Vysoké učení technické v Brně



Počítačové komunikace a sítě IPK

Sniffer paketů

Autor: Adam Kaňkovský

April 24, 2022

Obsah

		. 1
1. Úvo	od	. 3
1.1.	Použití	. 3
2. Pou	ıžité knihovny	. 4
3. Imp	olementace	. 5
3.1.	Funkce main()	. 5
3.2.	Funkce printAllDevs()	. 5
3.3.	Funkce socket_open()	. 5
3.4.	Funkce getPacket()	. 5
3.5.	Funkce packetParser()	. 5
3.6.	Funkce print_ip_header()	. 5
3.7.	Funkce print_ip6_header()	. 6
3.8.	Funkce print_tcp_packet()	. 6
3.9.	Funkce print_udp_packet()	. 6
3.10.	Funkce packetPrinter()	. 6
4. Tes	tování	. 7
4.1.	ARP	. 7
4.2.	TCP	. 7
4.3.	UDP	. 8
4.4.	ICMP	. 9
Bibliogra	afie	10

1. Úvod

Zadáním projektu bylo navrhnout a naimplementovat síťový analyzátor, který bude schopný na určitém síťovém rozhraní zachytávat a filtrovat pakety.

Vyfiltrovat jsme mohli pakety těchto protokolů:

- TCP
- UDP
- ICMP
- ARP

1.1. Použití

./ipk-sniffer [-i rozhraní | --interface rozhraní] {-p port} {[--tcp|-t] [--udp|-u] [--arp] [--icmp] } {-n num}

Volby v ve složených závorkách {} znamená, že volba je nepovinná. Oproti tomu [] znamená povinnou volbu.

Volby:

- -i *rozhraní* (právě jedno rozhraní, na kterém se bude poslouchat. Není-li uvedeno, nebo je bez hodnoty vypíšou se všechna dostupná zařízení)
- -p číslo (bude filtrovat packety na daném rozhraní podle portu)
- -t (pouze TCP pakety)
- -u (pouze UDP pakety)
- --icmp (pouze ICMP packety)
- --arp (pouze ARP rámce)
- -n číslo (určuje počet packetů které se mají vytisknout)

2. Použité knihovny

```
Knihovna – o co se v projektu stará

<stdio.h> - práce se standardním vstupem a výstupem

<ctype.h> - funkce isnumber()

<getopt> - funkce getopt_long() pro rozsekávání argumentů programu

<string.h> - práce se stringy

<time.h> - práce s časem (formát času)

<stdlib.h> - základní pomocné funkce

<pcap.h> - knihovna na práci s rozhraními.

<netinet/ip.h> - struktura pro hlavičku ip

<netinet/ip6> - struktura pro hlavičku u protokolu tcp

<netinet/udp.h> - struktura pro hlavičku u protokolu udp

<netinet/if_ether.h> - struktura pro hlavičku ethernet
```

3. Implementace

Program je na programován v jazyce C. Hlavní a jediný zdrojový kód se nachází v souboru *main.c* doplněný hlavičkovým souborem *main.h.*

3.1. Funkce main()

Funkce *main()* je v tomto programu hlavní řídící funkcí, ze které se v průběhu běhu programu volají pomocné funkce, které řeší problematiku zadání. Nejdříve funkce main() momocí pomocné funkce *getopt_long()* z knihovny <getopt.h> a struktury v hlavičkovém souboru <main.h>, postupně vybírá argumenty programu, z proměnné argv[] a ukládá do proměnné c znak zkratky argumentu. (Free Software Foundation, Inc., 1993-2022) Tyto zkratky pomocí podmínek vyhodnocujeme. (Wik, 2021) K vyhodnocování argumentu -i se v některých prípadech využívá funkce *printAllDevs()*. Po vyhodnocení všech argumentů si nastavíme filtr snifferu. Poté zavoláme funkce *socket_open()* a *getPacket()* vysvětlené v dalším kroku. Nakonec už pouze ukončíme odposlouchávání a ukončíme program.

