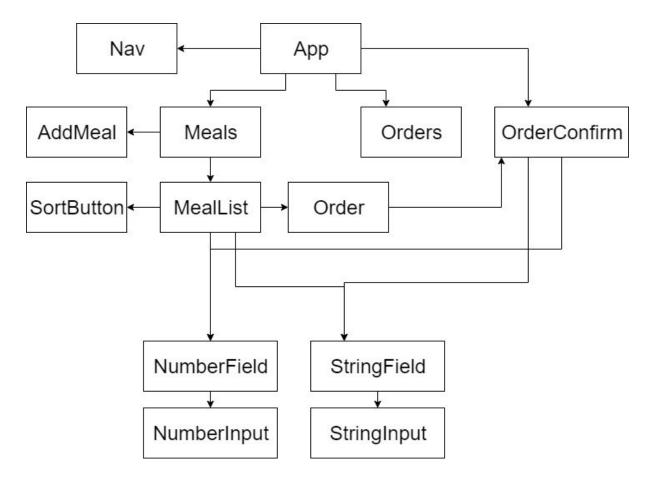
Aplikacje Internetowe Oparte o Komponenty Projekt Zaliczeniowy "Restauracja"

1. Wizualizacja architektury komponentów



App

- komponent funkcyjny
- nie otrzymuje wartości wejściowych, zarządza mechanizmem routingu

Nav

- komponent funkcyjny
- nie otrzymuje wartości wejściowych, zarządza paskiem nawigacji

AddMeal

- komponent klasowy
- o odpowiada za dodawanie pozycji do menu
- o otrzymuje funkcję dodawania posiłku z komponentu Meals

Meals

- komponent klasowy
- odpowiada za zarządzanie listą posiłków
- jeżeli ktoś wraca z komponentu OrderConfirm, otrzymuje on listę posiłków w zamówieniu

MealList

- komponent klasowy
- o odpowiada za wyświetlanie listy posiłków

 otrzymuje funkcje dodawania, wybierania i usuwania, a także listę posiłków, listę posiłków do wyświetlenia oraz listę posiłków w zamówieniu (wszystko od komponentu Meals)

Order

- komponent funkcyjny
- o odpowiada za zamówienie
- otrzymuje listę posiłków w zamówieniu, funkcję usuwania i dodawania posiłku do zamówienia oraz funkcję dodawania zamówienia (od komponentu MealList)

Orders

- komponent klasowy
- nie otrzymuje wartości wejściowych
- o odpowiada za zarządzanie złożonymi zamówieniami

OrderConfirm

- komponent klasowy
- otrzymuje listę posiłków w zamówieniu, całkowitą wartość zamówienia oraz funkcję finalizującą zamówienie (od komponentu Order)

NumberField

- komponent funkcyjny (reużywalny)
- o otrzymuje etykietę label oraz wszystkie parametry do utworzenia inputu
- o zarządza wyświetlaniem pola tekstowego

NumberInput

- komponent funkcyjny (reużywalny)
- otrzymuje parametry do utworzenia inputu: className, placeholder, defaultValue oraz funkcję onChange

StringField

- komponent funkcyjny (reużywalny)
- o otrzymuje etykietę label oraz wszystkie parametry do utworzenia inputu
- o zarządza wyświetlaniem pola tekstowego

StringInput

- komponent funkcyjny (reużywalny)
- otrzymuje parametry do utworzenia inputu: className, placeholder, defaultValue oraz funkcję onChange

SortButton

- komponent funkcyjny (reużywalny)
- o otrzymuje funkcję sortującą oraz napis, który będzie wyświetlany na przycisku
- o odpowiada za wyświetlenie przycisków sortowania

- 2. Szczegółowe odniesienia do elementów punktowanych
- Struktura danych:

Dla posiłków:

```
let meals = [{
    id: 1,
    name: "Pepperoni",
    price: 22.99,
    ingredients: ["sos pomidorowy", "podwójne pepperoni", "podwójny ser mozzarella"],
    image: "https://www.dominospizza.pl/upload/images/3/thumb/220-151-t-pep_800x600.jpg"

},
{
    id: 2,
    name: "Hawajska",
    price: 21.99,
    ingredients: ["sos pomidorowy", "ser mozzarella", "szynka", "ananas"],
    image: "https://www.dominospizza.pl/upload/images/3/thumb/220-151-t-hawa-800x600.jpg"
},
```

