

IMPLEMENTASI EVEN HANDLING

Sulistyowati, ST., M.Kom.

Event Handling

- Event Handling merupakan konsep penanganan suatu action yang terjadi.
- Jadi suatu program akan berjalan saat sesuatu terjadi, misalnya saat tombol di-klik, saat combo box dipilih dan sebagainya.
- Java memiliki beberapa jenis Event Handling, salah satunya adalah class ActionListener yang menangani aksi terhadap tombol.

Contoh Event Handling

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class ClickMe extends JFrame implements ActionListener {
    private JButton tombol;

    public ClickMe() {
        super ("Event Handling");
        Container container = getContentPane();
        container.setLayout(new FlowLayout());
        tombol = new JButton ("Click Me!");
        tombol.addActionListener(this);
        container.add(tombol);
        setSize (200,100);
        setVisible (true);
    }

    public static void main (String arg[]) {
        ClickMe test = new ClickMe();
        test.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }

    public void actionPerformed (ActionEvent e) {
        if (e.getSource() == tombol) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "You click me, guys !!!");
        }
    }
}
```