



PEKAN RAYA PERPAJAKAN NASIONAL 2020
future innovation for better taxation

Booklet Lomba



Universitas
KDPN

KDPN (KOMPETISI DEBAT PAJAK NASIONAL)

PEKAN RAYA PERPAJAKAN NASIONAL 2020

A. Peserta Kegiatan

Sasaran peserta dalam kegiatan KDPN ini adalah **mahasiswa aktif** perguruan tinggi di Indonesia D1/D3/D4/S1 yang berasal dari seluruh wilayah di Indonesia. Peserta merupakan tim yang terdiri dari 3 (tiga) mahasiswa aktif di perguruan tinggi yang sama. Tidak ada batasan peserta tiap perguruan tinggi.

B. Waktu dan Tempat Kegiatan Pendaftaran

Gelombang Pertama

Waktu : 7 Februari s.d 29 Februari
2020

Tempat : *Online*

Gelombang Kedua

Waktu : 1 Maret s.d 18 Maret 2020

Tempat : *Online*

Babak Preliminary (Penyisihan)

Waktu : Minggu, 22 Maret 2020

Tempat : (*Online*)

Pukul : 10.00 – 11.30 WIB

Technical Meeting

Waktu : Senin, 6 April 2020

Tempat : Kampus PKN STAN

Babak 30 Besar

Waktu : Selasa, 7 April 2020

Tempat : Kampus PKN STAN

Perempat Final

Waktu : Rabu, 8 April 2020

Tempat : Kampus PKN STAN

Semi Final

Waktu : Rabu, 8 April 2020

Tempat : Kampus PKN STAN

Final

Waktu : Kamis, 9 April 2020

Tempat : Kampus PKN STAN

C. Ketentuan Umum

1. Perlombaan ini dilaksanakan secara Nasional dengan dibagi menjadi 5 region sebagai berikut.
 - a. **Region I** : Sumatera
 - b. **Region II** : Provinsi Banten, Provinsi DKI Jakarta, dan Provinsi Jawa Barat



- c. **Region III** : Provinsi Jawa Tengah, Provinsi DI Yogyakarta, dan Provinsi Jawa Timur
 - d. **Region IV** : Kalimantan
 - e. **Region V** : Bali, Nusa Tenggara, Sulawesi, Maluku dan Papua
2. Peserta merupakan mahasiswa aktif perguruan tinggi di Indonesia D1/D3/D4/S1 yang berasal dari seluruh wilayah di Indonesia dan bersifat tim atau kelompok yang dibuktikan dengan menunjukkan Kartu Tanda Mahasiswa atau Surat Keterangan Mahasiswa saat pendaftaran ulang pada babak 30 besar.
 3. Setiap tim terdiri dari 3 (tiga) orang yang berasal dari satu perguruan tinggi yang sama.
 4. Tiap perguruan tinggi diizinkan mengirimkan lebih dari 1 (satu) tim.
 5. Setiap tim **WAJIB** mendaftarkan timnya sesuai dengan alur yang telah ditentukan oleh panitia.
 6. Apabila sebelum, selama, atau setelah perlombaan panitia menemukan ketidaksesuaian anggota tim dengan anggota tim terdaftar, maka tim dinyatakan gugur.
 7. **30 tim terbaik** sesuai dengan ketentuan lebih lanjut **WAJIB** mengikuti tahapan selanjutnya di Kampus PKN STAN dengan membayar biaya tambahan Rp.600.000,00 per tim.
 8. **30 tim terbaik** terdiri dari **25 tim peringkat terbaik nasional** dan **peringkat tertinggi setiap region**.
 13. Apabila peringkat tertinggi setiap region masuk dalam daftar **25 tim peringkat terbaik nasional** maka status peringkat tertinggi setiap region akan digantikan oleh tim yang berada pada peringkat bawahnya untuk setiap region.
 14. Jika terdapat **lebih dari 5 tim dalam satu perguruan tinggi** yang dapat masuk ke dalam 30 besar tim terbaik, maka tim yang dapat dinyatakan masuk ke dalam 30 besar hanyalah **maksimal 5 tim** dengan nilai tertinggi dari **perguruan tinggi tersebut**. Dan untuk memenuhi jumlah 30 besar tim terbaik, akan diambil dari tim yang berada pada peringkat dibawahnya dan merupakan tim yang berasal dari perguruan tinggi yang berbeda.



15. Setiap peserta diwajibkan datang 30 menit sebelum kegiatan untuk melakukan registrasi ulang.
16. Apabila terdapat tim yang hadir pada saat perlombaan telah dimulai, maka tidak akan diberikan perpanjangan waktu.
17. Perlombaan dimulai dan berakhir sesuai dengan instruksi panitia.
18. Membaca, memahami, dan mematuhi segala peraturan Pekan Raya Perpajakan Nasional 2020.
19. Segala keputusan panitia dan dewan juri terkait perlombaan adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

