

# TimePool

## Struktura aplikace

Celá aplikace se skládá ze čtyř vrstev : *Business Objects*, *Data Access Objects*, *Service Layer* a *User Interface*. Každá vrstva může komunikovat pouze se svým levým sousedem. *User Interface* je svázáno se *Service Layer* pouze pomocí *Data Transfer Objects*.

## Popis

TimePool je webová aplikace a jedná se o její první verzi (1.0). Cílem této aplikace je pomoci s rozvržením událostí, jako jsou přednášky, setkání, sportovní a skupinové aktivity, které nazýváme *events*. Tyto události mohou vytvářet různí uživatelé s tím, že autor události má právo koordinovat celý proces rezervace termínů. Hlavní vlastnost tohoto systému je ta, že každý uživatel má možnost navrhnout termíny, tak aby seděly jemu nebo aby byl schopný přijmout termín, navržený někým jiným.

## Použité technologie

Velmi užitečný framework byl Spring, který má spoustu výhod (Autowiring, Transactional, ..), kterých jsme využili.

## Problémy

Problémy jsme měli ze začátku s vazbami mezi jednotlivými entitami. Než jsme pochopili kdo je „vlastníkem“, vztahu mezi dvěma entitami a co to vůbec znamená, tak to zabralo chvíli času. Také jsme se dlouhou dobu trápili, proč nám nefungují JSF. Problém byl pouze s názvem konfiguračního souboru (musí se jmenovat *faces-config*).

## Instalace

Jako databáze byla zvolena školní databáze Postgres, která běží na serveru [krizik.felk.cvut.cz](http://krizik.felk.cvut.cz). Pokud si chcete vyzkoušet aplikaci na lokální databázi, je potřeba změnit soubor *jdbc.properties*, který se nachází ve složce *Timepool/src/main/webapp/WEB-INF/properties/*. Stačí vyměnit *jdbc.url* na vaši lokální url, tedy : *jdbc:postgresql://localhost:[port]*. A nastavit příslušné jméno a heslo pro přístup k vaší databázi. Poté je potřeba mít buď na serveru, nebo lokálně nainstalovaný Apache Tomcat (my používáme verzi 7.0.42).

Po těchto konfiguracích je pro vytvoření databáze potřeba udělat dvě věci. Nejprve najít soubor *applicationContext.xml*, který se nachází ve složce

*Timepool/src/main/webapp/WEB-INF/context/*. V tomto souboru změnit hodnotu property s klíčem *hibernate.hbm2ddl.auto* na „create,“. Druhá věc je přidat počáteční (testovací) přihlašovací údaje (abyste se nemuseli registrovat). Stačí spustit test *UserServicesTest* a přihlásit se pod email : [nejaky@email.cz](mailto:nejaky@email.cz) s heslem : heslo.