

# Zápis zo stretnutia č. 03

## Téma stretnutia:

***Tretie stretnutie, prezentácie exist. aplikácií, prehľad***

Dátum stretnutia	08.10. 2014
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Barbora Brocková

## Prítomní:

Vedúci tímu	Ing. Jakub Ševcech	
Členovia tímu	Bc. Barbora Brocková	Bc. Matej Čaja
	Bc. Martin Číž	Bc. Adam Lieskovský
	Bc. Peter Kysel'	Bc. Daniel Uderman
	Bc. Michal Viskup	

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Úloha	Riešiteľ	Kontrolór	Dátum zadania	Dátum ukončenia	Stav
2	Stránka	A	-	01.10.2014	15.10.2014	OK
5	Angular (rozbehať a implementácia)	Michal, P	-	01.10.2014	-	IN PROGRESS
7	Logovanie	Matej	P	01.10.2014	-	IN PROGRESS
9	CSS FW (bootstrap)	Matej, P	D	01.10.2014	-	IN PROGRESS
12	AirBrakeLib	D	Martin	01.10.2014	-	IN PROGRESS
13	NewRelicAgent	Martin	A, D	01.10.2014	-	IN PROGRESS
14	GoogleAnalytics	A, D	-	01.10.2014	15.10.2014	OK
15	NewRelic	D	-	01.10.2014	-	IN PROGRESS

# Tím 10

16	ELK stack	Michal	-	01.10.2014	-	IN PROGRESS
17	API Prijímanie správ	B	Michal	01.10.2014	15.10.2014	OK
19	DataCube	Michal	-	01.10.2014	-	IN PROGRESS
20	MixPanel, KISSMetrics	B	-	01.10.2014	-	IN PROGRESS
21	AirBrake	Matej	-	01.10.2014	-	IN PROGRESS
22	NewRelicInsights	P	-	01.10.2014	-	IN PROGRESS

## Priebeh stretnutia:

*Na začiatku stretnutia sme prešli aktuálny stav zadaných úloh s vedúcim. Dali sme si za úlohu zistiť, ako funguje zvnútra google analytics a newrelic/newrelicinsights (ak nájdeme).*

*Adam odprezentoval svoju analýzu Google Analytics-u. Viedli sme diskusiu k prezentácií. Adam ukazoval aj štatistiky v NewRelic-u. Znovu sme viedli diskusiu. Premýšľali sme, či sa orientovať viac na chyby, alebo business pohľad (marketing). Ukazovali sme si stránku nášho tímu.*

*Premýšľali sme, či sa zúčastníme TP Cup. Dohodli sme sa, že áno.*

*Rozprávali sme sa o používaní Redmine-u. Nebudeme po implementácií dávať tasky do stavu Closed, ale do To Review (aby reviewer vedel, kedy môže skontrolovať task). Pomocou pull requestu bude reviewer schvalovať zmeny.*

*Vytvoriť gem - klientsky modul - necháme na ďalší šprint. Aplikujeme ho na rekurzívne testovanie.*

## Nové úlohy do nasledujúceho stretnutia:

-

## Zoznam obrazových záznamov:

-