QUIZ

PEMROGRAMAN BERBASIS WEB LANJUTAN



ADAM MALIK SIREGAR
NIM 0702203202

DOSEN PENGAMPU **SUENDRI, M.Kom**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UIN SUMATERA UTARA MEDAN
2023

QUIZ

(DESAIN DATABASE RELATIONAL, APLIKASI CMV, HTML + BOOTSTRAP)

I. PEMBUATAN DATABASE

Langkah langkah untuk membuat database seperti di soal yaitu:

1. Query untuk membuat table tb_golongan

```
CREATE TABLE `tb_golongan` (

'gol_id` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,

'gol_kode` varchar(10) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,

'gol_nama` varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,

'created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,

'updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,

PRIMARY KEY (`gol_id`)

BNGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

2. Query untuk membuat table tb_users

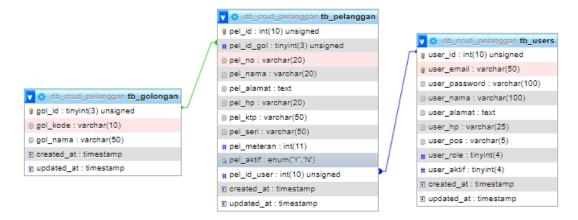
```
1 CREATE TABLE `tb_users` (
     `user_id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,
     `user_email` varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
 3
     `user_password` varchar(100) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
     `user nama` varchar(100) COLLATE utf8mb4 unicode ci NOT NULL,
 5
     `user alamat` text COLLATE utf8mb4 unicode ci NOT NULL,
 7
     `user hp` varchar(25) COLLATE utf8mb4 unicode ci NOT NULL,
     `user pos` varchar(5) COLLATE utf8mb4 unicode ci NOT NULL,
 9
     `user_role` tinyint(4) NOT NULL,
     `user aktif` tinyint(4) NOT NULL,
10
11
     `created at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
     'updated_at' timestamp NULL DEFAULT NULL,
12
     PRIMARY KEY (`user id`)
13
14 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

3. Query untuk membuat table tb_pelanggan

```
1 CREATE TABLE 'tb pelanggan' (
    'pel_id' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
    'pel_id_gol' tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
    'pel_no' varchar(20) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
    'pel_nama' varchar(20) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
    'pel_alamat' text COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
     'pel_hp' varchar(20) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
     'pel_ktp' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
     'pel_seri' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
    'pel_meteran' int(11) NOT NULL,
10
    'pel_aktif' enum('Y','N') COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL DEFAULT 'Y',
11
     'pel_id_user' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
    'created_at' timestamp NULL DEFAULT NULL,
14 'updated at' timestamp NULL DEFAULT NULL,
15 PRIMARY KEY ('pel_id'),
    FOREIGN KEY ('pel_id_gol') REFERENCES 'tb_golongan' ('gol_id'),
16
```

HASIL AKHIR DATABASE

Setelah semua query diatas dilakukan. Maka hasil database yang dihasilkan yaitu:



II. PEMBUATAN APLIKASI DENGAN KONSEP MVC SERTA TAMPILAN HTML + BOOTSTRAP

MVC (Model-View-Controller) adalah sebuah pola desain arsitektur perangkat lunak yang digunakan untuk memisahkan logika aplikasi, presentasi tampilan, dan data. Berikut adalah penjelasan singkat tentang masing-masing komponen dalam pola desain MVC:

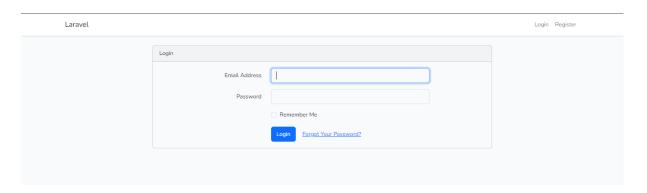
1. Model: Model mewakili logika bisnis dan data aplikasi. Model berisi metode dan fungsi yang digunakan untuk memanipulasi dan mengakses data. Model dapat berinteraksi dengan database, melakukan validasi data, dan mengambil/menyimpan data ke penyimpanan persisten.