D. Tata Cara Pendaftaran

1. Perwakilan tim/peserta melakukan pendaftaran awal untuk memperoleh akun pada halaman Pendaftaran di *website* www.prnpknstan.com.
2. Peserta wajib mengunduh *form* pendaftaran dan *Letter of Commitment* (LoC) pada *website* pada halaman yang telah ditentukan atau dengan *log in* menggunakan akun yang telah didaftarkan.
3. Sebelum melakukan pendaftaran, peserta **diwajibkan** untuk terlebih dahulu melakukan pembayaran biaya pendaftaran;
 - a. Gelombang I (07 Februari-29 Februari): Rp. 75.000 per tim
 - b. Gelombang II (1 Maret-18 Maret) : Rp. 90.000 per tim
 - c. Pembayaran dilakukan melalui nomor rekening :
Bank Mandiri : 1350014626905 a.n. Christabella Deandra
4. Peserta melakukan pendaftaran secara *online* dengan mengisi form di halaman Pendaftaran pada *website* www.prnpknstan.com dan mengunggah form pendaftaran, LoC, serta bukti pembayaran lomba.
5. Untuk penjelasan lebih lanjut mengenai ketentuan-ketentuan lomba, peserta dapat mengunduh booklet lomba KDPN di laman *website* prpn www.prnpknstan.com.
6. Setiap peserta **WAJIB** mengikuti **line@** : **@prpn_pknstan** untuk informasi lebih lanjut.



7. Setelah melakukan pendaftaran peserta akan mendapatkan *email* konfirmasi sebagai tanda bahwa peserta telah terdaftar melalui *email* yang digunakan pada saat pendaftaran.
8. Peserta **diwajibkan** untuk melakukan konfirmasi melalui Panitia *Liaison Officer* (LO) dengan **format Nama Ketua Tim_Jenis Lomba_Asal Perguruan Tinggi** pada CP sesuai region berikut:
 - a. **Region I** : Sumatera
Aldi-08116692512/ ryandhanialdi
 - b. **Region II** : Provinsi Banten, Provinsi DKI Jakarta, dan Provinsi Jawa Barat
Naomi-0816309306/ nianaomiy
 - c. **Region III** : Provinsi Jawa Tengah, Provinsi DI Yogyakarta, dan Provinsi Jawa Timur
Fidela-081227250569/ fidelaliris
 - d. **Region IV** : Kalimantan
Ester-082170069384/ esterenjelita16
 - e. **Region V** : Bali, Nusa Tenggara, Sulawesi, Maluku dan Papua
Wira-082192509119/ achmadwirawann

E. Ketentuan dan Peraturan Lomba

I. BABAK PENYISIHAN

Waktu : Minggu, 22 Maret 2020
Tempat : Online
Pukul : 10.00 – 11.30 WIB

1. Setiap tim wajib memenuhi persyaratan untuk registrasi.
2. Setiap tim harus login pada waktu yang ditentukan.
3. Pengerjaan dilakukan secara *online* oleh masing-masing tim.
4. Setiap tim akan mengerjakan 100 soal pilihan ganda dalam waktu 90 menit secara bersama-sama.
5. Sistem penilaian pada babak ini :
 - Benar = +4



- Salah = -1
 - Tidak Dijawab = 0
6. Tim yang masuk ke dalam 30 besar terbaik, akan melanjutkan kompetisi selanjutnya di kampus Politeknik Keuangan Negara STAN, Bintaro.
 7. Apabila ada kejadian skor yang sama untuk penentuan yang lolos diambil peserta dengan jumlah benar yang paling banyak dalam mengerjakan soal.
 8. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

II. BABAK 30 BESAR

Semua peserta akan mengikuti 2 tahapan pada babak ini *Tax Battleground* dan *Taxventure*. Peserta yang lolos pada babak 30 besar dan berhak mengikuti babak perempat final adalah sebanyak 15 tim.

a. *Tax Battleground*

Satu tim memiliki 2 kartu *extra life* yang dapat dikonversi menjadi 10 poin tiap kartunya akhir babak. Satu tim akan dipisah per individu untuk menempati posisi yang telah ditentukan oleh panitia. Masing-masing individu akan menjawab soal yang dibacakan oleh panitia dengan mengangkat papan. Setiap individu wajib menjawab setiap soal yang telah dibacakan. Apabila ada individu yang salah menjawab soal, tim tersebut dapat menggunakan kartu *extra life* untuk menyelamatkan peserta tim. Apabila kartu *extra life* habis maka individu yang salah menjawab akan keluar dari *battleground*.

Setiap kelipatan 5 soal akan ada *Secret Shop* bagi tim untuk membeli item-item yang telah disediakan. Pembelian item menggunakan poin yang telah didapatkan dalam survival mode ini.

Materi Lomba : All Taxes

Mekanisme Perlombaan Umum :

1. Tipe soal adalah jawaban dan hitungan singkat dikerjakan secara individu
2. Total waktu pengerjaan tiap soal adalah 30 detik.
3. Jumlah soal adalah 20 soal.



