

Visoka škola strukovnih studija za informacione i
telekomunikacione tehnologije

GAMEHUT

<https://adamnik101.github.io/gamehut/>

Smer : Internet tehnologije

Modul: WEB programiranje

Predmet: WEB programiranje 2

Student: Adam Nikolić 101/19

1 Sadržaj

2 Uvod

2.1 Korisćene tehnologije

Za izradu sajta korišćene su sledeće tehnologije:

- HTML 5
- CSS 3
- Bootstrap
- Javascript
- jQuery
- AJAX
- PHP Storm / Visual Studio Code
- Gimp
- Owl-carousel slider

2.2 Opis funkcionalnosti

Sajt poseduje sledeće funkcionalnosti:

- Sajt je prilagođen za sve vrste uređaja
- Dinamičko učitavanje navigacije u header-u, meniju za manje rezolucije i u futeru
- Dinamičko učitavanje proizvoda na početnoj strani i u prodavnici
- Dinamičko učitavanje podataka određenog proizvoda na zasebnoj stranici (single.html) pomoću slanja 'id' određenog proizvoda u Local Storage i dohvaćanje tog proizvoda na osnovu 'id'-a
- Dodavanje proizvoda u korpu i brisanje, pomoću Local Storage-a, ukoliko je proizvod već dodat, povećaće se samo količina tog proizvoda
- Dinamičko učitavanje unetih proizvoda unetih u korpu na stranici 'cart.html'
- Pamćenje svakog unetog email-a za newsletter i proveravanje za sve unete email-ove da li su već uneti pomoću kolačića
- Dinamičko učitavanje filtera po određenim kategorijama u prodavnici iz JSON fajlova
- Sortiranje proizvoda po ceni i nazivu, opadajuće i rastuće
- Pretraživanje proizvoda po unetom stringu
- Filtriranje u rangi izabrane cene
- Filtriranje proizvoda uz primenu više filtera odjednom, kao i po jednom u zavisnosti šta korisnik izabere
- Menjanje broja prikazanih proizvoda po stranici u prodavnici
- Dinamičko učitavanje paginacije
- Dinamičko učitavanje proizvoda koji će uskoro biti u ponudi pri dnu nekih stranica

- Proveravanje unetih podataka pomoću regularnih izraza (newsletter i kontakt forma) i ispisivanje grešaka na osnovu unetih podataka ukoliko ne prođu regularni izraz ili ako podaci nisu uneti
- Pamćenje pomoću kolačića kada je korisnik poslednji put poslao poruku preko kontakt forme, tako da sledeću poruku može da pošalje sat vremena od trenutka slanja poruke (sprečava spam)
- Dinamičko ispisivanje određene poruke na osnovu toga šta korisnik uradi(doda proizvod u korpu, posalje poruku preko kontakt forme, unese email za newsletter i određene poruke ako korisnik pokuša ponovo da uradi isto to)
- Ispisivanje poruke korisniku kad prvi put uđe na sajt koja ga obaveštava da sajt koristi kolačiće

3 Template

Korišćen je preuzet template sa <https://themewagon.com/themes/free-bootstrap-ecommerce-website-template/> uz modifikacije prilagođene mojim potrebama

4 Organizacija

4.1 Organizaciona šema