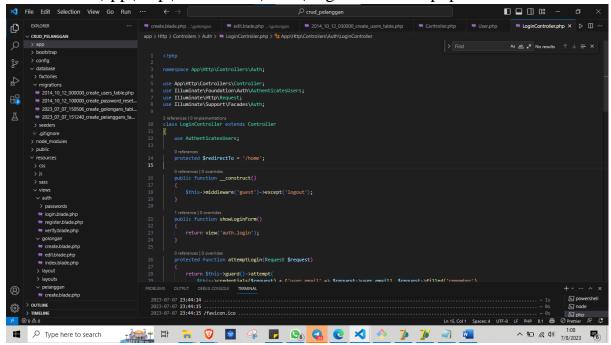
- 2. View: View adalah tampilan atau antarmuka pengguna. View bertanggung jawab untuk menampilkan informasi kepada pengguna dan menerima input dari pengguna. View dapat berupa halaman HTML, template, atau elemen antarmuka pengguna lainnya. View tidak memiliki logika bisnis, tetapi hanya bertugas untuk menampilkan data yang diberikan oleh Model.
- 3. Controller: Controller bertindak sebagai penghubung antara Model dan View. Controller menerima input dari pengguna melalui View, memproses input tersebut, dan berinteraksi dengan Model untuk memperoleh data yang diperlukan. Setelah itu, Controller mengirimkan data tersebut ke View yang tepat untuk ditampilkan kepada pengguna. Controller juga dapat mengubah Model atau mengarahkan pengguna ke halaman lain berdasarkan interaksi pengguna.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan Laravel 10 yang telah mendukung proses MVC didalamnya. Pada aplikasi ini terdapat beberapa modul yang terbentuk, yaitu Modul Login, Modul Pelanggan, Modul Users, Modul Golongan. Berikut penjelasan lebih lengkapnya:

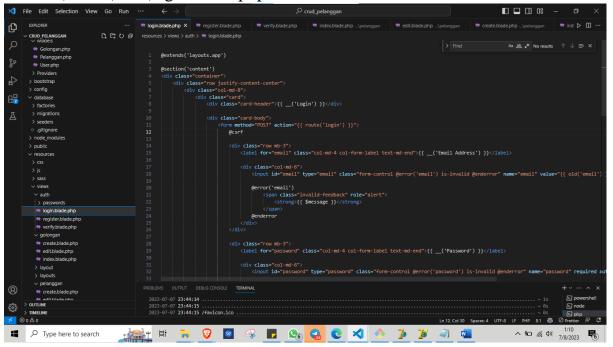
1. Modul Login

Modul login digunakan untuk melakukan validasi terhadap user akan menggunakan aplikasi ini. Tujuannya yaitu untuk menjaga aplikasi dari user yang tidak bertanggung jawab.



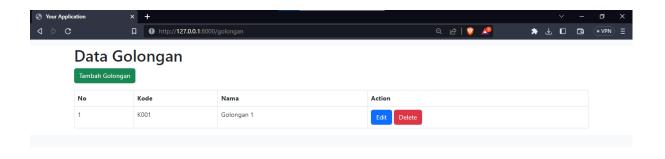


View: \views\auth\login.blade.php



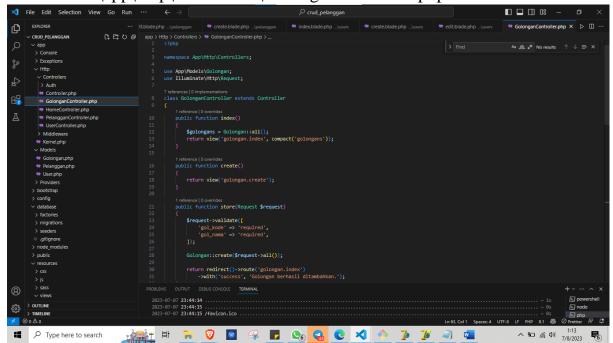
2. Modul Golongan

Modul golongan digunakan untuk mengatur data golongan. Pada modul ini dapat melakukan Create, Edit, dan Delete.

