Zadání: Referát č. 9 (Dynamické programování)

Navrhněte a detailně popište polynomiální algoritmus, který řeší následující problém:

VSTUP: Bezkontextová gramatika G v Chomského normální formě a slovo w.

VÝSTUP: Celkový počet různých derivačních stromů, které odpovídají derivacím slova w v gramatice G.

Nápověda: Vyjděte z algoritmu Cocke-Younger-Kasami, který vhodným způsobem upravte.

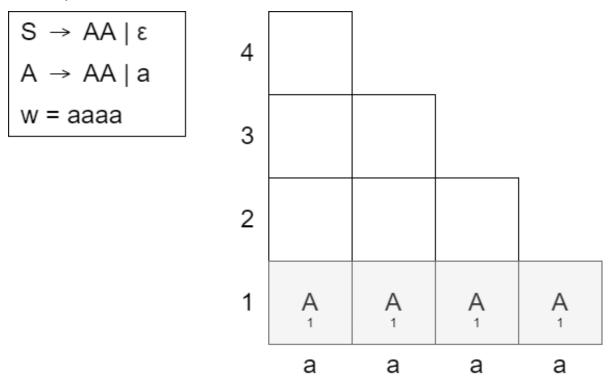
Vypracování:

$$n = |w|, r = |G|$$

Algoritmus Cocke-Younger-Kasami (CYK) standartně na vstupu přijímá bezkontextovou gramatiku v Chomského normální formě (CNF) a slovo a je schopný určit, zda je dané slovo možné pomocí této gramatiky vygenerovat. Jelikož původní algoritmus vrací pouze hodnoty true/false, tak je pro zjištění celkového počtu různých derivačních stromů nutné jej upravit.

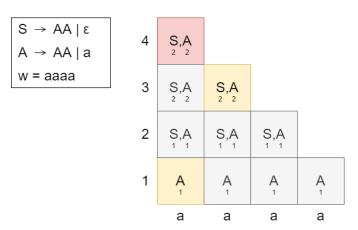
Tento upravený algoritmus nejprve vytvoří tabulku o n řádcích a n sloupcích. V této tabulce poté prochází jednotlivé řádky zespoda nahoru a vždy nejprve projde celý řádek zleva doprava, než se přesune na řádek nad ním.

V nejspodnějším řádku tabulky tento algoritmus funguje trochu jinak, než ve zbytku tabulky a to tak, že jednotlivé buňky naplní neterminály, které dle gramatiky generují přímo dané terminály daného slova.

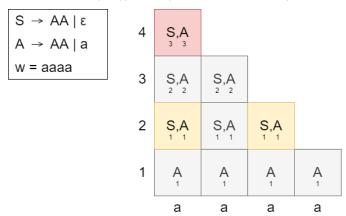


Obr. 1 - Vyplnění prvního řádku tabulky

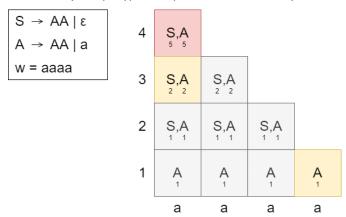
Následně poté na zbylých řádcích pro vybranou buňku vybírá vždy dvojice buněk a provádí mezi nimi kartézský součin jejich neterminálů. Pokud je dvojice neterminálů vycházející z tohoto součinu součástí některého z pravidel gramatiky, tak jsou jejich počty duplikátů vzájemně vynásobeny a přičteny k počtu duplikátů neterminálu ve vybrané buňce.



Obr. 2 - První krok při vyplňování posledního řádku tabulky



Obr. 3 - Druhý krok při vyplňování posledního řádku tabulky



Obr. 4 - Třetí krok při vyplňování posledního řádku tabulky

Po vyplnění tabulky získáme celkový počet různých derivačních stromů z nejvyššího prvku tabulky kde, pokud najdeme počáteční neterminál, tak jeho počet duplikátů je onen počet derivačních stromů.

