

Ocena zadania domowego Laboratorium 1 (czwartek) Kursu Programowania w Języku C# CPC Edycja CPC 2018-1

Ocena uczestnika: Adam Skowroński

Liczba plusów zdobyta na zajęciach laboratoryjnych 1: 2

Zadanie 1

Zadanie wykonane dobrze

Aplikacja wykonana bardzo dobrze i ciekawie.

Bardzo dobrze wykonane elementy graficzne podnoszą wartość aplikacji

Bardzo dobrze dobrane parametry aplikacji sprawiają że program jest ciekawy.

Program posiada bardzo dobre rozbudowane i dobrze przemyślane komentarze. Struktura programu jest jasna i zrozumiała.

Wszystkie funkcje są poprawnie nazwane zgodnie z konwencją oraz zmienne poza interfejsem graficznym.

Program posiada bardzo dobrze opisane zmienne.

Bardzo dobrze wykorzystane metody języka C# np. przeładowanie funkcji.

W kodzie programu pojawiają się funkcje, które nie posiadają komentarzy np.

```
private void upgradeProductionButton_Click(object sender, EventArgs e)
private void upgradeQualityButton_Click(object sender, EventArgs e)
```

Każda z takich funkcji powinna posiadać komentarz w postaci /// przed nazwą funkcji.

Nie należy stosować skrótów w nazwach zmiennych.

Zmienne powinny się nazywać np.:

```
rnd - > randomValue
sb ->newValueString
tmpStr -> temporaryString
```

Należy usuwać nieużywane funkcje w programie

```
private void mainTableLayoutPanel_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
{
}
```

Kontrolki powinny być nazywane w konwencji najpierw nazwa potem opis czyli przykładowo:

pictureBoxFactory

W programie pojawiają się nazwy wykonane w błędnej konwencji.

Ze względu na bardzo ciekawy i dobrze przemyślany pomysł na zadanie, błędy dyskwalifikujące warunkowo w drodze wyjątku nie zostały uwzględnione w ocenie za zadanie domowe.

Ocena za zadanie domowe: 5