# Corso di Laboratorio di Architettura degli Elaboratori A.A. 2006-2007

Daniele Nadalutti

### Uso della Memoria

### SPIM divide spazio indirizzamento in 5 parti:

- $0-400000_{hex}$ : riservata al sistema operativo.
- $400000_{hex} 10000000_{hex}$ : codice programma
- $1000000_{hex} xx$ : costanti, variabili globali \$gp (global pointer) facilita accesso
- xx yy: spazio dati dinamici, syscall sbrk n alloca n byte
- $zz 7ffffffff_{hex}$ : stack per chiamate di procedura

### Chiamata di procedura

- Jump and link: jal Label salta all'etichetta Label, salva nel registro \$ra (return address) l'indirizzo dell'istruzione sucessiva (a jal Label).
- Uscita dalla procedura: jr \$ra
- Altre istruzione di salto con link: jalr, bgezal, bltzal

### Chiamata di procedura standard

```
main:
sub $sp, 4 #sposta lo stack pointer
sw $ra, 0($sp) #salva l'indirizzo di ritorno
                   #caricamento eventuali argomenti nei registri $a
jal procedura
lw $ra, 0($sp) #termina il programma
add $sp, 4
jr $ra
procedura:
                   #istruzioni della procedura
                   #ritorna al main
jr $ra
```

## Chiamata di procedura ricorsiva (1/3)

```
main:
sub $sp, 4 #sposta lo stack pointer
sw $ra, 0($sp) #salva l'indirizzo di ritorno
li $a0, 10
jal fatt
move $a0, $v0 #stampa il risultato
li $v0, 1
syscall
lw $ra, 0($sp) #termina il programma
add $sp, 4
jr $ra
```

### Chiamata di procedura ricorsiva (2/3)

```
fatt:
sub $sp, 8
sw $ra, 4($sp) #salva l'indirizzo di ritorno
sw $a0, 0($sp) #salva $a0 nello stack
               #caso base
bgtz $a0, rec
                      \#fatt(0)=1
li $v0, 1
b return
                      #ricorsione
rec:
sub $a0, 1
                      #calcola il fattoriale di n-1
jal fatt
lw $a0, 0($sp)
                     #recupera $a0 dallo stack
lw $ra, 4($sp) #recupera l'indirizzo di ritorno
mul $v0, $v0, $a0 #fatt(n)=n*fatt(n-1)
```

# Chiamata di procedura ricorsiva (3/3)

```
return:
add $sp, 8 #dealloca il frame
jr $ra #ritorna
```