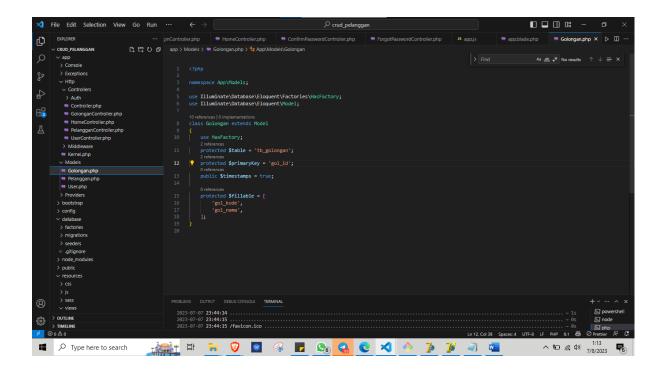




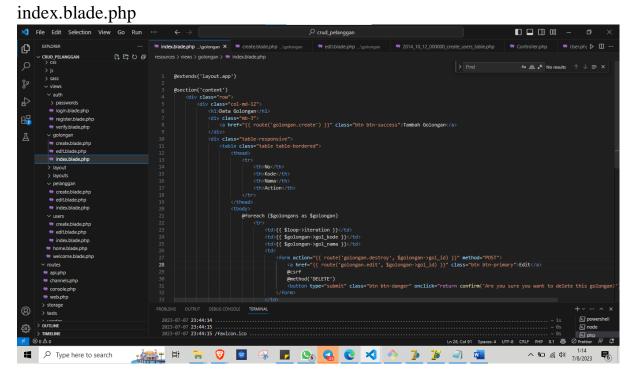
 $Controller: \\ \label{lem:controller:contro$



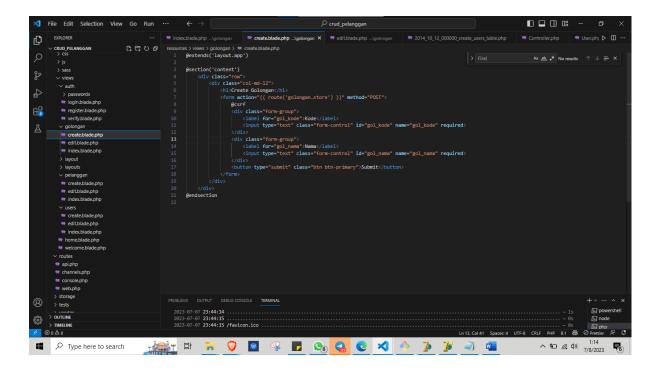
 $Model: \\ app\\ Models\\ Golongan.php$