3.2. Funkce printAllDevs()

Zde je využívána funkce *pcap_findalldevs()* z knihovny <pcap.h>, která nám vyhledá všechna dostupná zařízení a vloží je to proměnné. Tato proměnná je pomocí jednoduchého cyklu tisknutá na standardní výstup. (Guru, 2014)

3.3. Funkce socket open()

V této funkci jsou využívány pomocné funkce z knihovny <pcap.h>. Nejdříve otestujeme pomocí funkce *pcap_lookupnet()* jestli interface, který jsme si vybrali, je mezi dostupnými zařízeními a zjistíme si její masku a net adresu. Následně si otevřeme relaci pomocí *pcap_open_live()*. Další v pořadí je kompilace filtru (zajišťovaná funkcí *pcap_compile()*) předaného z funkce *main()*. Potom už je třeba tento zkompilovaný filtr předat aktuální relaci. (Carstens, 2002)

3.4. Funkce getPacket()

Tato funkce je určená k tomu, aby packety které získá pomocí funkce *pcap_loop()*, předávala callback funkci *packetParser()*, která se už poté stará o jejich zpracování. (Carstens, 2002)

3.5. Funkce packetParser()

Funkce sloužící k strukturalizaci jednotlivých částí packetu a zjištění požadovaných hodnot. Nejdříve si pomocí funkce *localtime()* z knihovny <time.h> převedeme čas z hlavičky packetu na místní čas a naformátujeme pomocí *strftime()*. (Monica, 2018). Následně pomocí struktury *ether_header* získáme source i destination MAC adresy. Poté už kroky musíme dělit podle protokolů se kterými budeme pracovat. Pomocí eth->ether_type získáme typ protokolu a poté už pouze voláme pomocné funkce pro dané protokoly. (Moon, 2020) Po rozdělení na IPv6, IPv4 a ARP, si u protokolů ip zjistíme podprotokoly, podle kterých voláme pomocné funkce, na výpis dat daného protokolu. Funkci končíme voláním funkce na výpis celého packetu *packetPrinter()*.

3.6. Funkce print ip header()

Tato funkce nám pomocí struktury *iphdr* z knihovny <netinet/ip.h> source a destination IP adresu ve formátu IPv4. (Moon, 2020)

3.7. Funkce print_ip6_header()

Tato funkce nám pomocí struktury *ip6_hdr* z knihovny <netinet/ip6.h> source a destination IP adresu ve formátu IPv6. (Moon, 2020)

3.8. Funkce print_tcp_packet()

Funkce je určená pro výpis portů ze struktury tcphdr z knihovny <netinet/tcp.h>. (Moon, 2020)

3.9. Funkce print udp packet()

Funkce je určená pro výpis portů ze struktury udphdr z knihovny <netinet/udp.h>. (Moon, 2020)

3.10. Funkce packetPrinter()

Poslední funkce je používaná na tisknutí celého packetu, podobně jak je to třeba u aplikace Wireshark. První v prvním sloupečku tabulky tiskneme vždy popořadě offset řádku v hexadecimálním formátu 0x0000. Následuje 16 hexadecimálních dvojic s daty. Poté tiskneme data pomocí tisknutelných znaků. Netisknutelné znaky nahrazujeme tečkou. Takto pokračujeme po řádcích až na konec paketu. (Moon, 2020)

4. Testování

Testování probíhalo na zařízení s operačním systémem ubuntu 22.04 LTS. Jako testovací variace byl použit program Wireshark.

4.1. ARP

4.2. TCP

```
Frame 1: 87 bytes on wire (696 bits), 87 bytes captured (696 bits) on interface e
Ethernet II, Src: Micro-St_16:bb:7b (00:d8:61:16:bb:7b), Dst: IPv4mcast_fb (01:00
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.25, Dst: 224.0.0.251
> User Datagram Protocol, Src Port: 5353, Dst Port: 5353
Multicast Domain Name System (query)
0000
     01 00 5e 00 00 fb 00 d8 61 16 bb 7b 08 00 45 00
                                                         ··^···· a··{··E·
0010 00 49 5b b6 40 00 ff 11
                              7d 30 c0 a8 01 19 e0 00
                                                         ·I[·@··· }0·····
     00 fb 14 e9 14 e9 00 35
                              a3 03 00 00 00 00 00 01
                                                         . . . . . . . 5
0030 00 00 00 00 00 00 10 5f 73 70 6f 74 69 66 79 2d
                                                         ·····_ spotify-
0040 63 6f 6e 6e 65 63 74 04 5f 74 63 70 05 6c 6f 63
                                                        connect· _tcp·loc
0050 61 6c 00 00 0c 00 01
                                                         al····
enp24s0: <live capture in progress>
                                     Packets: 2 · Displayed: 2 (100.0%) Profile: Default
```