4. Peserta mulai mengerjakan soal jika sudah diizinkan oleh panitia.
5. Apabila waktu telah habis, panitia akan memberi tanda dan peserta harus menghentikan pengerjaan soal.
6. Peserta tidak diizinkan membawa kalkulator dan benda yang tidak berhubungan dengan lomba seperti benda elektronik (handphone, jam tangan, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun.
7. Peserta hanya diizinkan untuk membawa alat tulis.
8. Peserta diwajibkan menjawab di lembar jawaban dengan menggunakan spidol *boardmarker* hitam.
9. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan ruangan sebelum waktu perlombaan selesai.
10. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang.
11. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.
12. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

Mekanisme *Secret Shop*

1. *Secret Shop* hanya dibuka pada jeda setelah soal ke 5, soal ke 10, soal ke 15.
2. Ada 2 item yang dijual di secret shop
 - a. *Revive* : berguna untuk menghidupkan teman yang telah keluar battleground, harga pembelian *revive* adalah sebesar 15 poin
 - b. Substitusi : berguna untuk bertukar posisi teman yang telah keluar battleground dengan peserta yang masih aktif dalam *battleground*, harga pembelian substitusi adalah sebesar 15 poin

Mekanisme Penilaian :

- Benar : +5
Salah : Keluar dari battleground
Tidak diisi : Keluar dari battleground



b. Taxventure

Dalam babak ini peserta akan memasuki pos-pos yang terdiri dari empat macam lomba :

1) Tax Pressure

Anggota masing-masing tim akan bermain secara individu. Setiap tim akan diberikan 10 soal benar salah, masing masing anggota tim akan mendapatkan soal 3-4 soal benar salah.

Materi lomba : All Taxes

Mekanisme Perlombaan :

1. Terdapat satu tipe soal, yaitu tipe soal benar salah
2. Soal benar salah terdiri dari 10 soal
3. Peserta menjawab soal secara bergantian, 1 tim akan diwakili oleh satu orang anggota di setiap soal
4. Setiap anggota tim akan memperoleh giliran menjawab soal, masing masing anggota akan memperoleh soal sebanyak 3-4 soal
5. Soal hanya akan dibacakan secara lisan oleh panitia, soal tidak ditampilkan
6. Sebelum pembacaan soal, peserta dipastikan sudah siap untuk mendengarkan soal
7. Soal akan dibacakan satu kali tanpa pengulangan
8. Peserta menjawab dengan mengangkat papan 2 sisi yang berisi jawaban benar atau salah, sisi yang menghadap kedepan merupakan jawaban peserta
9. Peserta dilarang mengangkat papan jawaban sebelum diinstruksikan oleh panitia
10. Peserta dilarang menurunkan papan jawaban sebelum diinstruksikan oleh panitia
11. Peserta yang mengangkat papan jawaban sebelum dipersilakan atau terlambat mengangkat papan jawaban setelah batas waktu yang ditetapkan oleh panitia, dianggap tidak menjawab soal tersebut



12. Jawaban akan dinilai oleh masing masing pengawas
13. Setelah selesai menjawab dan dinilai oleh pengawas, peserta bergantian dengan anggota timnya, begitu seterusnya hingga 10 soal selesai.
- Setiap peserta dari masing-masing kelompok bergantian menjawab soal
- a. Soal 1 : peserta 1
 - b. Soal 2 : peserta 2
 - c. Soal 3 : peserta 3
 - d. Soal 4 : peserta 1, dst
- Setiap peserta yang menjawab berada di baris paling depan
14. Peserta tidak diizinkan membawa benda yang tidak berhubungan dengan lomba seperti benda elektronik (*handphone*, jam tangan, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun
15. Peserta hanya diizinkan untuk membawa alat tulis (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial)
16. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat perlombaan sebelum waktu perlombaan selesai.
17. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang
18. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2019
19. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat

Mekanisme Penilaian

Benar	: 10
Salah	: 0
Tidak menjawab	: 0
Total	: 100

2) *Tax Test*

Peserta akan menjawab soal di 8 pos yang sudah ditentukan dan jenis soal yang berbeda. Di setiap pos sudah tersedia soal beserta lembar jawaban untuk mengerjakan soal. Setiap pos hanya dapat diisi oleh 1 tim.



Materi Lomba:

1. Ketentuan Umum dan Tata Cara Perpajakan
2. Pajak Penghasilan
3. Pajak Pertambahan Nilai dan Pajak Penjualan atas Barang Mewah
4. Pajak Bumi dan Bangunan
5. Bea Meterai
6. Penagihan Pajak dengan Surat Paksa
7. Pajak Daerah & Retribusi Daerah
8. Bea Perolehan Hak atas Tanah dan/atau Bangunan

Mekanisme Perlombaan :

1. Terdapat 8 pos dan 8 jenis soal berdasarkan materi lomba yang tertulis diatas.
2. 1 pos terdiri dari 10 soal.
3. Tipe soal adalah isian singkat.
4. Jumlah total semua soal 80 butir soal untuk semua pos.
5. Masing masing pos diberi waktu 2 menit.
6. Peserta menjawab soal di lembar jawaban yang telah disediakan.
7. Masing masing tim secara bergantian mengerjakan soal di masing masing pos dan moving ke pos berikutnya dengan cara berpindah ke pos sebelah kanan langsung setelah tanda dibunyikan oleh panitia.
8. Setiap pos diawasi oleh satu pengawas.
9. Peserta mulai mengerjakan soal jika tanda telah dibunyikan dan diizinkan oleh pengawas.
10. Apabila waktu telah habis, panitia akan memberi tanda dan peserta harus menghentikan pengerjaan soal serta moving ke pos selanjutnya.
11. Peserta tidak diizinkan membawa benda yang tidak berhubungan dengan lomba seperti benda elektronik (handphone, jam tangan, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun.
12. Peserta hanya diizinkan untuk membawa alat tulis (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial).