Maximální počet různých derivačních stromů vychází z Catalanových čísel, což jsou taková přirozená čísla C_n , která jsou určena následujícím předpisem:

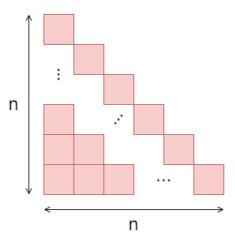
$$C_n = \frac{1}{n+1} {2n \choose n}, \forall n \ge 0$$
$$C_n = \frac{(2n)!}{(n+1)! n!}$$

Pro
$$n = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, \dots$$
 jsou první hodnoty $C_n = 1, 1, 2, 5, 14, 42, 132, 429$ [1]

Paměťová složitost upraveného algoritmu CYK je:

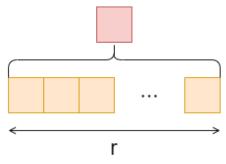
$$O(n^2 r \lceil \log_2(C_n) \rceil) \Rightarrow O(n^2 \lceil \log_2(C_n) \rceil) \Rightarrow O\left(n^2 \left\lceil \log_2\left(\frac{(2n)!}{(n+1)! \, n!}\right) \right\rceil\right)$$

Paměťová složitost je v rámci PSPACE a odvíjí se od velikosti tabulky použité při výpočtu CYK algoritmu, která obsahuje maximálně n řádků a n sloupců.



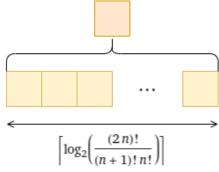
Obr. 5 - Tabulka použitá při výpočtu CYK algoritmu

Jedna buňka tabulky poté může obsahovat až r neterminálů. Každý neterminál obsahuje počet duplikátů, které v paměti zaznamenává pomocí binárního čísla. Zaznamenávání počtu duplikátů umožňuje eliminovat redundantní kroky při kombinaci stejných neterminálů tím, že je místo každého takového kroku přičten vzájemný součin jejich počtu duplikátů.



Obr. 6 - Buňka tabulky použité při výpočtu CYK algoritmu

Jelikož je maximální možný počet duplikátů daného neterminálu dán Catalanovým číslem, tak se od něj odvíjí i maximální velikost paměti pro zapsání jeho binárního čísla. Např. čísla 4-7 je možné zapsat pomocí binárního čísla o velikosti 3, jelikož jsou větší než 2^2-1 a menší nebo rovno 2^3-1 .



Obr. 7 – Počet duplikátů neterminálu v buňce tabulky použité při výpočtu CYK algoritmu

