

1.Projekt został wykonany we współpracy Adam Sulima Dolina i Daniel Kamiński. Części projektu wykonane przez

Adam Sulima Dolina:

- implementacja klas
- stworzenie interfejsu
- funkcjonalność programu

Daniel Kamiński:

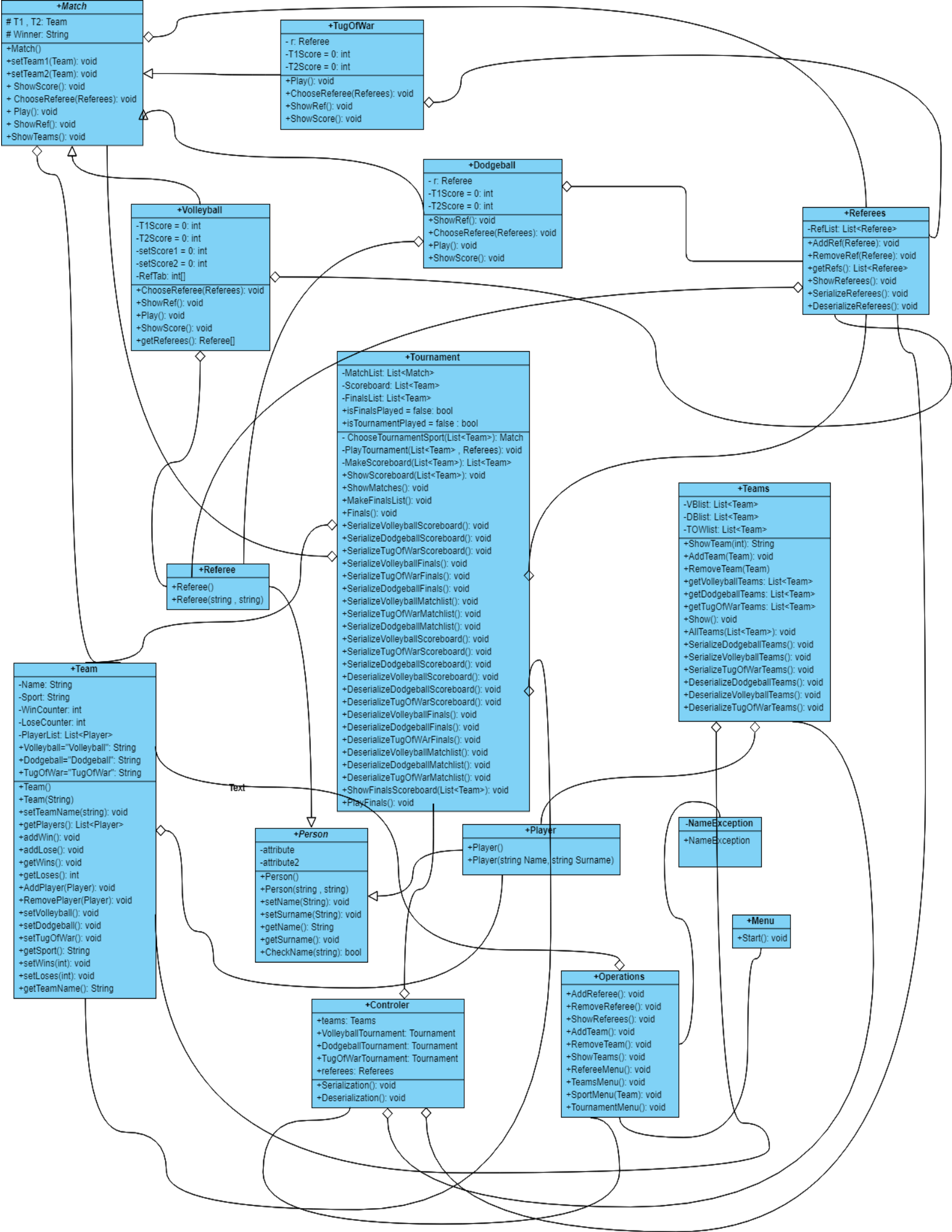
- komentowanie kodu
- diagram UML
- testy jednostkowe
- dokumentacja techniczna

2.Temat większego programu: *Na plaży Kopakabana oprócz plażowania toczą się też rozgrywki w 3 grach zespołowych: siatkówka plażowa, 2 ognie i przeciąganie liny. Każda z drużyn składa się ze stałej liczby zawodników. Toczą oni mecze/spotkania na zasadzie każdy z każdym. Pierwsze 4 drużyny z największą liczbą zwycięstw przechodzą do półfinałów a ich zwycięzcy do finałów. Każde ze spotkań sędziuje sędzia, a dodatkowo w siatkówce 2 sędziów pomocniczych.*

Minimalny zakres funkcjonalności

- a.zarządzanie sędziami (dodawanie, usuwanie, przegląd)
- b.zarządzanie drużynami (zgłaszanie, wycofywanie, przegląd)
- c.organizacja rozgrywek w każdej dyscyplinie: tworzenie meczów (spotkań), wpisywanie wyników, automatyczne generowanie półfinałów i finałów
- d.wyświetlanie tabeli wyników
- e.zapis i odczyt stanu systemu na dysk

3.Model diagramu klas w postaci UML



4.Opis Bibliotek Użytych w Programie

- **System.IO** jest to przestrzeń nazw, która zawiera typy umożliwiające na odczytywanie i zapisywanie do plików i strumieni danych oraz typy umożliwiające wspomaganie podstawowych plików i katalogów. Została ona użyta do zapisywania i odczytywania danych na temat rozgrywek na plaży Kopakabana, takich jak listy meczów, sędziów, drużyn i tablic wyników. Użyta w klasach *Referees*, *Teams* i *Tournament*. Link do strony z opisem w języku angielskim:
[https://msdn.microsoft.com/pl-pl/library/system.io\(v=vs.110\).aspx](https://msdn.microsoft.com/pl-pl/library/system.io(v=vs.110).aspx)
- **System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary** to przestrzeń nazw, która zawiera klasę BinaryFormatter, która może zostać użyta do serializacji i deserializacji obiektów w formacie binarnym. Została użyta serializacji i deserializacji danych na temat rozgrywek na plaży Kopakabana, takich jak listy meczów, sędziów, drużyn i tablic wyników. Użyta w klasach *Referees*, *Teams* i *Tournament*. Link do strony z opisem w języku angielskim:
[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.runtime.serialization.formatters.binary\(v=vs.110\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.runtime.serialization.formatters.binary(v=vs.110).aspx)