13. Peserta diwajibkan menjawab di lembar jawaban dengan pulpen dan tidak diperkenankan menggunakan tipe-x.
14. Apabila peserta hendak mengganti jawaban, jawaban dapat dicoret horizontal sebanyak 2 garis.
15. Penggantian jawaban hanya diperbolehkan 1 kali, apabila peserta melakukan penggantian jawaban sebanyak 2 kali maka akan dianggap salah.
16. Lembar soal tidak boleh dicorat coret.
17. Kertas buram untuk penghitungan disediakan panitia di pos pertama.
18. Selama perlombaan berlangsung, peserta menggunakan kertas buram yang sama dari pos pertama sampai dengan pos terakhir.
19. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat perlombaan sebelum waktu perlombaan selesai.
20. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang.
21. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.
22. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

Mekanisme Penilaian

Benar	: +3
Salah	: 0
Tidak diisi	: 0
Total Poin	: 240

3) Estaxfet

Masing masing tim akan bermain secara estafet. Setiap tim akan diberikan satu buah kasus dan mengerjakan dengan waktu yang telah ditentukan. **Materi Lomba : All Taxes**

Mekanisme Perlombaan :

1. Jumlah soal ada 1 untuk tiap tim.
2. Tipe soal adalah studi kasus.



3. Sistem pengerjaan dilakukan secara estafet.
4. Peserta menjawab di lembar jawaban yang telah disediakan.
5. Penilaian didasarkan pada hasil akhir.
6. Masing-masing peserta dalam tim diberikan 1 lembar kertas buram.
7. Anggota tim akan dibagi menjadi orang pertama, orang kedua, dan orang ketiga.
8. Peserta mulai mengerjakan soal jika sudah diizinkan oleh pengawas.
9. Apabila waktu telah habis pengawas akan memberikan tanda dan peserta harus menghentikan pengerjaan soal. Pengawas akan mengumpulkan lembar jawaban dari orang pertama dan menyerahkan ke orang kedua. Begitu juga dari orang kedua ke orang ketiga.
10. Total waktu pengerjaan adalah 25 menit.
11. Orang pertama mengerjakan dalam waktu 6 menit pertama.
12. Orang kedua mengerjakan dalam waktu 9 menit selanjutnya.
13. Orang ketiga menyelesaikan soal studi kasus tersebut dalam waktu 10 menit terakhir.
14. Lembar soal tidak boleh dicoret-coret atau diberikan kode apapun.
15. Jawaban yang ditulis di lembar jawaban hanya berupa hasil akhir.
16. Masing-masing peserta dalam tim tidak boleh berkoordinasi dan bekerja sama dalam mengerjakan soal.
17. Peserta tidak diizinkan membawa benda yang tidak berhubungan dengan lomba seperti benda elektronik (handphone, jam tangan, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun.
18. Peserta hanya diizinkan untuk membawa alat tulis (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial).
19. Peserta diwajibkan menjawab di lembar jawaban dengan pulpen dan diperkenankan menggunakan tipe-x.
20. Masing-masing peserta dalam tim diberikan 1 lembar kertas buram.
21. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat perlombaan sebelum waktu perlombaan selesai.



22. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang.
23. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.
24. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

Mekanisme Penilaian:

Benar	orang pertama	: 40
	orang kedua	: 45
	orang ketiga	: 55
Salah		: 0
Tidak diisi		: 0
Total Poin		: 140

4) *Tax Cross Word Puzzle*

Peserta lomba akan menjawab soal Teka Teki Silang secara tim dalam waktu yang telah disediakan.

Materi Lomba : All Taxes

Mekanisme Perlombaan :

1. Tipe soal adalah teori
2. Jumlah soal 30 buah dengan rincian 15 soal mendatar dan 15 soal menurun
3. Jumlah waktu dalam pengerjaan soal adalah 20 menit untuk keseluruhan soal
4. Peserta hanya diizinkan mulai mengerjakan soal ketika ada instruksi dari panitia
5. Peserta mengerjakan pada lembar jawaban yang telah ditentukan panitia
6. Peserta tidak diizinkan membawa benda yang tidak berhubungan dengan lomba seperti benda elektronik (handphone, jam tangan, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun
7. Peserta hanya diizinkan untuk membawa alat tulis (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial)



8. Masing-masing peserta dalam tim diberikan 1 lembar kertas buram
9. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat perlombaan sebelum waktu perlombaan selesai.
10. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang
11. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020
12. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat
13. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi
14. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

Mekanisme Penilaian

Benar	: 4
Salah	: 0
Tidak menjawab	: 0
Total Poin	: 120

III. BABAK PEREMPAT FINAL

Pada babak perempat final akan ada 2 tahapan lomba, dan akan diambil 10 tim dengan nilai total perolehan tertinggi hasil akumulasi 2 babak tersebut

a. *Tax Marathon*

Anggota masing – masing tim akan bermain secara individu. Permainan akan dilaksanakan secara serentak, setiap individu menempati satu meja yang telah disediakan. Setiap 5 menit sekali masing – masing individu akan berpindah meja ke meja teman satu tim, sampai dengan permainan selesai.

