mahasiswa, yang satu tidak memakai parameter dan yang satu memakai parameter, lalu membuat method tampilkan info dan dicetak

## Output

```
D:\ngoding\bin\java.exe --enable-preview
Adam Fadhila Insaan
7720
Laki - Laki

Subandi Lateru Kuningan
23423
Laki - Laki

Leona lyda
4323
Perempuan
```