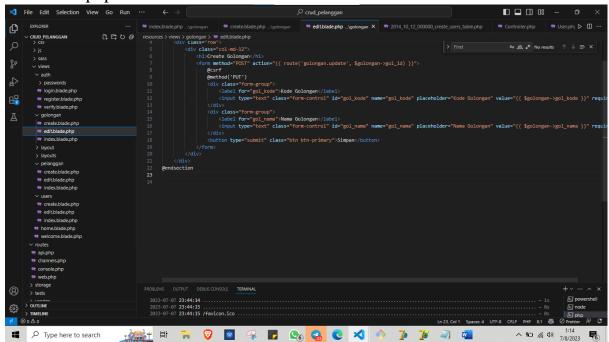
View:\views\golongan



Create.blade.php

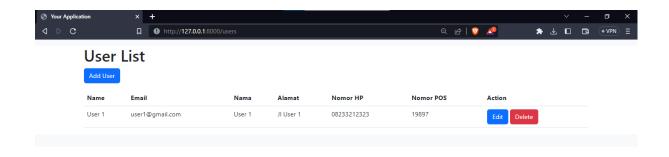


Edit.blade.php



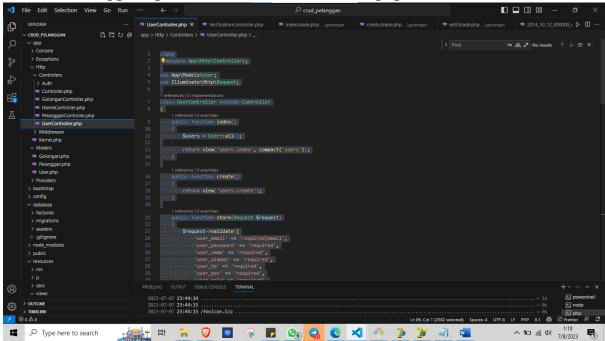
3. Modul Users

Modul users digunakan untuk mengatur data users pada aplikasi. Modul users dapat melakukan create, edit, dan delete data users.

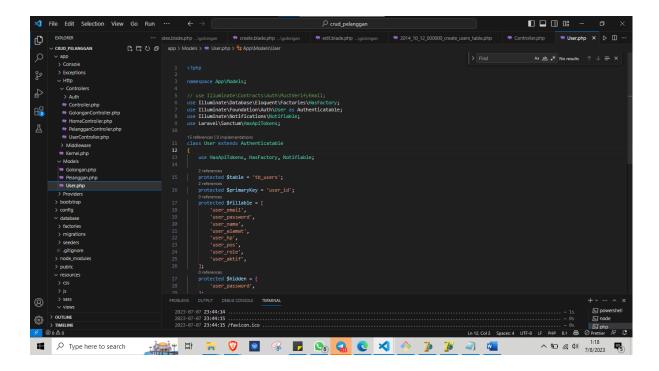




 $Controller: \\ \label{lem:controller} Controller: \\ \label{lem:controller:controller:php} \\$