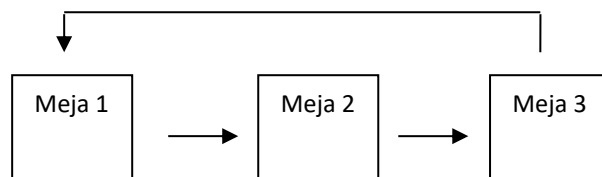
Materi Lomba : All Taxes

Mekanisme Perlombaan

1. Peserta yang berhak mengikuti babak ini adalah 15 tim terbaik yang telah lolos babak 30 besar.
2. Terdapat 1 tipe soal yaitu : isian singkat.
3. Masing – masing meja terdiri dari 50 soal, jumlah total semua soal 150 butir soal pada babak ini.



4. Peserta menjawab soal langsung pada soal tersebut.
5. Waktu perlombaan adalah 25 menit.
6. Pada saat perlombaan dimulai masing – masing individu akan menempati meja masing – masing, penentuan penempatan individu dibebaskan sesuai dengan kesepakatan tim.
7. Terdiri dari 5 kali perpindahan dimana setiap 4 menit sekali pemain akan berpindah meja.
8. Perpindahan peserta dilakukan langsung ke sebelah kanan peserta setelah tanda dibunyikan oleh panitia.
9. Urutan perpindahan tim dapat diilustrasikan pada gambar berikut:



10. Peserta mulai mengerjakan soal jika tanda mulai dibunyikan dan diizinkan oleh pengawas.
11. Apabila waktu permainan berakhir panitia akan memberikan tanda dan peserta harus menghentikan pengerjaan soal.
12. Peserta hanya diperkenankan menjawab dengan pulpen dan tidak diperkenankan menggunakan tipe-x.
13. Apabila peserta hendak mengganti jawaban, jawaban dapat dicoret horizontal sebanyak 2 garis.
14. Pergantian jawaban hanya diperbolehkan 1 kali, apabila peserta melakukan penggantian jawaban sebanyak 2 kali maka akan dianggap salah. Jawaban yang telah dicoret dan tidak diganti jawabannya maka dianggap tidak diisi.
15. Peserta tidak diizinkan membawa benda yang tidak berhubungan dengan lomba seperti benda elektronik (*handphone*, jam tangan, dsb), serta buku/catatan/kertas dengan nama dan dalam bentuk apapun.
16. Peserta hanya diizinkan membawa alat tulis (tidak termasuk kotak pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial).



17. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat perlombaan sebelum waktu perlombaan selesai.
18. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang.
19. Bagi Peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.
20. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

Mekanisme Penilaian :

Benar	: +5
Salah	: -3
Tidak diisi	: 0
Total Poin	: +750

b. Tax Round

Pada Babak ini 15 tim akan dibagi menjadi 3 kelompok. Peserta babak *Tax Round* akan melakukan permainan poker yang **telah dimodifikasi**.

Materi Lomba : All Taxes

Mekanisme Perlombaan :

1. Dalam babak ini, terdapat total 10 soal yang tersedia.
2. Tim yang akan bermain dibagi menjadi 3 meja sehingga tiap meja akan diisi 5 tim.
3. Pada tiap meja terdapat satu panitia yang akan memandu permainan.
4. Dalam babak ini dikenal istilah *fold*, *call*, *raise*, *check*, dan *all in* yang dapat digunakan oleh tiap tim dalam permainan.

Keterangan :

- *Fold* : fasilitas untuk mundur dalam pengerjaan soal
- *Call* : fasilitas untuk menambah jumlah poin yang dipertaruhkan sesuai dengan ketentuan poin minimal yang ditetapkan pemandu permainan
- *Raise* : fasilitas untuk menambah jumlah poin yang dipertaruhkan



tanpa ada batasan minimal namun tidak boleh melebihi total poin yang dimiliki masing-masing tim

- *Check* : fasilitas yang berisi perintah kepada pemandu permainan untuk membacakan kalimat / clue berikutnya dalam suatu soal
- *All in* : fasilitas yang dapat digunakan oleh tiap tim untuk mempertaruhkan seluruh poin yang dimiliki

