Examen intra formatif

# **Dossier Exercice 1**

1. Fermez les applications des autres dossiers si elles sont ouvertes pour éviter les erreurs
2. Ouvrez l’application du dossier **Exercice 1**

# Question 1 Tables et relations

## Equipes, joueurs, fiches officielles et tournois

1. Les classes sont dans le dossier **Entities** mais elles sont INCOMPLÈTES.
2. Complétez les classes suivantes afin qu’elles correspondent au diagramme suivant :

Une image contenant texte, carte de visite, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

1. Ajoutez les annotations nécessaires aux propriétés existantes
2. Ajoutez les clés et les propriétés de navigation pour toutes les relations
3. Faites le nécessaire afin que les tables figurent dans la BD
4. Vérifiez que les tables sont créées correctement en créant le diagramme

# **Dossier Exercice 2**

1. Fermez les applications des autres dossiers si elles sont ouvertes pour éviter les erreurs
2. Ouvrez l’application du dossier **Exercice 2**
3. Faite un *Update-database*

# Question 1 sORCIÈRES

## sORCIÈRES INDEX

1. Modifiez le code de l’action dans le contrôleur *Sorcières* afin que la vue **Sorcières/Index** affiche la liste des sorcières triées par **Origine,** puis par **Nom**
2. Testez avec le menu **Question 1/** **Index Sorcières triées**

Une image contenant texte, Appareils électroniques, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquement

1. Modifiez le code de l’action pour qu’elle soit en asynchrone **Question 1/** **Index Sorcières triées**

## sorcières details

1. Modifiez le code dans l’action du contrôleur **Sorcières***,* le ViewModel **Sorcieres\_VM** et la vue **Sorcières/Details** afin d’ajouter à la vue les informations suivantes :
   * Le nombre de potions que la sorcière a créées
2. Testez :
   * avec le menu **Question 1/** **Index Sorcières triées,** puis **Details** de la sorcière choisie

OU

* + avec le menu **Question 1/** **Details Sorcière no 3**

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

# Question 2 potions

## Potions INDEX

1. Modifiez le code de l’action dans le contrôleur *Sorcières* et de la vue afin que la vue **Potions/Index** affiche la liste des potions et le nom de la sorcière créatrice
2. Testez avec le menu **Question 2/** **Index Potions**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Police

Description générée automatiquement

## Grimoire

1. Modifiez le code dans l’action du contrôleur **Potions***,* etla vue **Potions/Grimoire** afin d’ajouter à la vue la liste des potions de la sorcière sélectionnée.

NOTE : Modifiez la vue partielle **\_GrimoireListePotions** pour la liste des potions, vous pouvez n’afficher que le nom de la potion

1. Testez :
   * avec l’URL Potions/Grimoire/*Id de la sorcière choisie*

OU

* + avec le menu **Question 2/Grimoire Sorcière no 2**

NOTE : votre présentation pourrait être différente

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

# **Dossier Exercice 3**

1. Fermez les applications des autres dossiers si elles sont ouvertes pour éviter les erreurs
2. Ouvrez l’application du dossier **Exercice 3**
3. Faite un *Update-database*

# Question 3 sORCIÈRES

## sORCIÈRES INDEX

1. Filtre**:**
   * Modifiez le code de l’action dans le contrôleur *Sorcières* afin que la vue **Sorcières/Index** affiche la liste des sorcières dont l’**Origine** est **Acadie** ou **Roi Arthur**
   * Testez avec le menu **Question 3/** **Index Sorcières filtrées**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

# Question 4 potions

## potion create

1. Modifiez le code de l’action **Create** dans le contrôleur **Potions** afin d’utiliser le *ViewModel* **PotionVM** et d’utiliser un *SelectListItem* au lieu du viewData pour la liste des socières (clé étrangère). On veut voir le nom des sorcières pas le ID.
2. La liste s’affiche actuellement dans la vue mais en utilisant un **ViewBag.** Vous devez également modifier la vue **Create** pour faire le travail au complet!

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

1. BONUS si la liste est triée en ordre alphabétique.

**Fin du formatif!**