4.3. UDP

```
timestamp: 2022-04-24T22:10:47+02:00
src MAC: 44:ff:ba:12:33:2c
dst MAC: 00:d8:61:16:bb:7b
frame length: 112 bytes
src IP: 37.157.6.234
dst IP: 192.168.1.25
src port: 443
dst port: 55418
0x0000: 00 d8 61 16 bb 7b 44 ff ba 12 33 2c 08 00 45 00 ..a..{D. ..3,..E.
0x0010: 00 62 be bc 40 00 32 06 9b 91 25 9d 06 ea c0 a8 .b..@.2. ..%.....
0x0020: 01 19 01 bb d8 7a 08 82  61 6d 69 e8 42 bc 80 18 ....z.. ami.B...
Frame 83: 112 bytes on wire (896 bits), 112 bytes captured (896 bits) on interfac
Ethernet II, Src: zte_12:33:2c (44:ff:ba:12:33:2c), Dst: Micro-St_16:bb:7b (00:d8
Internet Protocol Version 4, Src: 37.157.6.234, Dst: 192.168.1.25
Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 55418, Seq: 1, Ack: 1, Le
Transport Layer Security
                                                            ..a..{D. ..3,..E.
0000 00 d8 61 16 bb 7b 44 ff
                                ba 12 33 2c 08 00 45 00
0010 00 62 be bc 40 00 32 06 9b 91 25 9d 06 ea c0 a8
                                                           ·b··@·2 ··%····
0020 01 19 01 bb d8 7a 08 82 61 6d 69 e8 42 bc 80 18
                                                           ····z·· ami·B···
0030 00 11 79 cb 00 00 01 01 08 0a 62 25 1c fe 9a f2
                                                           · · y · · · · · · · · b% · · · ·
                                                           · · · · · · ) · F · · · · · · ·
0040 13 e9 17 03 03 00 29 b5 46 ad 0e ad c6 85 ce 0b
      99 94 c5 49 5e 6d 72 26 e9 dc c5 cb d8 1c f4 39
                                                           ...I^mr& ....9
                                                           \cdots \text{GD} \quad \cdot \circ \cdot \cdot \cdot \text{LV} \cdots \text{Fh} \cdot \cdot
0060 fd cf 47 44 20 9d 6f c5 e2 4c 56 81 9f 46 68 f8
```

4.4. ICMP

0060 34 35 36 37

Protocol (ip.proto), 1 byte

```
dst MAC: 00:04:00:01:00:06
0x0010: 45 00 00 54 5d 28 40 00 40 01 68 76 c0 a8 01 19 E..T](@. @.hv....
Frame 1: 100 bytes on wire (800 bits), 100 bytes captured (800 bits) on interface
 Linux cooked capture v1
 ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.25, Dst: 142.251.36.78
 Internet Control Message Protocol
 0000 00 04 00 01 00 06 00 d8 61 16 bb 7b 00 00 08 00 0010 45 00 00 54 5d 28 40 00 40 01 68 76 c0 a8 01 19 0020 8e fb 24 4e 08 00 b7 8a 00 01 00 01 c0 b0 65 62
                                                                      · · · · · · · · · a · · { · · · · ·
                                                                      E · · T](@ · @ · hv · · · ·
                                                                      · . $N · · · · · · · eb
 0030 00 00 00 00 52 8d 09 00 00 00 00 00 10 11 12 13
                                                                      · · · · R · · · · · · · · · · ·
 0040 14 15 16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23
                                                                      . . . . . . . . . . . ! "#
                                                                      $%&'()*+ ,-./0123
 0050 24 25 26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33
```

4567

Packets: 12 · Displayed: 12 (100.0%) Profile: Default

5. Reference

Bibliografie

- Carstens, T. (2002). tcpdump. Načteno z pcap: https://www.tcpdump.org/pcap.html
- Free Software Foundation, Inc. (1993-2022). *GNU*. Retrieved from Example of Parsing Long Options with getopt_long: https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/Getopt-Long-Option-Example.html
- Guru, E. (21. January 2014). *embleddedguruji*. Načteno z pcap_findalldevs example: http://embeddedguruji.blogspot.com/2014/01/pcapfindalldevs-example.html
- Monica, R. (13. February 2018). *Stackoverflow*. Načteno z https://stackoverflow.com/questions/48771851/im-trying-to-build-an-rfc3339-timestamp-in-c-how-do-i-get-the-timezone-offset
- Moon, S. (31. July 2020). *BinaryTides*. Načteno z How to code a Packet Sniffer in C with Libpcap on Linux: https://www.binarytides.com/packet-sniffer-code-c-linux/
- Wik, L. E. (2021, August 13). *cfengine*. Retrieved from Optional arguments with getopt_long(3): https://cfengine.com/blog/2021/optional-arguments-with-getopt-long/