5. Sebelum memulai babak ini, tiap tim akan diberikan modal untuk bermain sebanyak 500 poin.
6. Nilai taruhan wajib tiap tingkatan soal adalah sebagai berikut.
 - Soal 1 wajib mempertaruhkan 10 poin
 - Soal 2 wajib mempertaruhkan 20 poin
 - Soal 3 wajib mempertaruhkan 30 poin
 - Soal 4 wajib mempertaruhkan 40 poin
 - Soal 5 wajib mempertaruhkan 50 poin
 - Soal 6 wajib mempertaruhkan 60 poin
 - Soal 7 wajib mempertaruhkan 70 poin
 - Soal 8 wajib mempertaruhkan 80 poin
 - Soal 9 wajib mempertaruhkan 90 poin
 - Soal 10 wajib mempertaruhkan 100 poin
7. Tidak terdapat jumlah pasti terkait total poin yang dapat diperoleh suatu tim dalam babak ini, karena menyesuaikan dengan total poin yang dipertaruhkan ketika permainan sedang berlangsung.
8. Apabila terdapat suatu tim dimana jumlah poin yang dimiliki sudah habis / nol sebelum permainan berakhir, maka tim tersebut dianggap gugur pada babak *Tax Round*.
9. Permainan akan dihentikan meskipun seluruh soal belum dibacakan oleh pemandu permainan apabila poin seluruh tim sudah habis.
10. Tim yang bermain pada babak ini akan diberikan nomor 1-5 (terkait pengambilan nomor, akan diundi oleh panitia sebelum permainan dimulai).



11. Pada setiap soal terdapat aturan sebagai berikut.
 - Terdapat 1 tim yang wajib mempertaruhkan poin sebesar yang ditetapkan oleh pemandu permainan sebelumnya
 - Terdapat 1 tim yang wajib mempertaruhkan sebesar 50% dari poin taruhan yang ditetapkan oleh pemandu sebelumnya
 - Aturan mempertaruhkan poin seperti di atas, akan bergeser ke tim selanjutnya searah jarum jam setiap soal berganti
12. Permainan *Tax Round* serupa dengan permainan poker, tata cara lebih lanjut serta simulasi akan disampaikan pada saat *technical meeting*.
13. Peserta tidak diizinkan membawa benda yang tidak berhubungan dengan lomba seperti benda elektronik (*handphone*, jam tangan, dsb), serta buku/catatan/kertas dengan nama dan dalam bentuk apapun
14. Peserta hanya diizinkan membawa alat tulis (tidak termasuk kotak pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial)
15. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan tempat perlombaan sebelum waktu perlombaan selesai
16. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang datang terlambat.
17. Bagi Peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.
18. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.

IV. BABAK SEMIFINAL

1. Semifinal diikuti oleh 10 tim yang berhasil lolos dari babak perempat final. 10 tim tersebut merupakan peserta yang berhasil memperoleh peringkat 10 besar dari hasil akumulasi nilai pada babak perempat final yaitu babak *Tax Round* dan *Tax Marathon*.
2. Setiap tim akan menempati meja yang terpisah dan mengerjakan soal secara berkelompok.
3. Sebelum dimulai, panitia akan memberikan 1 lembar jawaban dan kertas hitungan (coretan). Sedangkan soal akan disediakan dalam amplop.



4. Masing-masing tim memperoleh 6 amplop soal.
5. Amplop soal berada di satu meja yang dijaga oleh panitia dan peserta hanya diperbolehkan mengambil amplop tersebut saat waktu pengerjaan dimulai.
6. Total waktu pengerjaan dalam babak ini adalah 60 menit.
7. Pengambilan amplop soal hanya dilakukan oleh perwakilan tim saja.
8. Peserta hanya boleh mengambil 1 amplop setiap kali mengerjakan soal.
9. Lembar soal tidak boleh dicoret-coret atau diberikan kode apapun.
10. Apabila telah selesai mengerjakan 1 amplop atau hendak mengganti dengan soal lain terlebih dulu, maka tim harus mengembalikan amplop yang sebelumnya ke meja panitia.
11. Urutan pengambilan amplop dan pengerjaan soal tergantung strategi masing-masing tim.
12. Jawaban yang ditulis di lembar jawaban hanya berupa hasil akhir
13. Peserta hanya diizinkan untuk membawa alat tulis (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial).
14. Dilarang bekerjasama dalam bentuk apapun dengan kelompok lain.
15. Penilaian dalam babak ini didasarkan pada jawaban akhir.
16. Coretan yang tidak perlu pada lembar jawaban dan / atau tulisan yang menyebabkan ketidakakuratan penilaian panitia menjadi tanggung jawab peserta.
17. Apabila ada kesamaan nilai maka akan diberikan 1 soal kepada tim yang bernilai sama untuk mengerjakan soal kembali sebagai penentuan tim yang lolos.
18. Apabila tetap memiliki kesamaan maka akan diberikan 1 soal untuk dikerjakan dengan mekanisme penilaian yang memiliki jawaban benar dan pengerjaan paling cepat sebagai penentuan tim yang lolos.
19. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

Mekanisme Penilaian :

Benar	: 100 per amplop
Salah	: 0
Tidak menjawab	: 0
Total	: 600



V. BABAK FINAL

a. *Tax Knowledge*

Tahapan *Tax Knowledge* diikuti oleh 6 tim terbaik dari tahapan Semifinal. Poin yang diperoleh dari ***Mandatory Round*** dan ***Conquest*** akan diakumulasikan sebagai poin awal dalam Babak ***Break The Deadlock***.

1) ***Mandatory Round***

Setiap tim akan menjawab 3 buah soal.