Zdrojové kódy v C#:

```
public static List<List<NonterminalWithCount>>> CYK_ParseTableWithCounts(CFG grammar, string word)
        List<List<NonterminalWithCount>>> table = new List<List<NonterminalWithCount>>>(word.Length);
        if (word.Length > 0)
                table.Add(new List<List<NonterminalWithCount>>(word.Length));
                 for (int i = 0; i < word.Length; i++)
                        table[0].Add(new List<NonterminalWithCount>(grammar.Rules.Length));
                         for (int j = 0; j < grammar.Rules.Length; j++)</pre>
                                 if (grammar.Rules[j].Right.Contains(char.ToString(word[i])))
                                         table[0][i].Add(new NonterminalWithCount(grammar.Rules[j].Left, 1));
                 for (int i = 1; i < word.Length; i++)
                        table.Add(new List<List<NonterminalWithCount>>(word.Length - i));
                         for (int j = 0; j < word.Length - i; <math>j++)
                                table[i].Add(new List<NonterminalWithCount>(grammar.Rules.Length));
                                 for (int k = 0; k < grammar.Rules.Length; k++)
                                         for (int 1 = 0; 1 < i; 1++)
                                                 for (int m = 0; m < table[1][j].Count; m++)</pre>
                                                         for (int o = 0; o < table[i - 1 - 1][j + 1 + 1].Count; o++)
                                                                 string\ concatenated Nonterminal\ =\ table[1][j][m]. Nonterminal\ +\ table[i\ -\ 1\ -\ 1][j\ +\ 1\ +\ 1][o]. Nonterminal;
                                                                  if (grammar.Rules[k].Right.Contains(concatenatedNonterminal))
                                                                           uint \ concatenated Nonterminal Count = table [1][j][m]. Nonterminal Count * table [i - 1 - 1][j + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][j + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][j + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][j + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Count; ] table [i - 1 - 1][i + 1 + 1][o]. Nonterminal Counterminal Countermi
                                                                          int tableCellNonterminalIndex = table[i][j].FindIndex(nonterminal => nonterminal.Nonterminal == grammar.Rules[k].Left);
                                                                          if (tableCellNonterminalIndex > -1)
                                                                                  table[i][j][tableCellNonterminalIndex].NonterminalCount += concatenatedNonterminalCount;
                                                                                  table [i] [j]. Add (new \ Nonterminal With Count (grammar. Rules [k]. Left, \ concatenated Nonterminal Count)); \\
                table.Add(new List<List<NonterminalWithCount>>(1));
                table[0].Add(new List<NonterminalWithCount>(grammar.Rules.Length));
                for (int i = 0; i < grammar.Rules.Length; i++)</pre>
                        if (grammar.Rules[i].Right.Contains("ɛ"))
                                {\tt table[0][0].Add(new\ NonterminalWithCount(grammar.Rules[i].Left,\ 1));}
        return table;
```

Obr. 8 - Funkce implementující upravený algoritmus CYK, která vrací vyplněnou tabulku

```
public static uint CYK_ParseTreeCount(CFG grammar, string word)
     List<List<NonterminalWithCount>>> table = CYK_ParseTableWithCounts(grammar, word);
     uint treeCount = 0;
     for (int i = 0; i < table[table.Count - 1][0].Count; i++)
           if (table[table.Count - 1][0][i].Nonterminal == grammar.Start)
           {
                treeCount = table[table.Count - 1][0][i].NonterminalCount;
                break;
     return treeCount;
Obr. 9 - Funkce implementující upravený algoritmus CYK, která vrací celkový počet různých derivačních stromů
public readonly struct Rule
   public readonly string Left;
   public readonly string[] Right;
   public Rule(string left, string[] right)
       Left = left;
       Right = right;
   public override string ToString()
       return Left + " → " + string.Join(" | ", Right);
public readonly struct CFG
   public readonly string[] Nonterminals;
   public readonly string[] Terminals;
   public readonly Rule[]
                        Rules:
   public readonly string Start;
   public CFG(string[] nonterminals, string[] terminals, Rule[] rules, string start)
       Nonterminals = nonterminals;
       Terminals = terminals;
       Rules
                 = rules:
       Start
                 = start;
   public override string ToString()
       return
          G = (N, T, R, S)\n'' +
         public class NonterminalWithCount
   public readonly string Nonterminal;
                uint NonterminalCount;
   public
   public NonterminalWithCount(string nonterminal, uint nonterminalCount)
       Nonterminal = nonterminal:
      NonterminalCount = nonterminalCount;
   public override string ToString()
       return "(" + Nonterminal + "," + NonterminalCount + ")";
```

