

BAB 4

Operasi Dasar Masukan Dan Keluaran

Dosen : Sulistyowati, ST., M.Kom.

Statement Keluaran

- Untuk mengarahkan data ke standard output (normalnya layar).
- Bentuk perintah : `cout<<"format"<<argumen1<<argumen2<<...;`
ket :- format berupa keterangan yang akan ditampilkan ke layar.
 - argumen berupa variabel, konstanta atau ekspresi.
- Tanda << merupakan operator “penyisipan / peletakan”. Operator ini mengarahkan operand (data) yang di sebelah kanannya ke obyek yang dikirinya.

Contoh : `a=1;`
 `cout<<a<<" Surabaya";`

Pada contoh diatas, isi variabel a dan string “Surabaya” diarahkan ke *cout* yang memberikan hasil berupa tampilan di layar :

1 Surabaya

- File header yang diperlukan : *iostream.h*

Statement Masukan

- Untuk menerima masukan/membaca data dari standart input (normalnya keyboard)
- Bentuk perintah : **cin>>variabel;**
- Tanda >> disebut operator "pengambilan dari". Operator ini mengarahkan data inputan dari keyboard ke obyek yang dikanannya (variabel penyimpanannya).

Contoh : `cin>>a;`

Pada contoh diatas, data inputan dari keyboard akan diarahkan ke obyek penyimpan yaitu variabel a.

- Memasukkan data lebih dari satu, bentuk :
cin>>variabel1>>variabel2>>...;

Contoh : `cin>>a>>b;`

Pada contoh diatas, dua buah bilangan dapat dimasukkan dari keyboard dengan pemisah berupa SPASI, TAB atau ENTER.

- File header yang diperlukan : ***iostream.h***

Statement Masukan (con't)

Fungsi getch() dan getche()

- Digunakan untuk membaca sebuah karakter tanpa perlu menekan Enter.
- Bentuk pemakaiannya:

variabel1 = getch();

variabel1 = getche();

ket :

Kode tombol yang ditekan akan diberikan ke variabel1 yang bertipe char. Perbedaan kedua fungsi di atas yaitu fungsi getch() tidak menampilkan karakter dari tombol yang ditekan, sedangkan fungsi getche() karakter dari tombol yang ditekan akan ditampilkan.

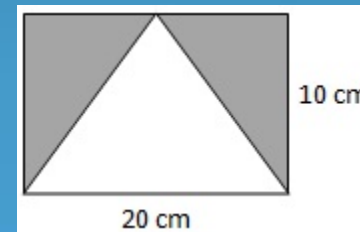
- File header yang diperlukan : ***conio.h***

Statement Masukan (con't)

- Statement inputan yang lain adalah pembacaan data berupa string dan karakter
- Akan dibahas pada bab DASAR STRING

Contoh Soal

- Buatlah **program C++** untuk menyelesaikan persoalan berikut :
 - Hitung luas persegi panjang
 - Hitunglah luas segitiga
 - Jarak rumah Adi ke sekolah adalah 4.550 dam, dan jarak sekolah ke tempat les piano Adi adalah 550.000 cm. Berapakah jarak yang harus ditempuh Adi jika Adi harus les piano sepulang sekolah?
 - Harga untuk kemeja adalah Rp.180.000,-. Lalu ada diskon 15%. Berapa harga pakaian tsb?
 - Sebagai perbandingan antara buku Azma dan Azmi 2: 3. Jika jumlah buku keseluruhan adalah 20, hitunglah jumlah buku Azmi
 - Hitsunglah luas daerah yang diarsir berikut :



- Sebuah peta memiliki skala 1 : 200.000 dan jarak kota A dengan kota B yang sebenarnya adalah 6 km. Berapa jarak pada peta dari kedua kota itu?