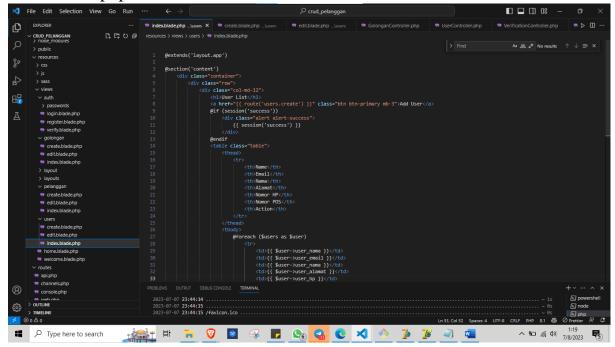


Model: app\Models\User.php

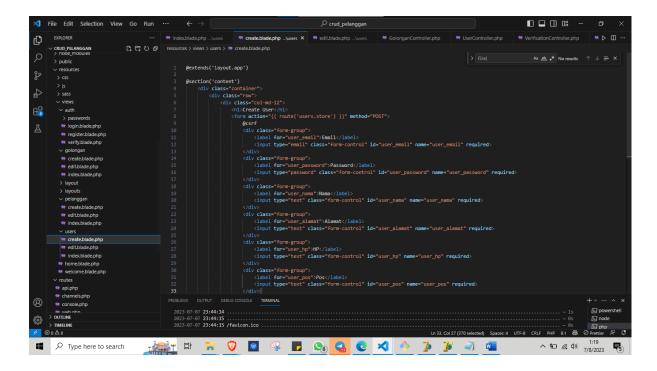


Views : \views\users

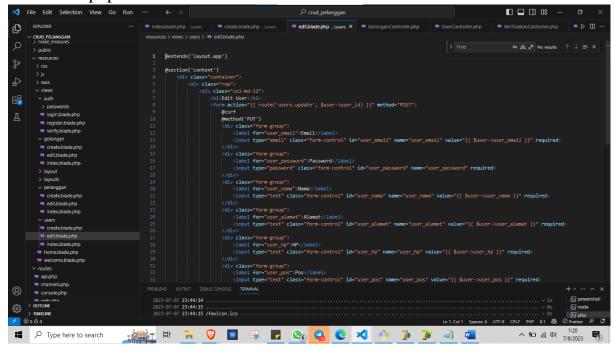
Index.blade.php



create.blade.php



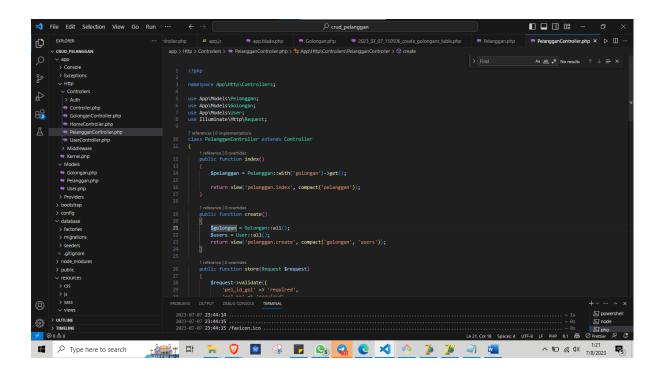
Edit.blade.php



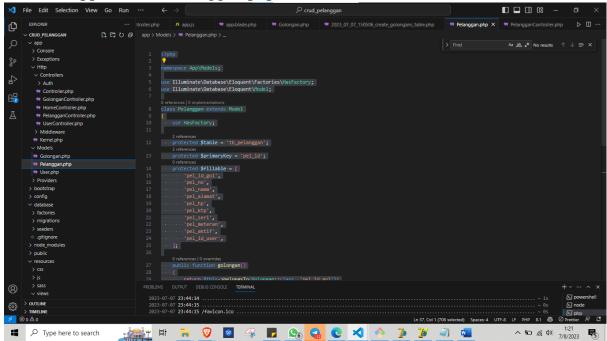
4. Modul Pelanggan

Modul pelanggan digunakan untuk mendata pelanggan di aplikasi ini. Data pelanggan berelasi dengan data golongan dan data users. Jadi pada data pelanggan akan terinput golongan beserta users yang menanganinya.

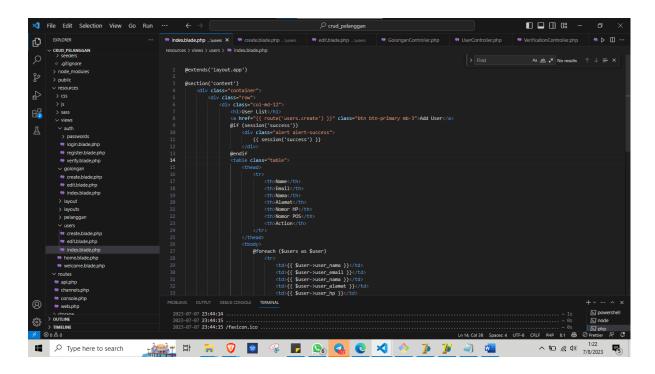
 $Controller: \\ \label{lem:controller} Controller: \\ \label{lem:controller:php} \\ Controller: \\ \label{lem:controller:php} \\ \label{$



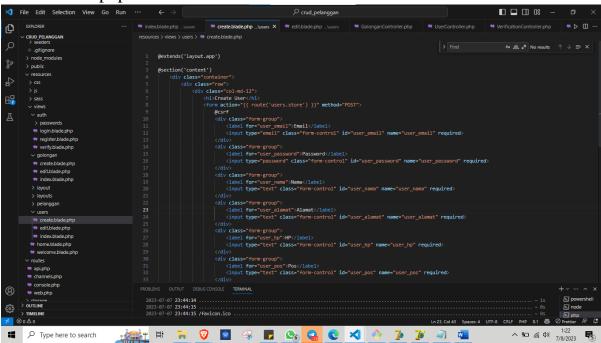
 $Model: \\ app\\ Models\\ Pelanggan.php$