Obr. 10 - Struktury a třída, které jsou součástí funkcí implementujících upravený algoritmus CYK

```
* INPUT(G, w) : context-free grammar in Chomsky normal form and word

* G (context-free grammar), N (nonterminals), T (terminals), R (rules), S (start)

* w (word) */
* w (word) */
S = (N, T, R, S)
N = [A, B, C, AB, BA, BC, CC, S]
T = [a, b]
R : S → AB | BC
A → BA | a
B → CC | b
                          a
b
a
C → AB |
S = "S"
w = "baaba"
  /* OUTPUT(bool) : At least 1 derivation tree? (original CYK)
* CYK (Cocke-Younger-Kasami algorithm) */
CYK_ParseTable(G, w) : S,A,C
                                                                                    S,A,C
                                                                                                                                                                                                                                         A,C
 CYK(G, w) : True
 /* OUTPUT(uint) : Count of different derivation trees. (updated CYK) */
CYK_ParseTableWithCounts(G, w) : (5,2),(A,2),(C,1)
                                                                                                                    (S,2),(A,2),(C,1)
(B,1)
(B,1)
                                                                                                                                                                       (B,1)
(S,1),(C,1)
(A,1),(C,1)
                                                                     (S,1),(A,1)
(B,1)
                                                                                                                                                                                                                         (S,1),(A,1)
(B,1)
                                                                                                                     (A,1),(C,1)
                                                                                                                                                                                                                                                                           (A,1),(C,1)
  CYK_ParseTreeCount(G, w) : 2
  /* INPUT(G, w) : context-free grammar in Chomsky normal form and word
* G (context-free grammar), N (nonterminals), T (terminals), R (rules), S (start)
* w (word) */
* W (word) */
G = (N, T, R, S)
N = [S, AA, A]
T = [E, a]
R: S → AA | E
A → AA | a
S = "S"
W = "aaaa"
/* OUTPUT(bool) : At least 1 derivation tree? (original CYK)

* CYK (Cocke-Younger-Kasami algorithm) */

CYK_ParseTable(G, w) : S,A

S,A
S,A
S,A
                                                S,A
  CYK(G, w) : True
  (5,1),(A,1)
(A,1)
                                                                                                                                                                                                                         (A,1)
 CYK ParseTreeCount(G, w) : 5
/* INPUT(G, w) : context-free grammar in Chomsky normal form and word  
* G (context-free grammar), N (nonterminals), T (terminals), R (rules), S (start)  
* w (word) */  
S = (N, T, R, S)  
N = [S, AA, A]  
T = [\varepsilon, a]  
R : S \rightarrow AA | \varepsilon  
A \rightarrow AA | \varepsilon  
A \rightarrow AA | \varepsilon  
B = "S"  
W = ""
  /* OUTPUT(bool) : At least 1 derivation tree? (original CYK)
* CYK (Cocke-Younger-Kasami algorithm) */
CYK_PanseTable(G, w) : S
  CYK(G, w) : True
  /* OUTPUT(uint) : Count of different derivation trees. (updated CYK) */ CYK_ParseTableWithCounts(G, w) : (5,1)   
CYK_ParseTreeCount(G, w) : 1
/* INPUT(G, w) : context-free grammar in Chomsky normal form and word  
* G (context-free grammar), N (nonterminals), T (terminals), R (rules), S (start)  
* w (word) */  
G = (N, T, R, S)  
N = [S, AA, A]  
T = [\varepsilon, a]  
R : S \rightarrow AA \mid \varepsilon  
A \rightarrow AA \mid a  
S = "S"  
w = "b"
  /* OUTPUT(bool) : At least 1 derivation tree? (original CYK)
* CYK (Cocke-Younger-Kasami algorithm) */
CYK_ParseTable(G, w) : -
  CYK(G, w) : False
  /* OUTPUT(uint) : Count of different derivation trees. (updated CYK) */
CYK_ParseTableWithCounts(G, w) : -
CYK_ParseTreeCount(G, w) : 0
```

Obr. 11 - Průběh programu po zadání několika různých příkladů

Zdroje:

[1] Tutorial #15: Parsing I: context-free grammars and the CYK algorithm [online]. [cit. 2021-12-09]. Dostupné z:

 $\underline{https://www.borealisai.com/en/blog/tutorial-15-parsing-i-context-free-grammars-and-cyk-algorithm/}$

[2] CYK Parsing Algorithm [online]. [cit. 2021-12-09]. Dostupné z:

https://www.cs.bgu.ac.il/~michaluz/seminar/CKY1.pdf