

Zápis zo stretnutia č. 06

Téma stretnutia:

Začiatok tretieho šprintu zadelenie úloh dokumentácie, MVP a All messages
--

Dátum stretnutia	05.11. 2014
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Peter Kysel' potom Bc. Daniel Uderman

Prítomní:

Vedúci tímu	Ing. Jakub Ševcech	
Členovia tímu	Bc. Barbora Brocková	Bc. Matej Čaja
	Bc. Martin Číž	Bc. Adam Lieskovský
	Bc. Peter Kysel'	Bc. Daniel Uderman
	Bc. Michal Viskup	

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Úloha	Riešiteľ	Kontrolór	Dátum zadania	Dátum ukončenia	Stav
1	Výber API - Apache Tomcat	Michal	-	22.10.2014	5.11.2014	OK
2	Výber API - nginx	Matej	-	22.10.2014	5.11.2014	OK
3	Výber API - server Puma (or Unicorn)	Dano	-	22.10.2014	5.11.2014	OK
4	Message Queue - výber a rozbehanie Kafka, RabbitMQ, activeMQ..	Adam	Martin	22.10.2014	5.11.2014	OK
5	Java modul na ťahanie eventov z	Michal	Matej	22.10.2014	5.11.2014	OK

Tím 10

	queue a vytváranie modelov					
6	Emailové notifikácie (background joby , sidekiq? whenever)	Peter	Adam	22.10.2014	5.11.2014	OK
7	Rekurzívne testovanie	Adam	-	22.10.2014	5.11.2014	IN PROGRESS
8	Modifikovať zachytávanie chýb na úroveň Racku v gеме	Adam	Dano	22.10.2014	5.11.2014	OK
10	Komentáre k eventom, životný cyklus	Dano	Michal	22.10.2014	5.11.2014	IN PROGRESS
11	Dokumentácia API	Barbora	-	22.10.2014	5.11.2014	OK
12	Dokumentácia klientského gemu	Barbora	Martin	22.10.2014	5.11.2014	OK
13	Generovanie konfiguračného súboru pre klientské moduly	Barbora	Martin	22.10.2014	5.11.2014	OK
14	Analýza a vizualizácia chýb (Výber JS knižnice na grafy, reusable moduly na charty)	Martin	všetci	22.10.2014	5.11.2014	OK
15	Definovať metodiku testovania, napísať testy	Matej	všetci	22.10.2014	5.11.2014	OK

Priebeh stretnutia:

Začali sme vyhodnocovaním úloh. Matej nám ukázal pokrytie aplikácie testami ako aj metodiku kvality projektu o testovaní a praktiky pri písaní kódu + spomenul že by sme sa mali dohodnúť o review kódu. Barborka popísala svoje tasky robila dokumentáciu k API, Jakub mal pripomienku o vymenení najskôr gem a potom to druhé. Začala robiť dokument riadenia. Adam popísal svoje úlohy Jakub navrhol použitie reverzných proxy na presmerovanie. Dano vysvetlil Jakubovi čo je to životný cyklus chyby a ako si ho predstavuje. Jakub povedal že to má byť inak že má vypísať aj actions k detailu chyby aby boli zobrazené stavy v akých sa chyba nachádzala. Danovi ostáva daný task do ďalšieho šprintu. Ja som popísal svoj task Adam ma doplnil. Mám to upraviť aby som posielal len tú prvú message čo s eventom. Martin nám ukázal sexi charty na ktorých pracoval. Skúšal pridať dashboard do našej aplikácie ale mizlo nám logo a to nie je dobré. Jakub spomenul že sa grafy budú zobrazovať dvojako a stačí teraz bachnuť niekde

