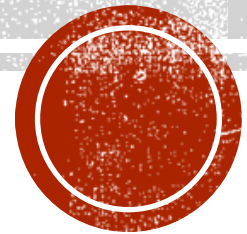


KONSTRUKTOR

Dosen : Sulistyowati, ST., M.Kom.



Pengertian Konstruktor

- Konstruktor adalah method khusus yang digunakan untuk inialisasi dari sebuah object atau untuk memberi nilai awal pada saat object diciptakan.
- Syarat sebuah konstruktor adalah :
 1. Nama konstrktor harus sama dengan nama class
 2. Konstruktor tidak boleh mempunyai nilai balik



- Contoh konstruktor :

```
class DemoConstructor {  
    DemoConstructor () {  
        System.out.println("Hallo...Salam dari constructor");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        //menginisialisasi objek sekaligus memanggil constructor  
        DemoConstructor demo = new DemoConstructor();  
    }  
}
```



- Contoh konstruktor dengan parameter :

```
class DemoConstructor {  
    String nama;  
    int umur;  
  
    DemoConstructor(String x, int y) {  
        nama=x;  
        umur=y;  
    }  
    void tampil() {  
        System.out.println("Nama = " + nama);  
        System.out.println("Umur = " + umur);  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        DemoConstructor demo=new DemoConstructor("UCUP",25);  
        demo.tampil();  
    }  
}
```



Overloading Terhadap Konstruktor

- Overloading terhadap konstruktor merupakan suatu mekanisme pembuatan konstruktor yang memiliki bentuk lebih dari satu. Dalam hal ini pembeda antara satu konstruktor dengan konstruktor yang lain berupa jumlah parameter atau tipe parameter



▪ Contoh konstruktor overloading :

```
class Perkalian{
    int hasil;
    Perkalian(int angka){ // konstruktor awal
        hasil = 1;
        for(int i=1; i<angka; i++) hasil *= i;
    }
    Perkalian(int a, int b){// overloading konstruktor
        hasil = a*b;
    }
    Perkalian(Perkalian kali){// overloading konstruktor dari konstruktor lain
        hasil = kali.hasil;
    }
}

public class DemoPerkalian {
    public static void main(String args[]){
        Perkalian p1 = new Perkalian(4);
        Perkalian p2 = new Perkalian(2,4);
        Perkalian p3 = new Perkalian(p1); // parameter konstruktor dari objek p1
        System.out.println("Hasil konstruktor pertama : "+p1.hasil);
        System.out.println("Hasil konstruktor yang kedua : "+ p2.hasil);
        System.out.println("Hasil konstruktor yang ketiga : "+ p3.hasil);
    }
}
```



Output :

```
Hasil konstruktor pertama : 6  
Hasil konstruktor kedua : 8  
Hasil konstruktor ketiga : 6
```

