



「YouCode」
POWERED BY SIMPLON

RAPPORT SCENARIO 2

EN CARDE PAR : HANANE JABANE

REALISE PAR :

KHADIJA AMARDOUL
KHADIJA MELOUANE
MAJDA FANNAN
MAROUAN KHADIRI
ABDELALI EL OUADI
ADAM KHAIRI

Sommaire

BRIEF SCENARIO 2	- 3 -
1- TAGGING:	- 3 -
2- STASHING AND SAVING WORK IN PROGRESS:	- 3 -
3- VOYAGE SUR GITHUB, LOCAL REPO TO GITHUB REPO	- 4 -
4- MINI CHALLENGE	- 5 -
5- CRÉATION D'UNE LOCAL COPY	- 7 -
6- SENDING THE WEBSITE :	- 8 -
7- FETCH AND PULL	- 11 -
TABLE DE COMMANDES	- 13 -

Brief Scenario 2

1- Tagging:

- Changement de Branch

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2
$ cd demo

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git checkout master
Already on 'master'
```

- Création du TAG avec un nom V1.0 et le commentaire ' RELEASE 1.0 ', et Affichage de ce dernier

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git tag -a V1.0 -m "RELEASE 1.0"

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git show V1.0
tag V1.0
Tagger: Adam khairi <khairiadam2@gmail.com>
Date: Thu Nov 28 16:22:27 2019 +0100
RELEASE 1.0
```

- Un TAG sert à crée une version de l'état actuel du projet

2- Stashing and Saving work in Progress:

Dans cette étape on a modifié le fichier README.md en ajoutant une ligne « Adding line », Après on a utilisé Git stash cette commande nous permet de revenir au dernier commit sans perdre le brouillon de notre projet.

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ code README.md

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on master: 9877283 fin
```

A la suite on tape la commande git stash list qui nous donne la liste des stash et git status .

Après l'exécution de cette commande, on constate que les modifications de fichier README.md n'a pas enregistré parce que on n'a pas commis avant le stash.

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git stash list
stash@{0}: WIP on master: 9877283 fin scenario 1

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

Et après e on a modifié le fichier licence.txt en ajoutant la ligne « APACHE 2.0 ». En passant à la commande git commit -am 'message' « Pour adding et committing ».

On tape la commande git stash pop, On constate que cette commande

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git stash pop
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working direct
    modified:   README.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Dropped refs/stash@{0} (a285639bc85739bf298c12c2e2c84035ea496404)
```

☐ Qu'est-ce que vous constatez ?

3- Voyage sur Github, Local Repo to github Repo

Commençons la nouvelle aventure de GitHub. L'intérêt de ce dernier est de d'offrir l'hébergement de projets avec Git, ainsi que la possibilité de suivre des personnes ou des projets.

Après que n'a ouvert notre compte sur GitHub, on va créer un repo public et le cloner dans notre version locale.



```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git remote add origin https://github.com/adamkhairi/Projects-Github.git

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/adamkhairi/Projects-Github.git (fetch)
origin https://github.com/adamkhairi/Projects-Github.git (push)
```

C'est l'heure de pousser le tout vers le serveur Github :

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ git push -u origin master --tags
Enumerating objects: 25, done.
Counting objects: 100% (25/25), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (19/19), done.
Writing objects: 100% (25/25), 2.20 KiB | 322.00 KiB/s, done.
Total 25 (delta 6), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (6/6), done.
To https://github.com/adamkhairi/Projects-Github.git
 * [new branch]      master -> master
 * [new tag]         v1.0 -> v1.0
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origi'.
```

NB : pour pousser les tags aussi il ne suffit pas de faire le push de master mais aussi de ces derniers. On doit ajouter à la commande le nom du tag. En cas d'existence de plusieurs tags il faut simplement ajouter '–tag'. Ainsi le –u « set-upstream » qu'on utilise dans la commande push a pour rôle d'ajouter une référence de suivi au serveur en amont sur lequel vous poussez.

4- Mini challenge

Après la création du dossier on va se déplacer dans ce dernier.

```
lenovo@DESKTOP-5RK8090 MINGW64 ~/Desktop/project/demo (master)
$ mkdir .SSH

lenovo@DESKTOP-5RK8090 MINGW64 ~/Desktop/project/demo (master)
```

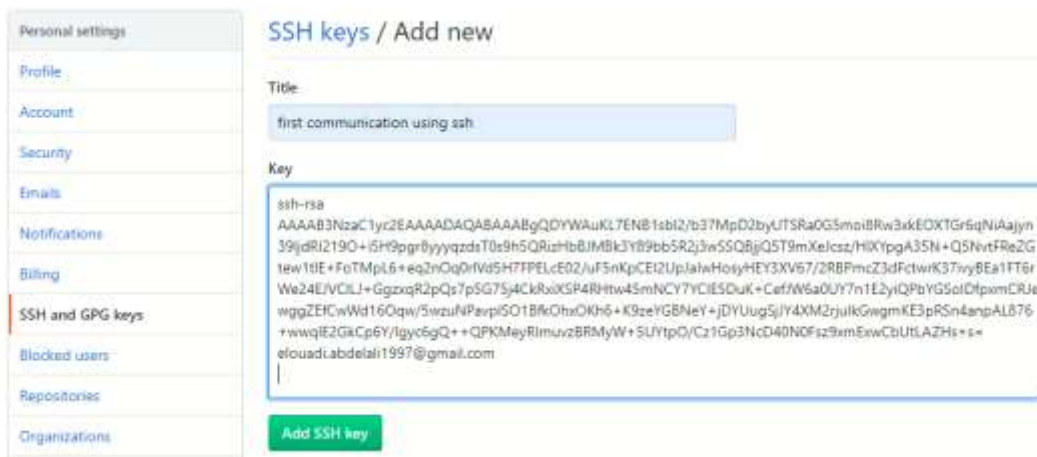
```
lenovo@DESKTOP-5RK8090 MINGW64 ~/Desktop/project/demo (master)
$ cd .SSH

lenovo@DESKTOP-5RK8090 MINGW64 ~/Desktop/project/demo/.SSH (master)
```

Et maintenant on doit obtenir le clé public et privé pour faire une communication sécurisée entre notre ordinateur et github repo.

```
lenovo@DESKTOP-JKK8U9D: ~/Desktop/project/demo/.SSH (master)
$ ssh-keygen -t rsa -C "elouadi.abdelali1997@gmail.com"
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/c/Users/lenovo/.ssh/id_rsa):
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /c/Users/lenovo/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /c/Users/lenovo/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:4BZhawedoxvY26B4dCZGb5VXxgwhpawDgjrGgNBz9E elouadi.abdelali1997@gmail.com
The key's randomart image is:
+---[RSA 3072]-----+
| 0... ==*0          |
| ..*.*E=*+..0       |
| o+.B+O*+           |
| o.OO+.++           |
| +. .O+S            |
| o. .               |
| +                  |
| .O                 |
| o.                 |
+---[SHA256]-----+
```

D'après l'obtention des clés, il faut donner notre github repository la public clé comme dessus.



et la dernière il faut changer remote sur git bash de https à ssh la remote actuelle est :

```
git remote -v
origin https://github.com/abdelalilwafi/ssh.git (fetch)
origin https://github.com/abdelalilwafi/ssh.git (push)
```

on change le remote par la commande suivante :

```
git remote set-url origin git@github.com:abdelalilwafi/ssh.git
```

Si on liste les remote on va trouver qu'elles sont changé

```
git remote -v

origin git@github.com:abdelalilwafi/ssh.git (fetch)
origin git@github.com:abdelalilwafi/ssh.git (push)
```

et dernièrement on va faire une communication entre github et le repo pour examiner est ce que tous est bien.

```
git pull

Enter passphrase for key
:~/c/Users/lenovo/.ssh/id_rsa

Already up to date
```

5- Création d'une local copy

- ☐ Sur github créez un autre repo nommé (Monsiteweb)
- ☐ Ajoutez à l'arborescence toujours sur github le fichier .gitignore et un fichier licence.txt 'APACHE 2.0 '

```
201 lines (169 sloc) | 11.1 KB

1          Apache License
2          Version 2.0, January 2004
3          http://www.apache.org/licenses/
4
5  TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION
6
7  1. Definitions.
8
9  "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,
10 and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.
11
12 "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by
13 the copyright owner that is granting the License.
14
15 "Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all
16 other entities that control, are controlled by, or are under common
17 control with that entity. For the purposes of this definition,
18 "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the
19 direction or management of such entity, whether by contract or
20 otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the
21 outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.
22
23 "You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity
24 exercising permissions granted by this License.
```

- ☐ Déplacez-vous dans le répertoire projets sous GIT
- ☐ Créez un clone github vers le local sous le nom (Monsiteweb-local)
- ☐ Vérifiez si le clone est créé.

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/demo (master)
$ cd ..

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2
$ git clone https://github.com/adamkhairi/Monsiteweb1.git Monsiteweb-local
Cloning into 'Monsiteweb-local'...
remote: Enumerating objects: 9, done.
remote: Counting objects: 100% (9/9), done.
remote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
remote: Total 9 (delta 1), reused 0 (delta 02), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (9/9), done.

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2
$ cd Monsiteweb-local/

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (maser)
$ ls -la
total 6
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121  0 Nov 28 21:10 ./
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121  0 Nov 28 21:10 ../
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121  0 Nov 28 21:10 .git/
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121  2 Nov 28 21:10 .gitignore
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 13 Nov 28 21:10 README.md
```

6- Sending the website :

Dans cette étape on va telecharger un site web bootstrap avec le fichier .htaccess et le fichier 404.html

Classic H5BP

Docs Demo

Responsive

Docs Demo

Bootstrap

Docs Demo

2 - Fine tuning

HTML/CSS Template

☐ No template
 ☐ Mobile-first Responsive
 ☒ Twitter Bootstrap

HTML5 Polyfills

☒ Modernizr
 ☐ Just HTML5shiv
 ☒ Respond - [Alternatives](#)

jQuery

☒ Minified
 ☐ Development

H5BP Optional

☒ IE Classes
 ☒ Old browser warning
 ☒ Google Analytics
 ☒ .htaccess

☒ Favicon
 ☐ plugins.js
 ☐ Robots.txt

☐ Humans.txt
 ☒ 404 Page
 ☐ Adobe Cross Domain

Download it!

What's inside?

L'arborescence se compose des fichiers css, javascript, html, et des images qui construit le siteweb.

```
Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (maser)
$ cp -R ~/Desktop/initializr/* .

Youcode@SpectRum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
$ ls -la
total 55
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 Nov 28 21:17 ./
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 Nov 28 21:12 ../
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 Nov 28 21:12 .git/
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 2 Nov 28 21:12 .gitignore
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 1272 Nov 28 21:17 404.html
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 3959 Nov 28 21:17 apple-touch-icon.png
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 416 Nov 28 21:17 browserconfig.xml
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 Nov 28 21:17 css/
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 766 Nov 28 21:17 favicon.ico
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 Nov 28 21:17 fonts/
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 Nov 28 21:17 img/
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 5283 Nov 28 21:17 index.html
drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 Nov 28 21:17 js/
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 11558 Nov 28 21:12 LICENSE.txt
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 13 Nov 28 21:12 README.md
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 3482 Nov 28 21:17 tile.png
-rw-r--r-- 1 Youcode 197121 1854 Nov 28 21:17 tile-wide.png
```

☐ Git status

```
Youcode@Spectrum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  404.html
  apple-touch-icon.png
  browserconfig.xml
  css/
  favicon.ico
  fonts/
  index.html
  js/
  tile-wide.png
  tile.png

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

☐ Le staging et le commit en une seule ligne

```
Youcode@Spectrum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
git add . && git commit -m 'Monsiteweb-local'
[master 0ba09a1] Monsiteweb-local
24 files changed, 9599 insertions(+)
create mode 100644 404.html
create mode 100644 apple-touch-icon.png
create mode 100644 browserconfig.xml
create mode 100644 css/bootstrap-theme.css
create mode 100644 css/bootstrap-theme.css.map
create mode 100644 css/bootstrap-theme.min.css
create mode 100644 css/bootstrap.css
create mode 100644 css/bootstrap.css.map
create mode 100644 css/bootstrap.min.css
create mode 100644 css/main.css
create mode 100644 favicon.ico
create mode 100644 fonts/glyphicons-halflings-regular.eot
create mode 100644 fonts/glyphicons-halflings-regular.svg
create mode 100644 fonts/glyphicons-halflings-regular.ttf
create mode 100644 fonts/glyphicons-halflings-regular.woff
create mode 100644 index.html
create mode 100644 js/main.js
create mode 100644 js/vendor/bootstrap.js
create mode 100644 js/vendor/bootstrap.min.js
create mode 100644 js/vendor/jquery-1.11.2.min.js
create mode 100644 js/vendor/modernizr-2.8.3-respond-1.4.2.min.js
create mode 100644 js/vendor/npm.js
create mode 100644 tile-wide.png
create mode 100644 tile.png
```

☐ Push à github

```
Youcode@Spectrum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
$ git push
Enumerating objects: 30, done.
Counting objects: 100% (30/30), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (29/29), done.
Writing objects: 100% (29/29), 274.48 KiB | 4.43 MiB/s, done.
Total 29 (delta 3), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), done.
To https://github.com/adamkhairi/Monsiteweb1.git
 28a8084..0ba09a1 master -> master
```

☐ Vérification du repo github

8 commits

2 branches

0 packages

0 releases

1 contributor

Apache-2.0

Branch: master

New pull request

Create new file

Upload files

Find file

Clone or download

adamkhairi

Merge branch 'master' of <https://github.com/adamkhairi/Monsiteweb1>

Latest commit 8c04995 2 hours ago

css	Monsiteweb-local	2 hours ago
fonts	Monsiteweb-local	2 hours ago
js	Monsiteweb-local	2 hours ago
.gitignore	Create .gitignore	2 hours ago
404.html	Monsiteweb-local	2 hours ago
LICENSE.txt	Create LICENSE.txt	2 hours ago
README.md	Editing README.md	2 hours ago
apple-touch-icon.png	Monsiteweb-local	2 hours ago
browserconfig.xml	Monsiteweb-local	2 hours ago
favicon.ico	Monsiteweb-local	2 hours ago
index.html	Update index.html	2 hours ago
tile-wide.png	Monsiteweb-local	2 hours ago
tile.png	Monsiteweb-local	2 hours ago

7- Fetch and pull

Pour conclure ce scenario, nous allons découvrir de quoi s'agit-il le fetch et le pull. En premier, nous avons édité le fichier index.html sur github et d'un autre côté nous avons modifié le fichier readme.md sur le repo local sans oublier bien sûr de commiter les deux fichiers.

Tapant maintenant la commande git fetch :

```
Youcode@Spectrum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
$ git fetch
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://github.com/adamkhairi/Monsiteweb1
 0ba09a1..853b9e3  master    -> origin/master

Youcode@Spectrum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
$ git status
On branch master
Your branch and 'origin/master' have diverged,
and have 1 and 1 different commits each, respectively.
(use "git pull" to merge the remote branch into yours)

nothing to commit, working tree clean
```

- Constat :

Après avoir fait le fetch, toutes les commits effectuées sur la branche courante et qui n'existaient pas encore dans la version locale ont été récupérées. Cependant ces données sont simplement stockées dans le répertoire sans être fusionnées.

En conséquence, on va faire le pull pour télécharger les données des commits de notre github et les fusionner avec notre repo locale, et aussi le push pour envoyer les modifications locales apportées à notre la branche principale associée.

```
Youcode@Spectrum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
$ git pull
Merge made by the 'recursive' strategy.
 index.html | 2 +-
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

Youcode@Spectrum MINGW64 ~/Desktop/Projects2/Monsiteweb-local (master)
$ git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (5/5), 572 bytes | 572.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.
To https://github.com/adamkhairi/Monsiteweb1.git
 853b9e3..8c04995 master -> master
```

☐ Verification du Repo Github :

Table de commandes

Command	Explication
ls	Lister le contenu du dossier actuel
Cd Dossier1	Ouvrir le dossier avec le nom « Dossier1 »
Cd ..	Remonter d'un dossier
Mkdir "New Folder"	"Make Directory" Créer un dossier
Touch « New File.* »	Créer un fichier
Start filename.*	Ouvrir un fichier
git config --global user.name "name"	Attribuer un nom d'utilisateur
git config --global user.email "email"	Attribuer un Email
Git init	Initialiser le dossier actuel
Git add .	Indexer le contenu de dossier
Git commit -m "message"	Sauvgarder une commit avec le commentaire "message"
Git status	Indiquer l'état des fichiers dans le dépôt Git, ainsi que les fichiers non suivie
Vim	Editeur de texte
Git log	Afficher la liste des commits qui ont été effectués
Git push origin master	Mettre à jour les commits effectuée sur la copie local vers le référence
Git reset --hard	Supprime toutes les modifications du dernier commit
Git checkout	Permet de naviguer entre les branches
Git clone	Cloner un fichier ou un dossier en local
Git remote set-url « lien du dossier »	Change le url pour le remote par le lien donnée
Git pull	Mise à jour du dépôt local à partir du/des dépôt(s) distant(s)
Git merge	Incorporation des modifications d'une branche dans la branche courante
Git fetch	
Git stash	Cette commande nous permet de revenir au dernier commit sans perdre le brouillon de notre projet.

Cp -R 'file/Folder' 'destination'	Copier un fichier ou un dossier
-----------------------------------	---------------------------------