Dla zamówień:

```
class OrderConfirm extends Component {
    constructor(props) {
        super(props)
        this.state = {
            meals: null,
            name: null,
            surname: null,
            city: null,
            street: null,
            building_number: null,
            house_number: null,
            phone_number: null
        }
    }
}
```

- Dodane funkcjonalności:
 - o dodawanie posiłku do menu
 - usuwanie posiłku z menu
 - o edycja posiłku w menu
 - o tworzenia zamówienia
 - usuwanie zamówienia
 - o wyszukiwanie pozycji w menu
 - o sortowanie pozycji w menu

• Własna walidacja:

Własna walidacja została zastosowana, żeby sprawdzić czy adres do zdjęcia został podany poprawnie.

```
function url(props, propName, componentName) {
   componentName = componentName || 'UNKNOWN';
   if (props[propName]) {
      let value = props[propName];
      if (typeof value === 'string') {
         if (value.includes('http')) {
            return null;
         }
         else return new Error(propName+' in '+componentName+' is not URL.');
      }
   }
   return null;
}
```

Weryfikacja danych przekazanych do komponentów:

Sprawdzane jest, czy lista posiłków została przekazana poprawnie.

```
MealsList.propTypes = {
    meals: PropTypes.arrayOf(PropTypes.shape({
        id: PropTypes.number,
            name: PropTypes.string,
        price: PropTypes.number,
        ingredients: PropTypes.arrayOf(PropTypes.string),
        image: url,
        selectedMeal: PropTypes.func,
        updateMeal: PropTypes.func,
        deleteMeal: PropTypes.func
}))
```

- Komponenty:
 - o aplikacja składa się z 12 komponentów (w tym 8 funkcyjnych)
- Dwukierunkowa komunikacja pomiędzy komponentami:
 - o pomiędzy Meals oraz MealsList

- Komponenty reużywalne:
 - StringField oraz NumberField:

SortButton:

Walidacja danych formularza:

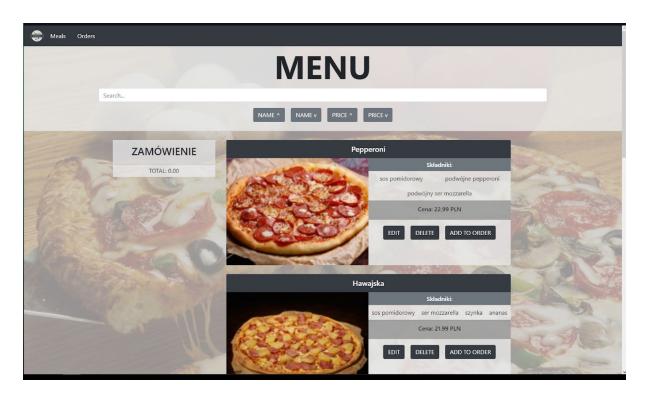
```
if (this.state.name === null || this.state.name === "") alert("Please insert correct name.");
else if (this.state.city === null || this.state.city === "") alert("Please insert correct surname.");
else if (this.state.street === null || this.state.street === "") alert("Please insert correct street.");
else if (this.state.street === null || this.state.street === "") alert("Please insert correct building number.");
else if (this.state.house_number === null || this.state.house_number === 0) alert("Please insert correct building number.");
else if (this.state.phone_number === null || this.state.phone_number === 0) alert("Please insert correct phone number.");

if (this.state.name === null || this.state.name === "") {
    alert("Please insert correct name.");
} else if (this.state.price === null || this.state.price === "") {
    alert("Please insert correct price.");
} else if (this.state.ingredients.length === 0) {
    alert("Please insert correct ingredients (ingredient1,ingredient2,...).");
} else if (this.state.image === null || this.state.image === "") {
    alert("Please insert correct ingredients (ingredient1,ingredient2,...).");
}
```

- Obsługa żądań http:
 - w liście posiłków używane są żądania get, put, post oraz delete
 - w zamówieniach używane są żądania get, post oraz delete

