

## **CONTOH PROGRAM 1**

```
class orang
{
    //atribut kelas
    int tb=100;
    int bb;

    public static void main(String[] args)
    {
        orang faid = new orang();
        orang alif = new orang();

        faid.berjalan();
        alif.makan();
        System.out.println("Tinggi badan faid = "+faid.tb);
    }

    //method kelas
    void berjalan()
    {
        System.out.println("BERJALAN PROK PROK");
    }

    void makan()
    {
        System.out.println("MAKAN AEM AEM");
    }
}
```

## CONTOH PROGRAM 2

```
class lingkaran
{
    double r; //atribut

    public static void main(String [] args)
    {
        lingkaran hitung = new lingkaran;
        hitung.r = 10;
        System.out.println("Kell Lingkaran = "+hitung.keliling());
        double luasling = hitung.luas();
        System.out.println("Luas Lingkaran = "+luasling);
    }

    //method
    public double keliling()
    {
        return 2 * 3.14 * r ;
    }
    public double luas()
    {
        return 3.14 * r * r ;
    }
}
```