

软件工程课程设计I

项目开发报告

|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称： | 剧院票务管理系统 |
| 团队名称： | ***此处填写项目团队名称或组号*** |
| 院 （系）： | 计算机学院 |
| 专 业： | 软件工程 |
| 班 级： |  |
| 指导教师： |  |
| 起止时间： | XXXX年XX月XX日至XXXX年XX月XX日 |
| 团队成员： |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **学号** | **姓名** | **角色** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

“剧院票务管理系统”项目开发报告

# 项目概述

*本节概要介绍项目的开发背景和人员分工情况。*

## 项目背景

*概要介绍项目的开发背景与目标。*

## 团队分工

*给出项目团队每个成员在项目开发时的具体分工。*

## 术语与缩写

*列出本文件中用到的专门术语和英文缩写的定义。*

## 参考资料

*列出用到的参考资料……，格式为*

[1] 作者. 资料名称. 出版社/期刊, 出版时间.

[2] ……

# 系统实现

*本节概要介绍系统的开发环境与完成的功能*

## 开发环境

*本小节列出系统的开发工具与环境。*

## 系统功能

*本节概要介绍开发出来的系统功能。要求先给出****系统的功能结构图****，然后配合界面抓图对每个系统功能进行说明。*

## 团队开发工作总结

### 团队组织管理

*总结项目团队的组织管理方法，包括成员间沟通、交流、激励等方面。*

### 软件开发过程

*总结项目团队的具体如何实施项目开发，即从拿到设计说明书开始，你们是如何进行一步步把项目做出来的。*

### 难点问题解决

*总结列举你们项目开发时遇到的问题，以及解决问题的思路和方法。*

## 经验与教训

*总结项目团队通过此次课程设计，取得了哪些收获，有哪些教训。*

# 成员开发总结

*本节依次为每个团队成员的个人总结。*

*注意：XXX为具体成员的名字。*

## 姜文昊个人总结

### 开发任务

*在项目组负责Persistence层的构建与编写以及所有代码的整合、试运行。*

### 开发成果

*开发了Persistence层，即“src”下的“Perst”文档，调试并修改了UI层的部分代码，对整个项目进行试运行。*

### 收获与教训

*在此次项目开发中，最深刻的的体会就是在项目开发过程中要如何的规范自己的代码，编码之前进行思考，编码期间进行修改。不要想着说编码之后再进行优化，因为很多时候，当没有迫切的需求修改时，你可能没有动力去优化你的代码了。编码的过程中记得反思，记得思考，我觉得这就有助于优化代码了。*

## ……