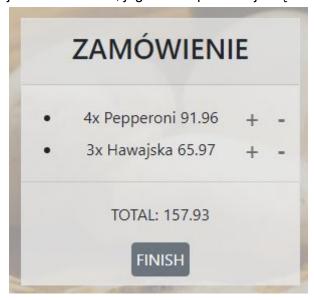
Routing:

- Brak błędów w konsoli:
 - o na etapie testowania nie wykryto żadnych błędów w konsoli
- 3. Instrukcja użytkownika



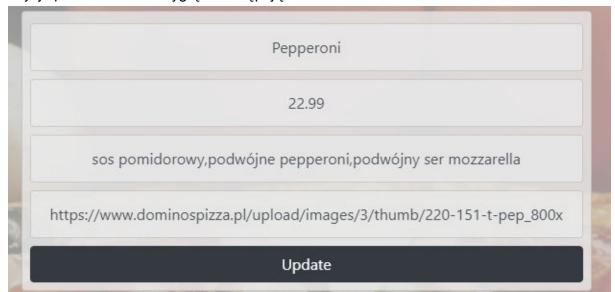
Jest to główny widok aplikacji. Znajduje się tu lista posiłków. Możliwe jest dodawanie produktów do zamówienia, edycja posiłku, usunięcie posiłku.

Po dodaniu kilku pozycji do zamówienia, jego widok prezentuje się następująco:

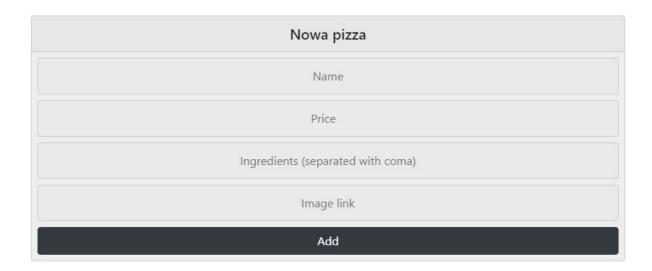


Używając przycisków + oraz - możemy modyfikować liczbę produktów w zamówieniu.

Edycja posiłku na liście wygląda następująco:



Na dole strony znajduje się przycisk Add do dodawania nowego posiłku. Po kliknięciu widoczny jest następujący formularz:

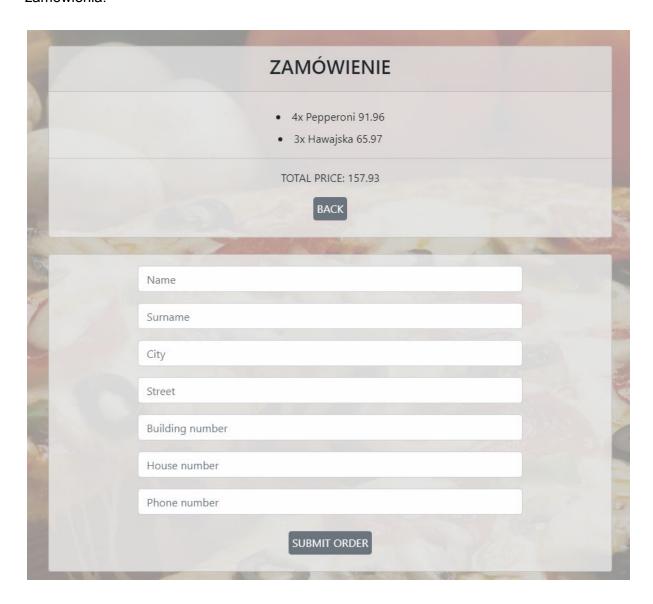


Dodatkowo mamy opcje wyszukiwania oraz sortowania:



Wpisując kolejne litery/słowa w wyszukiwarkę, lista posiłków zostanie przefiltrowana. Przyciski pod wyszukiwarką służą do sortowania listy ze względu na nazwę oraz na cenę.

Po kliknięciu przycisku Finish w zamówieniu zostajemy przeniesieni do okna finalizowania zamówienia:



Po wypełnieniu danych i kliknięciu Submit Order zamówienie zostaje złożone, a my zostajemy przeniesieni na stronę główną.

Dodatkowo jest możliwe zobaczenia wszystkich zamówień oraz oznaczenie ich jako zrealizowanych:

