

Zápis zo stretnutia č. 04

Téma stretnutia:

Prezentácie existujúcich riešení, ukážka nášho mini MVP, rozhovor o d'alekej budúcnosti a architektúre

Dátum stretnutia	22.10. 2014
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Adam Lieskovský

Prítomní:

Vedúci tímu	Ing. Jakub Ševcech	
Členovia tímu	Bc. Barbora Brocková	Bc. Matej Čaja
	Bc. Martin Číž	Bc. Adam Lieskovský
	Bc. Peter Kysel'	Bc. Daniel Uderman
	Bc. Michal Viskup	

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Úloha	Riešiteľ	Kontrolór	Dátum zadania	Dátum ukončenia	Stav
5	Angular (rozbehať a implementácia)	Michal, P	-	01.10.2014	-	OK
7	Logovanie	Matej	P	01.10.2014	-	IN PROGRESS
12	AirBrakeLib	D	Martin	01.10.2014	-	OK
13	NewRelicAgent	Martin	A, D	01.10.2014	-	OK
15	NewRelic	D	-	01.10.2014	-	OK
16	ELK stack	Michal	-	01.10.2014	-	OK
19	DataCube	Michal	-	01.10.2014	-	OK

20	MixPanel, KISSMetrics	B	-	01.10.2014	-	OK
21	AirBrake	Matej	-	01.10.2014	-	OK
22	NewRelicInsights	P	-	01.10.2014	-	OK

Priebeh stretnutia:

Začali sme diskusiou o našej práci počas minulého týždňa.

Adam predviedol, čo je spravené v aplikácii. Diskutovali sme o pripomienkach aj k UX stránke, ale aj k funkcionalite aplikácie.

Z pohľadu architektúry do budúcnosti sme si potvrdili, že databázovú tabuľku správ, prípadne inými prijímanými prvkami, by sme chceli presunúť do inej - rýchlejšej a vhodnejšej technológie - NoSQL (key value, document storage??).

Modul API na prijímanie správ chceme vyčleniť z našej aplikácie. Môžeme ho implementovať aj v odlišnej technológii, prípadne v okresanej verzii Railsu.

Všetku nami vykonanú implementáciu, musím zdokumentovať aj z dôvodov požiadaviek TP. Na druhej strane, musíme vytvoriť dokumentáciu k API, ktoré chceme poskytovať a aj k jednotlivým klientským modulom. Zatiaľ máme prvotnú verziu Ruby gemu, Michal sa prihlásil na implementáciu modulu v Jave.

Peto, Dano, Martin odprezentovali rôzne časti NewRelicu už do hĺbky. Rozmýšľali sme ako trackovať page load time.

Matej si našťudoval detaily fungovania Airbraku (časť js), ktoré nám stručne objasnil. Dano nám ukázal fungovanie AirBrake lib - ruby gem. Bude vhodné prerobiť náš gem na štýl AirBrake lib, kedy vieme vkročiť do aplikácie aj mimo requestov v Controlleroch.

Barbora prezentovala fungovanie Mixpanel-u a KissMetrics-u. Oba nástroje sú veľmi podobné a fungujú koncepčne rovnako.

Michal nám na záver ukázal a porozprával o knižnici Datacube(Java) a OLAPe. V druhej prezentácii predstavil ELK stack - Elasticsearch, Logstash, Kibana.

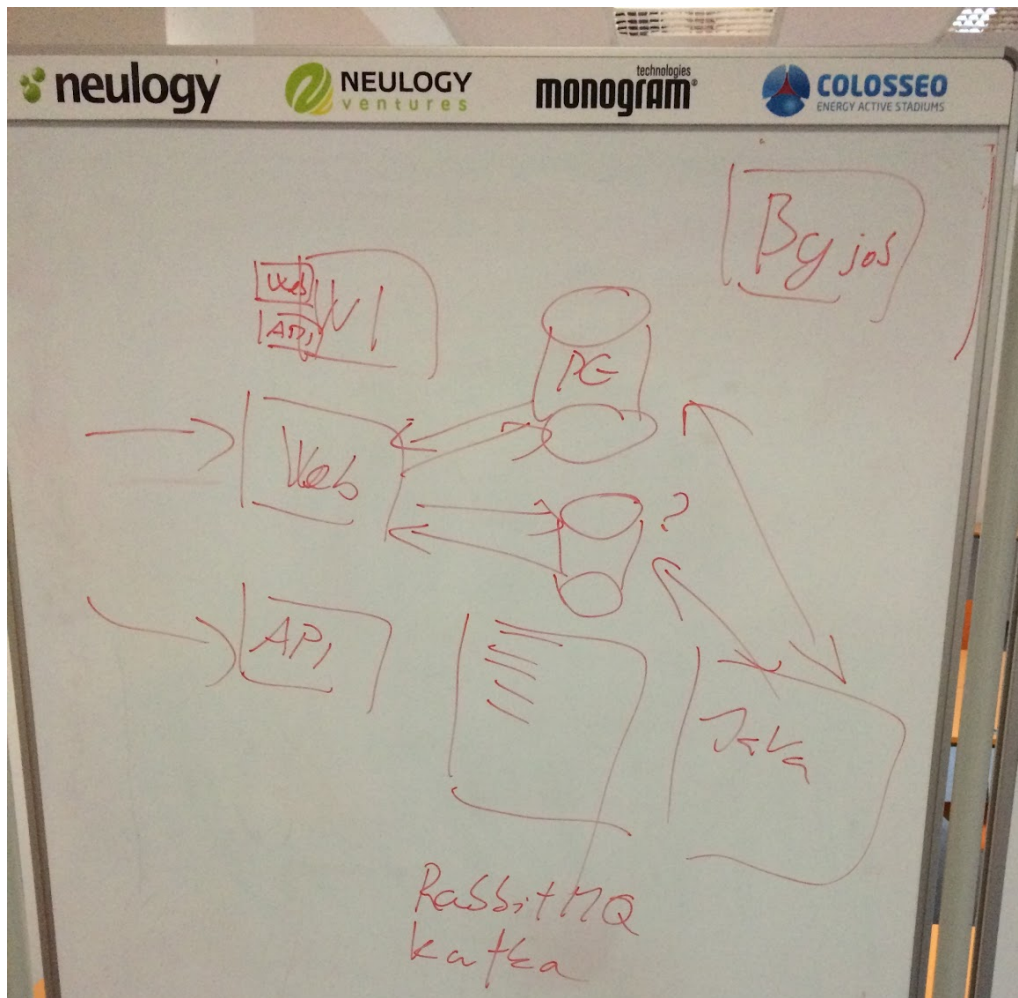
Ako tím, sme si určili smerovanie nášho projektu. Budeme sa orientovať smerom na developerov, výkon a monitorovanie aplikácie. Dôvodom, prečo sme sa takto rozhodli je primárne vyššia použiteľnosť na pôde fakulty.

Nové úlohy do nasledujúceho stretnutia:

#	Úloha	Riešiteľ	Kontrolór	Dátum zadania	Dátum ukončenia	Stav
1	Výber API - Apache Tomcat	Michal	-	22.10.2014	-	IN PROGRESS
2	Výber API - nginx conf, vplyv na passenger. Event based alebo iné riešenia	Matej	-	22.10.2014	-	IN PROGRESS
3	Výber API - server Puma (or Unicorn)	Dano	-	22.10.2014	-	IN PROGRESS
4	Message Queue - výber a rozbehanie Kafka alebo RabbitMQ	Martin		22.10.2014	-	IN PROGRESS
5	Java modul na ťahanie eventov z queue a vytváranie modelov	Michal	Matej	22.10.2014		IN PROGRESS
6	Emailové notifikácie (background joby , sidekiq? whenever)	Peter	Adam	22.10.2014	-	IN PROGRESS
7	Rekurzívne testovanie	Adam	-	22.10.2014	-	IN PROGRESS
8	Modifikovať zachytávanie chýb na úroveň Racku v game	Adam	Dano	22.10.2014	-	IN PROGRESS
9	Logovanie	Matej	P	01.10.2014	-	IN PROGRESS
10	Komentáre k eventom, životný cyklus	Dano	Michal	22.10.2014	-	IN PROGRESS
11	Dokumentácia API	Barbora	-	22.10.2014	-	IN PROGRESS
12	Dokumentácia klientského gemu	Barbora	Martin	22.10.2014		IN PROGRESS
13	Generovanie konfiguračného súboru pre klientské moduly	Barbora	Martin	22.10.2014		IN PROGRESS
14	Analýza a	Martin	všetci	22.10.2014		IN PROGRESS

	vizualizácia chýb (Výber JS knižnice na grafy, reusable moduly na charty)					
15	Definovať metodiku testovania, napísať testy	Matej	všetci	22.10.2014		IN PROGRESS

Zoznam obrazových záznamov:



Obr. č 1 Návrh pokročilej architektúry

- oddelenie komponentov aplikácie WEB a API -> Message Queue (Kafka, RabbitMQ)
-> Magic element kde uz to moze byt pomalsie. Synchronizácia prvkov cez dáta.
 - výber API
 - prijatie jednej správy
 - prijatie pola správ, viacero udalostí naraz
 - rýchle
 - škálovateľnosť, peak performance
 - jednoduché, stabilné
 - Správa
 - všeobecne: Project_id, API key, type, JSON
 - Pole správ
 - jeden projekt ID, API key [event 1, event 2, event 2]