

Java & Android w Android Studio (3.5.1)

Komunikowanie się urządzeń przez Bluetooth

Zapoznaj się z kodem źródłowym aplikacji będącej komunikatorem Bluetooth. Utwórz nowy projekt Android Studio (język Java) i dodaj udostępniony kod aplikacji. Przetestuj jej działanie.

Bazując na udostępnionym kodzie źródłowym komunikatora Bluetooth wykonaj poniższe zadania.

ZADANIA

1. Spraw aby w ListView z treścią czatu przed każdą wiadomością wyświetlana była nazwa użytkownika, który ją wysłał.
3. Zmodyfikuj aplikację rozdzielając ją na 2 aktywności w taki sposób, aby pierwsza aktywność zawierała komponenty niezbędne do uruchomienia modułu Bluetooth i nawiązania połączenia pomiędzy urządzeniami, zaś druga – pełniła funkcję samego czatu (wysyłanie wiadomości i komponent z rozmową). Druga aktywność powinna być uruchamiana tylko w przypadku obustronnego nawiązania połączenia.