

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter q usar printf's para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os printf's e scanf's devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer printf realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:L3_6) Problema: Alguns números tem uma propriedade curiosa. Caso você inverta a ordem dos algarismos desse número ele continuará tendo o mesmo valor. A esses números, damos o nome de **Palíndromos**. Você deverá implementar um programa que identifica se um dado número é Palíndromo ou não.

a) A identificação do número palíndromo deverá ser feita por uma função (a ser implementada) que receberá um número num e retornará verdadeiro se o número for palíndromo e falso caso contrário. A função deverá ter o seguinte cabeçalho: *int EhPalíndromo(int num);*

- Entrada: uma sequência de inteiros, cada um separados por uma quebra de linha.
- Saída: caso o número seja palíndromo, exibe 'S'. Caso não seja, exibe 'N'. Todas as saídas apresentam uma quebra de linha entre si.

Dica: é altamente recomendado o uso de **diff** e redirecionamento de entrada e saída para arquivos, porque os casos de entrada e saída podem ser muito grandes.

- Exemplos de Entrada:

8999
4546
2133
9999
1111
25252
469
1
2

3 98 99 100
789 445 4654 21558 45654 14741 2369632

- Exemplos de Saída:

N N N S S S N
S S S N S N
N N N N S S S