



# **TUGAS & EVALUASI**

## **Soal Tugas & Evaluasi**

1. Apa yang dimaksud package

## **Jawaban**

Package adalah suatu folde yang mengelompokkan suatu class, interface, dan file-file lainnya ke dalam satu folder



# **TUGAS & EVALUASI**

## **Soal Tugas & Evaluasi**

2. Sebutkan keuntungan dan syarat-syarat dalam menerapkan konsep package

## **Jawaban**

Keuntungan :

- a. Mengelompokkan class dan file java lainnya yang membuat aplikasi kita lebih mudah dipelihara
- b. Mencegah terjadinya konflik penamaan yang sama pada suatu class

Syarat:

- a. Pada Bahasa java penamaan package disarankan menggunakan huruf kecil
- b. Penamaan package menggambarkan tujuan dari class dibungkusnya
- c. Penamaan tidak boleh sama(unique) antar package

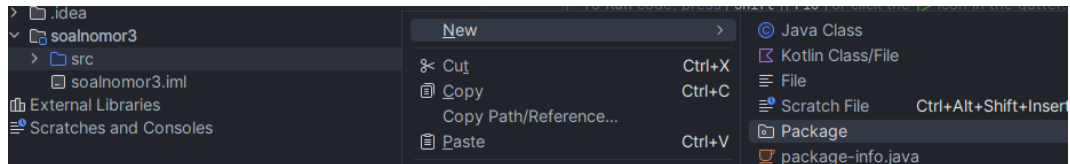


# TUGAS & EVALUASI

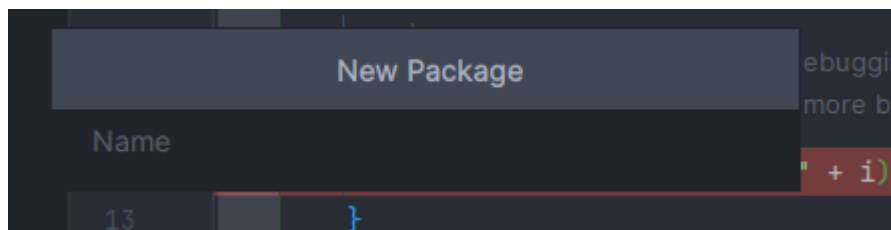
## Soal Tugas & Evaluasi

3. Sebutkan dan berikan screenshot langkah ;angkah dalam membuat sebuah package baru

## Jawaban



Klik kanan dari 'src' modul awal yang kalian buat, lalu ketik new dan pilih yang package



Lalu kasih nama package yang kalian inginkan



# TUGAS & EVALUASI

## Soal Tugas & Evaluasi

4. Buatlah 3 class dalam package yang anda buat dari soal no 3 lalu akses class yang ada pada package tersebut dengan menggunakan metode:
  1. Metode import all
  2. Metode import each
  3. Metode fulley qualified name

## Jawaban

Ketik jawaban disini ...

## Source Code

Main

```
1. //IMPORT ALL
import soalnomor3.*;

//IMPORT EACH
//import soalnomor3.myshop_a;
//import soalnomor3.myshop_b;
//import soalnomor3.myshop_c;

//
public class main {
    public static void main(String[] args) {
        myshopA shop_a = new myshopA();
        shop_a.displayA();

        myshopB shop_b = new myshopB();
        shop_b.displayB();

        myshopC shop_c = new myshopC();
        shop_c.displayC();

        //METODE IMPORT FULLEY QUALIFIED NAME
        //        soalnomor3.myshopA shop1 = new
        soalnomor3.myshopA();
        //        shop1.displayA();
        //
        //        soalnomor3.myshopB shop2 = new
        soalnomor3.myshopB();
        //        shop2.displayB();
        //
        //        soalnomor3.myshopA shop3 = new
        soalnomor3.myshopA();
        //        shop3.displayA();
```



# TUGAS & EVALUASI

```
    }  
}
```

## Class A

```
package soalnomor3;  
  
public class myshopA {  
    public void displayA() {  
        System.out.println("Welcome to my shop");  
    }  
}
```

## Class B

```
package soalnomor3;  
  
public class myshopB {  
    public void displayB() {  
        System.out.println("What do you want?, you can choose  
anything");  
    }  
}
```

## Class C

```
package soalnomor3;  
  
public class myshopC {  
    public void displayC() {  
        System.out.println("I think you must try golda");  
    }  
}
```

## //import all

```
//IMPORT ALL  
import soalnomor3.*;  
  
//IMPORT EACH  
//import soalnomor3.myshop_a;  
//import soalnomor3.myshop_b;  
//import soalnomor3.myshop_c;  
  
//  
public class main {  
    public static void main(String[] args) {  
        myshopA shop_a = new myshopA();  
        shop_a.displayA();  
  
        myshopB shop_b = new myshopB();  
        shop_b.displayB();  
  
        myshopC shop_c = new myshopC();  
        shop_c.displayC();  
    }  
}
```



# TUGAS & EVALUASI

//import each

```
//IMPORT EACH
import soalnomor3.myshopA;
import soalnomor3.myshopB;
import soalnomor3.myshopC;

//
public class main {
    public static void main(String[] args) {
        myshopA shop_a = new myshopA();
        shop_a.displayA();

        myshopB shop_b = new myshopB();
        shop_b.displayB();

        myshopC shop_c = new myshopC();
        shop_c.displayC();
    }
}
```

//metode import fulley qualified name

```
public class main {
    public static void main(String[] args) {
        //      myshopA shop_a = new myshopA();
        //      shop_a.displayA();
        //
        //      myshopB shop_b = new myshopB();
        //      shop_b.displayB();
        //
        //      myshopC shop_c = new myshopC();
        //      shop_c.displayC();

        //      METODE IMPORT FULLEY QUALIFIED NAME
        soalnomor3.myshopA shop1 = new
soalnomor3.myshopA();
        shop1.displayA();

        soalnomor3.myshopB shop2 = new
soalnomor3.myshopB();
        shop2.displayB();

        soalnomor3.myshopA shop3 = new
soalnomor3.myshopA();
        shop3.displayA();
    }
}
```

## Penjelasan



# TUGAS & EVALUASI

Pertama membuat package main, lalu membuat package soalno3 yang berisi classA, classB, classC, lalu diimport di file main

## Output

//import all

```
D:\ngoding\bin\java.exe "-javaagent:D:\ngodin
Welcome to my shop
What do you want?, you can choose anything
I think you must try golda
```

//import each

```
D:\ngoding\bin\java.exe "-javaagent:D:\ngodin
Welcome to my shop
What do you want?, you can choose anything
I think you must try golda
```

//metode import fulley qualified name

```
D:\ngoding\bin\java.exe "-javaagent:D:\ngodin
Welcome to my shop
What do you want?, you can choose anything
I think you must try golda
```