## Identifikasi Test Case untuk Fitur Pemesanan Makanan

No	Test Case	Tujuan	Langkah -	Data yang diperlukan	Hasil yang
•		Pengujian	langkah uji		diharapka
			coba		n
1.	Login Berhasil	Memastikan pengguna dapat login ke aplikasi dengan kredensial yang valid.	<ol> <li>Buka aplikasi FoodFast.</li> <li>Masukkan email dan password yang valid.</li> <li>Klik tombol "Login."</li> </ol>	<ul> <li>Email: user@example.co m</li> <li>Password: password123</li> </ul>	Pengguna berhasil login dan diarahkan ke halaman utama.
2.	Pencarian Restoran	Memastikan fitur pencarian dapat menampilkan hasil yang relevan.	<ol> <li>Login ke aplikasi.</li> <li>Masukkan nama restoran atau jenis makanan pada kolom pencarian.</li> <li>Klik tombol "Cari."</li> </ol>	Kata kunci: "Burger"	Restoran yang sesuai dengan kata kunci muncul dalam hasil pencarian.
3.	Menambahka n Makanan ke Keranjang	Memastikan pengguna dapat menambahka n makanan ke keranjang belanja.	Login dan cari restoran. Pilih makanan dari daftar menu. Klik tombol "Tambah ke Keranjang."	Nama makanan: "Cheese Burger"	Makanan berhasil ditambahkan ke keranjang dengan jumlah yang sesuai.
4.	Proses Checkout	Memastikan pengguna dapat menyelesaika n proses checkout.	<ol> <li>Buka keranjang belanja.</li> <li>Klik tombol "Checkout."</li> <li>Pilih metode pembayaran (e-wallet).</li> <li>Konfirmasi pesanan.</li> </ol>	Metode pembayaran: e-wallet (contoh: Dana)	Pengguna diarahkan ke halaman konfirmasi pembayaran.
5.	Notifikasi Pesanan Berhasil	Memastikan pengguna menerima notifikasi setelah pesanan	<ol> <li>Selesaikan proses checkout.</li> <li>Periksa notifikasi di aplikasi.</li> </ol>	Pesanan aktif.	Notifikasi "Pesanan berhasil dibuat" muncul di layar.

		berhasil dibuat.				
6.	Validasi Jumlah Item di Keranjang	Memastikan jumlah item di keranjang sesuai dengan input pengguna.	1.	Tambahkan dua makanan ke keranjang. Periksa jumlah item di keranjang.	Dua makanan berbeda, atau makanan yang sama berjumlah 2 item atau lebih.	Jumlah item di keranjang sesuai dengan jumlah yang ditambahkan
7.	Validasi Input Metode Pembayaran	Memastikan aplikasi memvalidasi input metode pembayaran dengan benar.	1. 2. 3. 4.	pembayaran tanpa memasukkan informasi yang valid (contoh: nomor e- wallet kosong).	Metode pembayaran: E-wallet tanpa nomor valid.	Sistem menampilka n pesan error seperti "Metode pembayaran tidak valid."
8.	alidasi Ketersediaan Menu	Memastikan aplikasi menampilkan pesan jika makanan yang dipilih habis.	1. 2. 3.	aplikasi.	Makanan yang stoknya kosong: "Cheese Burger."	Sistem menampilka n pesan "Menu ini saat ini tidak tersedia."
9.	Membatalkan Pesanan Sebelum Checkout	Memastikan pengguna dapat membatalkan pesanan di keranjang sebelum menyelesaika n checkout.	1. 2. 3.	Login ke aplikasi. Tambahkan makanan ke keranjang.	Makanan di keranjang: "Nasi Goreng."	Item yang dipilih berhasil dihapus dari keranjang.

				pada item tertentu.		
10.	Uji Ketahanan Sistem untuk Pesanan Massal	Memastikan aplikasi mampu menangani banyak pesanan dalam waktu bersamaan.	2.	Simulasikan 100 pengguna memesan makanan dari restoran yang sama secara bersamaan. Periksa respons aplikasi dan waktu pemrosesan.	Restoran yang sama untuk semua pengguna.	Aplikasi tetap berjalan tanpa error, dan semua pesanan berhasil diproses.

## **Analisis Potensi Bug**

No.	Bug	Penyebab Bug	Dampak	Saran Perbaikan
1.	Login Gagal	Masalah pada validasi kredensial atau koneksi server.	Pengguna tidak dapat mengakses aplikasi.	Tambahkan pesan error yang jelas dan pastikan server login stabil.
2.	Pencarian Tidak Menampilkan Hasil	Kata kunci pencarian tidak terindeks atau adanya error pada backend.	Pengguna kesulitan menemukan restoran.	Perbaiki algoritma pencarian dan pastikan data restoran terindeks dengan benar.
3.	Keranjang Tidak Mengupdate Item	Error pada proses penyimpanan item ke keranjang di sisi frontend atau backend.	Pengguna tidak bisa melanjutkan ke checkout.	Lakukan pengujian mendalam pada API yang menangani keranjang dan pastikan data sinkron.
4.	Stok Makanan Tidak Terupdate	<ul> <li>Sinkronisasi data antara aplikasi dan database restoran yang tidak berjalan dengan baik.</li> <li>Proses pembaruan stok berjalan lambat atau gagal pada saat pesanan dibuat.</li> </ul>	Pengguna bisa memesan makanan yang sebenarnya sudah habis, dan ini akan menyebabkan ketidakpuasan pelanggan.	Implementasikan sistem pembaruan stok secara real-time. Tambahkan validasi stok saat pengguna menekan tombol "Checkout."
5.	Kesalahan pada Kalkulasi Total Harga	Kesalahan dalam algoritma	Pengguna mungkin	Uji integritas data harga pada

		penghitungan total harga, seperti diskon atau pajak yang tidak diaplikasikan dengan benar.  • Data menu atau harga makanan tidak diperbarui.	membayar lebih atau kurang dari harga yang seharusnya.	database secara berkala.  Tambahkan unit test untuk semua skenario kalkulasi harga, termasuk diskon dan pajak.
6.	Error pada Jaringan Lemah	Aplikasi tidak menangani situasi jaringan lambat atau terputus dengan baik.	Proses pemesanan terhenti atau data pesanan tidak tersimpan, menyebabkan frustrasi pengguna.	<ul> <li>Implementasikan fitur offline mode yang memungkinkan pengguna menyelesaikan pesanan saat jaringan kembali tersedia.</li> <li>Tambahkan indikator progres dan pesan informasi saat jaringan lambat.</li> </ul>
7.	Duplikasi Pesanan	Pengguna tidak menerima notifikasi segera setelah memesan, lalu mencoba memesan ulang. Sistem backend tidak memvalidasi ID pesanan dengan benar sebelum menyimpan.	Terjadi penggandaan pesanan, yang dapat membebani restoran dan mengurangi pengalaman pengguna.	<ul> <li>Tambahkan mekanisme pencegahan duplikasi pesanan di backend dengan memeriksa ID pesanan sebelum menyimpannya.</li> <li>Kirim notifikasi instan meskipun proses backend belum selesai sepenuhnya.</li> </ul>