Materi Lomba : All Taxes

Mekanisme perlombaan :

1. Terdapat 3 butir soal yang wajib dijawab setiap tim.
2. Setiap soal akan dibacakan dua kali berturut-turut.
3. Untuk soal hitungan, tim yang dipersilakan untuk menjawab diberikan waktu 2 menit untuk memikirkan jawaban. Jika setelah waktu yang telah diberikan habis dan tim belum memberikan jawaban, maka akan dianggap salah.
4. Untuk soal teori, tim yang dipersilahkan untuk menjawab diberikan waktu 1 menit untuk memikirkan jawaban. Jika setelah waktu yang telah diberikan habis dan tim belum memberikan jawaban, maka akan dianggap salah.
5. Soal yang salah atau tidak dijawab akan dinyatakan hangus dan tidak dapat direbut tim lain.
6. Peserta tidak diizinkan membawa benda elektronik (*handphone*, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun. Peserta hanya diizinkan untuk membawa pensil atau pulpen (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial).
7. Kertas untuk penghitungan disediakan oleh panitia.
8. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan ruangan sebelum waktu perlombaan selesai.
9. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang.



10. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.

Mekanisme Penilaian

1. Jawaban Benar bernilai 20 poin
2. Jawaban Salah atau tidak dijawab bernilai 0
3. Total Poin adalah 60 Poin
4. Bobot penilaian dilihat dari perhitungan dan alasan yang dinilai oleh juri

2) *Conquest*

Peserta lomba akan berebut untuk menjawab 20 (dua puluh) buah soal. Total nilai dalam babak ini akan diakumulasikan dengan babak wajib dan akan menjadi poin awal dalam babak *Break The Deadlock*.

Materi Lomba : All Taxes

Mekanisme Perlombaan:

1. Di dalam tahap ini, terdapat 20 (dua puluh) butir soal yang diperebutkan setiap tim.
2. Setiap soal akan dibacakan dua kali berturut-turut.
3. Sebelum menjawab soal, setiap tim harus menekan bel terlebih dahulu.
4. Dalam hal soal belum selesai dibacakan dua kali ada tim yang menekan bel, maka pembacaan soal akan dihentikan.
5. Peserta baru boleh menjawab hanya ketika dipersilakan oleh panitia untuk menjawab.
6. Tim yang menekan bel terlebih dahulu dapat memilih untuk menjawab soal atau melempar soal. Namun apabila tim menekan bel ketika soal belum selesai dibacakan dua kali, tim tersebut wajib menjawab dan tidak boleh melempar soal kepada tim lain.
7. Tim yang mendapat lemparan soal harus menjawab soal tersebut.
8. Setiap tim hanya berhak untuk melempar soal maksimal dua kali dan menerima lemparan dari tim lain sebanyak dua kali.



9. Untuk soal hitungan, tim yang dipersilakan untuk menjawab diberikan waktu 2 menit untuk memikirkan jawaban. Jika setelah waktu yang telah diberikan habis dan tim belum memberikan jawaban, maka akan dianggap salah.
10. Untuk soal teori, tim yang dipersilahkan untuk menjawab diberikan waktu 1 menit untuk memikirkan jawaban. Jika setelah waktu yang telah diberikan habis dan tim belum memberikan jawaban, maka akan dianggap salah.
11. Soal yang salah atau tidak dijawab akan dinyatakan hangus dan tidak dapat direbut tim lain.
12. Peserta tidak diizinkan membawa benda elektronik (handphone, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun. Peserta hanya diizinkan untuk membawa pensil dan pulpen (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial).
13. Kertas untuk penghitungan disediakan oleh panitia.
14. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan ruangan sebelum waktu perlombaan selesai.
15. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang.
16. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.

Mekanisme Penilaian:

1. Jika jawaban benar, bernilai 25 poin.
2. Jika jawaban salah atau tidak menjawab, akan dikurangi 15 poin (-15).
3. Total Poin 500 poin.
4. Bobot penilaian dilihat dari perhitungan dan alasan yang dinilai oleh juri.

3) **Babak *Break The Deadlock***

Peserta lomba hanya akan menjawab 1 buah soal. Setiap tim harus mempertaruhkan skor yang telah mereka peroleh dari ***Mandatory Round***



dan **Conquest** minimum sebesar 50% poin yang dimiliki oleh masing-masing peserta lomba

Materi Lomba : All Taxes

Mekanisme perlombaan:

1. Terdapat 1 butir soal yang wajib dijawab setiap tim.
2. Soal akan dibacakan dua kali beturut-turut.
3. Setiap tim harus mempertaruhkan poin yang diperoleh dari babak wajib (*Mandatory Round*) dan rebutan (*Conquest*).
4. Tim yang memiliki poin nol atau negatif saat akhir babak rebutan tidak diperbolehkan mengikuti babak ini.
5. Setiap tim wajib menuliskan poin yang dipertaruhkan dan menunjukkannya kepada panitia.
6. Setiap tim menuliskan poin yang dipertaruhkan dan jawaban di papan yang telah disediakan panitia.
7. Waktu pengerjaan soal adalah selama 10 menit.
8. Peserta tidak diizinkan membawa benda elektronik (handphone, dsb), serta buku/kertas/catatan dengan nama dan dalam bentuk apapun. Peserta hanya diizinkan untuk membawa alat tulis (tidak termasuk tempat pensil) dan kalkulator (selain kalkulator finansial).
9. Kertas untuk penghitungan disediakan oleh panitia.
10. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diizinkan meninggalkan ruangan sebelum waktu perlombaan selesai.
11. Tidak ada tambahan waktu bagi peserta yang terlambat datang.
12. Bagi peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi langsung dari KDPN 2020.