Tím 10

jeden graf. Jakub sa niečo chcel spýtať ale zabudol. Michalove aktivity načrtol Adam a s nádejou očakávame Michalov príchod. Jakub by chcel začať zo zaznamenávaním všetkých správ. Matej navrhol vytvorenie prehľadu čo aplikácia robí ako funguje, testy, dokumentáciu. Jakub navrhol úpravu product backlogu na formality, zaznamenávanie všetkých správ a MVP. Prišiel Michal. Michal navrhol aby sme sa vysporiadali s najhoršími scenármi v rámci manažmentu rizík potom sa napil. Adam pripomenul že máme aktuálne na serveri RAMku vyťaženú na 88%. Střpla mi ruka nestihol som niečo zapísať. Michal navrhol testovanie magicu, Adam povedal že by sa malo pretože je to kritické. Jakub si vytvoril projekt a všimol si štvorček (ktorý ma reprezentovať programovací jazyk projektu) že či o tom vieme a necháme jazyk nemenný pre projekt. Zatiaľ necháme rozdelenie na projekty jednotlivých modulov aplikácie. Jakub našiel ďalšiu chybu ale sme ho zrušili lebo Martin to stihol opraviť predtým. Jakubovi sa zas nepáči názov roly „user“ navrhol zmenu podľa redmine na „developer“ alebo „manager“. Jakub by chcel pri editovaní usera skrátiť dĺžku fieldov. Aktivita destroy bude označovať ako deleted nebude vymazávať z databázy. Rozoberali sme ako postupovať pri tvorbe inžinierskeho diela. Jakub chce silou mocou tento šprint začať prijímanie všetkých správ snažíme sa ho ukecať. Michal začal kresliť scenáre zlyhania aplikácie. Magic sme premenovali na MP (Magic process). Jakub navrhol Monit na monitorovanie bežiacich procesov v intervaloch ktorý vyrieši problém s connection, ďalej potrebujeme zabezpečiť aby správa v queue ostala nespracovaná ak padne nejaký modul aby sa vrátila naspäť. Chceme aby z API do Queue chodil JSON. Bude sa už čítať telo ktoré sa do teraz nečítalo. Aby sme mohli sprostredkovať našu funkcionálnu inému tímu pre projekt potrebujeme zabezpečiť aktuálnu dokumentáciu, fungovanie modulov, a funkčný gem. Treba povoliť aby API prijímalo nejaké CORS (cross origin resource sharing). Aby javascripty mali povolený prístup. Začali sme rozdeľovať tasky. Stiahli sme si aplikáciu na poker cards. Ohodnotili sme si úlohy a priradili podľa tabuľky. Potrebujeme do budúcnosti pripraviť ďalšieho JAVistu. Jakub pokračoval s plánovaním backlogu pre prijímanie všetkých správ (dátová kocka, rozhranie dátovej kocky s rails, update kocky z railsov, nastavenie DK, vizualizácia dát (SQLlike, grafy), custom oprávnenia pre roly). Jakub navrhol vytvoriť popis ako inštalovať naše repo. Začali sme rozoberať **DK (dátové kocky)**: musí byť viac kociek pre používateľa, všetky chyby sa budú pchať do jednej dátovej kocky, dátové kocky rôznych používateľov musia byť oddelené, budeme mať rozhranie ktoré zistí či sú potrebné atribúty ak sú napchá ich do kocky, definovať intervaly pri číslach ale aj stringoch (beriem prvých 10 znakov... alebo nám zadajú užívateľa). Bude potrebné vytvárať kocky aj v rozdielnych časových granularitách(deň, mesiac, rok). Urobili sme **retrospektívu** práce počas uplynulého šprintu. Navrhli sme vytváranie sub-taskov ktoré budú obsahovať review ulohy. Ďalej sme sa dohodli na spôsob ukončovania taskov a spôsob vytvárania review. Ukončená úloha bude mať stav „closed“ a nebudeme používať stav resolved.

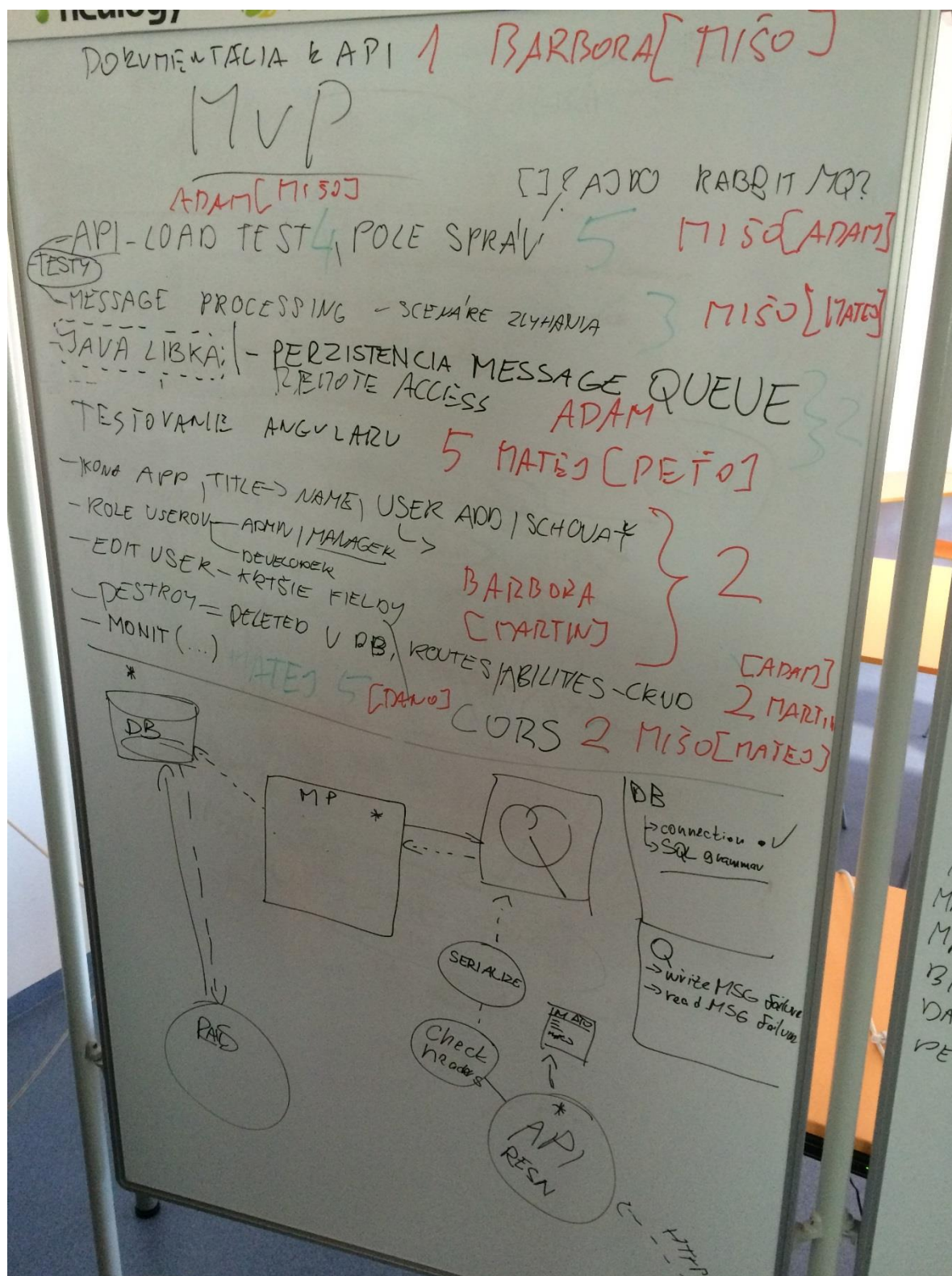
Nové úlohy do nasledujúceho stretnutia:

#	Úloha	Riešiteľ	Kontrolór	Dátum zadania	Dátum ukončenia	Hodnotenie
1	API load test	Adam	Michal	5.11.2014	19.11.2014	4
2	Zavedenie podpory poľa správ	Michal	Adam	5.11.2014	19.11.2014	5

Tím 10

	a serializácia					
3	Message processing scenáre zlyhania	Michal	Matej	5.11.2014	19.11.2014	3
4	Monit kontrola db, message queue, db,magic a API	Matej	Dano	5.11.2014	19.11.2014	5
5	CORS overiť- nahodiť	Michal	Matej	5.11.2014	19.11.2014	2
6	Drobné zmeny frontend	Barbor ka	Martin	5.11.2014	19.11.2014	2
7	Destroy deleted gem na to paranoia	Martin	Adam	5.11.2014	19.11.2014	2
8	Testy angular	Matej	Peťo	5.11.2014	19.11.2014	5
9	Dokumentácia k API	Barbor ka	Mišo	5.11.2014	19.11.2014	1
10	Príprava testovacieho prostredia	Dano	Adam	5.11.2014	19.11.2014	5
11	Testy JAVY	Peťo	Michal	5.11.2014	19.11.2014	5
12	Dokumentačné úlohy	Všetci	Všetci	5.11.2014	19.11.2014	Dunno
13	Prezistencia message Queue remote access	Adam		5.11.2014	19.11.2014	2

Zoznam obrazových záznamov:



ALL Messages

- CUSTOM OPRÁVNENIA PRE ROLE
- VIZUALIZÁCIA / STATS EVENTOV

PRÁTOVÁ LOGIKA Z DAL, MAPOVANIE

ROZUHRANIE E DK Z RAILS

UPDATE DK Z RAILSOU

NASTAVENIE DK (wes)

VIZUALIZÁCIA

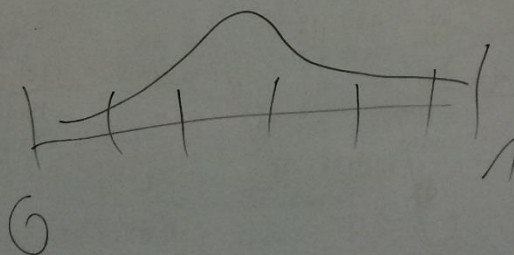
- SQL-LIKE

- GRAPH meno, typ, rozsah

TVAR

POČET VTERAŽÍ

VYHODNOCENIE
INTERVALOV



$$n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2^n$$

Formality

- DOKUMENT RYADENIA

- METODIKY
- TESTOVANIE - MATEJ
- + GITHUB / JENKINS EXP
- RIZIKO - MARTIN
- OHODNOTENIE ÚLOH
- PLÁNOVANIE / MONITORING - DANO
- USER POINTS + ČAS
- BURNDOWN CHART
- + EXPORTY Z R.M.
- PRIEBEŽNÉ

- ING. DIELO

- REVIEWS K TASKOM
- BIG PICTURE

- ČLENENIE DO MODULOV

↳ USER STORIES

↳ ANALÝZA, NÁVRH, IMPLEMENTÁCIA

MISO	10	API, "MAGIC"
ADAM	6	GEM, GLOBAL
MARTIN	2	
MATEJ	10	
BARBORA	3	
DANIEL	5	
PETER	5	

CIELE

TESTOVACIE PROSTREDIE 5 DANO [BARBORA]
 TESTY JAVY 5 PETRO [MISO]