

3D Snake Game

Cíl projektu: Vytvořit zábavnou a interaktivní 3D hru pro uživatele, kde hráči budou mít za úkol ovládat hada a sbírat jídlo, přičemž se budou muset vyhýbat překážkám a nekousat do vlastního těla.

Zvolené technologie: Pro vývoj této hry byly použity následující technologie: Unity 3D, C#

Předpokládaná náročnost: Tento projekt bude tak průměrně náročný, neboť zahrnuje vytvoření kompletní herní logiky, implementaci 3D modelů a textur, tvorbu UI prvku