Mekanisme Penilaian :

1. Jika jawaban benar, tim akan memperoleh sejumlah poin yang dipertaruhkannya.
2. Jika jawaban salah, tim akan dikurangi sejumlah poin yang dipertaruhkannya.



3. Bobot penilaian dilihat dari perhitungan dan alasan yang dinilai oleh juri.

b. Tax Case Debate

Peserta diberikan studi kasus terkini isu perpajakan khususnya tentang penggalan potensi perpajakan. Hal ini diharapkan para peserta bisa mengeksplorasi gagasan atas permasalahan perencanaan pajak dalam proses bisnis Wajib Pajak yang disajikan, sehingga para peserta bisa merasakan menjadi pegawai pajak khususnya bagian penggalan potensi perpajakan.

Ketentuan lomba adalah sebagai berikut.

1. Peserta yang berhak mengikuti babak ini adalah terdiri dari 3 tim yang merupakan tim yang berhasil memperoleh tiga nilai tertinggi pada babak sebelumnya.
2. Setiap tim membuat presentasi dari studi kasus yang sudah disediakan oleh panitia.
3. Soal tentang presentasi akan diberikan di ruangan pembuatan *power point* tanpa fasilitas berupa *handphone* atau buku penunjang materi lainnya.
4. Tim pertama akan membuat presentasi terlebih dahulu di ruangan pembuatan *power point* yang telah disediakan, dan tim yang lainnya akan menunggu di ruang tunggu.
5. Waktu yang diberikan untuk membuat materi presentasi setiap tim adalah 30 menit.
6. Materi presentasi disimpan dalam *flashdisk* yang disediakan panitia.
7. Setiap penampilan peserta dibagi menjadi dua sesi:
 - Sesi Presentasi Studi Kasus dengan durasi waktu 15 menit (sudah termasuk persiapan).
 - Sesi tanya jawab dengan juri mengenai presentasi yang telah dibuat dengan durasi waktu 25 menit.
8. Pemenang ditentukan oleh dewan juri dan keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



9. Pelanggaran atas ketentuan yang telah dibuat panitia akan menyebabkan diskualifikasi dari KDPN 2020

Kriteria penilaian:

Untuk *Tax Case Debate* adalah nilai maksimal 100 poin yang didasarkan pada jawaban peserta dalam menjawab pertanyaan juri dan maksimal 50 poin dari presentasi yang telah dipersiapkan oleh setiap tim. Total poin maksimal dalam babak ini adalah 150 poin per juri.

F. Hadiah Lomba

- Juara 1 : Piala Bergilir Direktur Jenderal Pajak + Piala Juara 1 + Uang Tunai Rp 15.000.000 + sertifikat juara
- Juara 2 : Piala Juara 2 + Uang Tunai Rp 10.000.000 + sertifikat juara
- Juara 3 : Piala Juara 3 + Uang Tunai Rp 7.500.000 + sertifikat juara
- Harapan 1 : Piala Harapan 1 + Uang Tunai Rp 3.000.000 + sertifikat juara
- Harapan 2 : Piala Harapan 2 + Uang Tunai Rp 2.500.000 + sertifikat juara
- Harapan 3 : Piala Harapan 3 + Uang Tunai Rp 1.500.000 + sertifikat juara

G. Contact Person

Untuk informasi lebih lanjut mengenai perlombaan KDPN 2020 silahkan hubungi *Contact Person* (CP) : **Alim** (085888840869) / **Shasza** (0811323636).

H. Penutup

Demikian *booklet* lomba KDPN 2020 kami sampaikan sebagai bahan pertimbangan. Bantuan, kerja sama, dan sportifitas sangat kami harapkan demi kesuksesan penyelenggaraan acara ini. Akhir kata kami ucapkan terima kasih atas bantuan, dukungan, dan kerja sama semua pihak terkait.

Mengetahui,

Koordinator Pelaksana



Firos

NPM 1302190056



prpn_pknstan



Tentang PRPN

PRPN merupakan serangkaian kegiatan selama sepekan yang diselenggarakan oleh Pusat Studi Perpajakan dan Keluarga Mahasiswa Pajak PKN STAN dengan tujuan menumbuhkan kesadaran akan pentingnya pajak sebagai pendapatan negara dengan porsi terbesar dalam APBN yang targetnya harus diusahakan tercapai, serta menjadi wadah untuk mensosialisasikan kepada generasi muda mengenai isu-isu terkini dalam bidang perpajakan mencakup ekonomi dan bisnis.

📱 @prpn_pknstan

✉ prpn.pknstan@gmail.com

📍 Politeknik Keuangan Negara STAN