

1. Jelaskan apa yg dimaksud dengan class, attribute,dan method berdasarkan pemahamanmu

Jawaban

Class: Itu seperti cetak biru atau rencana membuat sesuatu, misalnya rumah.

Attribut: Kalau attribute ini adalah informasi atau data tentang objek, misalnya di dalam rumah ada warna, atau benda yang berbeda beda.

Method: Jadi kalau method ini Tindakan yang bisa dilakukan oleh rumah tersebut, misalnya menambah benda "tambahBenda()", merubah warna cat "rubahCat()".



2. Jelaskan apa yg dimaksud dengan constructor dan object

Jawaban

Object adalah instance dari sebuah class. Dalamarti sederhana, objek adalah wujud konkret dari suatu entitas yang terdefinisi oleh class

Constructor adalah sebuah method khusus yang digunakan untuk menginisialisasi (instance) objek dari sebuah class

3. Buatlah class yang memiliki atribut judul, penulis, dan tahunTerbit. Kemudian tampilkan dengan data static method tampilkanData().

Source Code

```
class Buku{
    String judul;
    String penulis;
    int tahunTerbit;

    public Buku(String judul, String penulis, int
tahunTerbit){
        this.judul = judul;
        this.penulis = penulis;
        this.tahunTerbit = tahunTerbit;
    }
    public static String tampilkanData(Buku buku){
        return "judul : " + buku.judul + "\n" + "Penulis : "
    + buku.penulis + "\n" + "TahunTerbit : " + buku.tahunTerbit +
"\n";
    }
}

public class Bab2Soal3 {
    public static void main(String[] args) {
        Buku buku = new Buku("Buaya Dari Goa Hantu",
"Adaminsn", 2003);
        System.out.println(Buku.tampilkanData(buku));
    }
}

));
    }
}

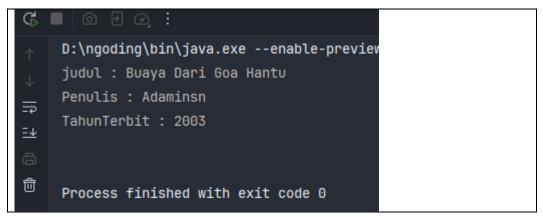
));
}
```

Penjelasan

Membuat class buku dengan attribute judul,penulis, dan tahun terbit,dan membuat objek buku dan parameternya

Dan membuat method static dengan nama tampilkanData dengan parameter Buku buku. Dan dicetak,

Output





4. Buatlah class laptop dengan attribute merek, prosesor, dan ram

Source Code

```
class Laptop{
    String merek;
    String prosesor;
    int ram;
}

public class bab2Soal4 {
    public static void main(String[] args) {}
}
```

Penjelasan

Membuat class laptop dengan attribute string merek, string prosesor, dan int ram

5. Gunakan constructor untuk insialisasi atribut – atribut tersebut. Tambahkan metode upgradeRam() yang menerima parameter untuk menambah kjapasitas RAM. Cetak informasi setiap objek method tampilkanInfo()

Source Code

```
class Laptop1{
    String merek;
    String prosesor;
    int ram;

    public Laptop1 (String merek, String prosesor, int ram) {
        this.merek = merek;
        this.prosesor = prosesor;
        this.ram = ram;
    }

    public void upgradeRam(int UPram) {
        this.ram += UPram;
        System.out.println("Ram berhasil di upgrade, Kapasitas ram sekarang : " + this.ram);
    }

    public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("merek : " + this.merek);
        System.out.println("prosesor : " + this.prosesor);
        System.out.println("ram : " + this.ram);
    }
}

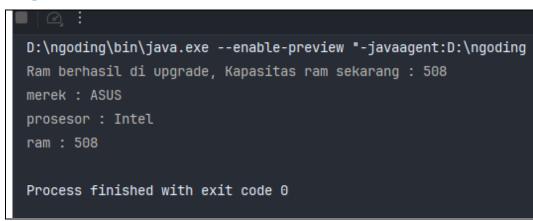
public class bab2Soal5 {
    public static void main(String[] args) {
        Laptop1 laptop1 = new Laptop1("ASUS", "Intel", 254);
        laptop1.upgradeRam(254);
        laptop1.tampilkanInfo();
    }
}
```

Penjelasan

Membuat class dengan attribute merek, prosesor, ram. Dengan objek Laptop dan beserta parameternya

Lalu membuat method upgrade ram, dan membuat method tmapilkanInfo untuk dicetak,

Output



6. Buatlah class mahasiswa dengan attribute namaLengkap,npm, dan jenisKelamin. Buat tiga objek: satu menggunakan constructor tanpa parameter, dua lainnya dengan constructor dengan parameter. Cetak informasi setiap objek dengan method tampilkan info

Source Code

```
class Mahasiswa{
   String namalengkap;
   int npm;
   String jenisKelamin;

Mahasiswa(){
      namalengkap = "Adam Fadhila Insaan";
      npm = 7720;
      jenisKelamin = "Laki - Laki" + "\n";
   }
   Mahasiswa(String namalengkap, int npm, String
   jenisKelamin){
      this.namalengkap = namalengkap;
      this.npm = npm;
      this.jenisKelamin = jenisKelamin;
   }
   public void tampilkanInfo(){
      System.out.println(npm);
      System.out.println(jenisKelamin);
   }
   public static void main(String[] args) {
      Mahasiswa mahasiswal = new Mahasiswa();
      Mahasiswa mahasiswa2 = new Mahasiswa("Subandi Lateru Kuningan", 23423, "Laki - Laki" + "\n");
      Mahasiswa mahasiswa3 = new Mahasiswa("Leona lyda",
4323, "Perempuan" + "\n");
      mahasiswal.tampilkanInfo();
      mahasiswal.tampilkanInfo();
      mahasiswal.tampilkanInfo();
      mahasiswal.tampilkanInfo();
      mahasiswal.tampilkanInfo();
   }
}
```



Penjelasan

Membuat class mahasiswa dengan attribute nama lengkap, npm, dan jenis kelamin. Disertai 2 objek mahasiswa, yang satu tidak memakai parameter dan yang satu memakai parameter, lalu membuat method tampilkan info dan dicetak

Output