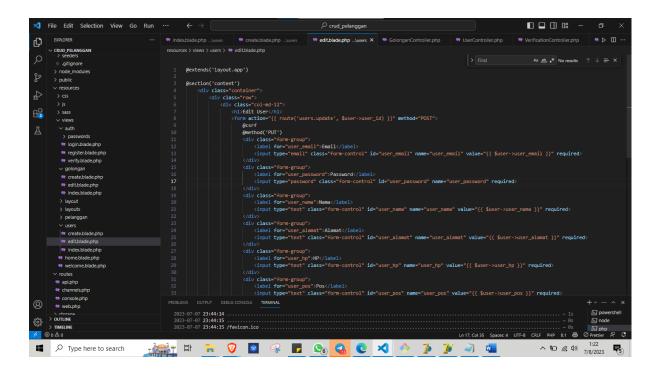
Views : \views\pelanggan Index.blade.php



Create.blade.php



Edit.blade.php

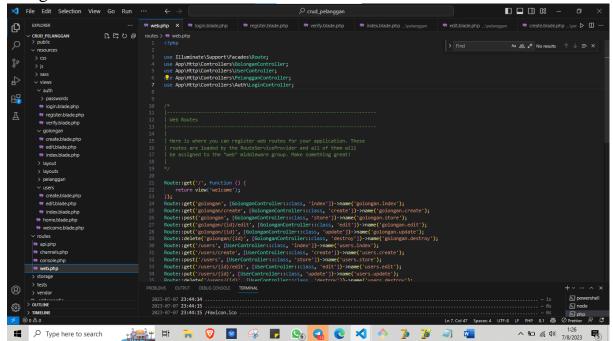


5. Config

Pengaturan pada aplikasi ini dapat ditemui pada beberapa file, yaitu routes\web.php, dan crud_pelanggan\.env.

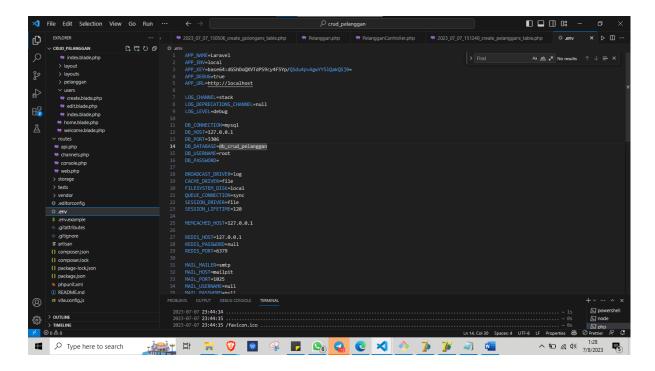
Web.php

Web.php digunakan untuk melakukan pengaturan pada link url yang digunakan. File tersebut berisi url yang dapat diakses dan controller yang mengatur url tersebut.



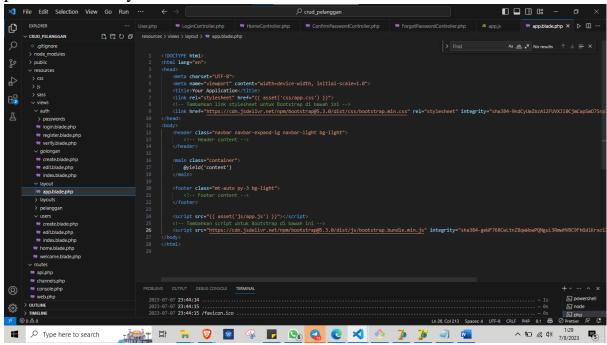
.env

.env merupakan file yang digunakan untuk mengatur segala bentuk setting yang berhubungan dengan properties aplikasi. Contohnya yaitu melakukan setting pada koneksi database. Dapat dilakukan dengan mengubah value dari db_host, db_port, db_database, db_username, dan db_password.



6. Bootstrap

Pada aplikasi ini digunakan bootstrap sebagai komponen untuk memperbagus tampilan pada aplikasi. Pemanggilan bootstrap dilakukan pada direktori layout



III. GITHUB REPOSITORY

Untuk meninjau aplikasi lebih mendalam, saya telah membuat repository pada github untuk meletakkan kode program dari aplikasi yang telah saya buat ini. Berikut link githubnya: https://github.com/adamsrg30/quiz-pbwl.git