



# Identifikace barevné informace a barevných motivů v obraze

Bc. Adam Jež

Bc. Radim Sváček

# Cíl

- Aplikace na OS Windows
- Implementační jazyk: C#
- Použitý Framework: Universal Windows Platform

## Testovací data

- Obrázky obsahující motivy s konstantní barvou
  - písmo na flekatém/linkovaném podkladu
  - vrstevnice v mapě

# Rozdělení práce

- Adam
  - Architektura aplikace
  - Základní algoritmus
- Radim
  - Pokročilé algoritmy
  - Zpracování GUI

## Aktuální stav

- Nastudované základní algoritmy
- Prototyp aplikace včetně jednoduchého GUI