# HW6 REPORT

#### B04705026 林彥廷

- 1. 請比較有無normalize的差別。並說明如何normalize
  - 架構-Matrix Factorization with bias
  - 標準化方法
    - o mean = training data的平均
    - std= training data的標準差
    - Training data = (原資料-mean)/std
    - Prediction = 原預測\*std+mean

### ● 模型表現

	No-norm	Normalization
public score	0.87167	0.87057
private score	0.86393	0.86038

### 討論

- 可以由模型表現得出標準化可以降低錯誤率,但是其實進步 幅度不大
- 可能是因為現在只有1~5的評分其實分佈還沒有很廣很散, 如果評分分數式0~100可能就會有很大的影響。
- 2. (1%) 比較不同的embedding dimension的結果。
  - 架構-Matrix Factorization with bias

#### ● 模型表現

Emb. Dim.	50	100
public score	0.87167	0.87107
private score	0.86393	0.86350

#### 討論

- Embedding Dimension是超參數,如果資料數不夠多,卻 使用太多dimension的話,會有太多變數其實是沒有意義。
- 我使用Validation set來做選擇,當時表現最好的是50和100 兩個候選人
- 結果來說, 100個latent variables可能才"夠"描述電影評分 之問題, 也許資料更多時, 可以訓練出更多有意義的latent variables。

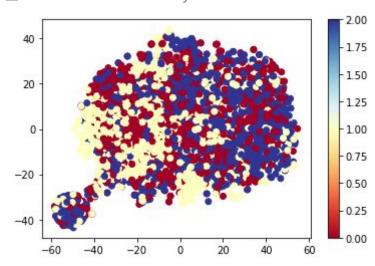
- 3. 比較有無bias的結果。
  - a. 架構-Matrix Factorization with bias
  - b. 模型表現

	NO-bias	bias
public score	0.87552	0.87107
private score	0.86371	0.86350

- 討論
  - 加上電影與個人的bias, 可以抓住個人偏好與電影好壞的變 異, 這個作法有很直觀的意義。
- 4. 請試著將movie的embedding用tsne降維後,將movie category當作label來作圖。

#### • 圖片

- 電影分類:
- 。 紅: 'Adventure'Children's'Comedy"Fantasy"Mystery"Romance'
- 黄: 'Action''Crime''Film-Noir''Horror''Sci-Fi"Thriller''War''Western'
- 藍: 'Animation''Documentary''Drama''Musical'



#### 討論

將所有電影類型依照文藝氣息與動作感分成三大類,最後降維的結果可看出黃色類的電影都集中在左下角,藍色的電影偏右上角。紅色類型電影並沒有被分的很開,可能是因為這類型的電影相較於另外兩類電影並沒有特別差異,也可能是因為是2D無法呈獻3個類型之差異。

5. 試著使用除了rating以外的feature, 並說明你的作法和結果, 結果好壞不會影響評分。

## ● 模型架構-DNN

○ 使用movie和user id通過embedding再和額外feature結合 , 並通過FC層, 得到rating。

# ● 模型表現

	User_age	Only rating
public score	0.89347	0.91338
private score	0.89938	0.90637

## 討論

- 使用Age當作而外的feature
- 加入額外的特徵模型表現有比較好,但是幅度並不大。
- 加入全部feature可能又太龐大,需要再使用feature selection來篩選。