	Brightness (1)		0.03	0.02	0.02	0.04	0.03	0.02	0.04	0.04	0.03	0.04	0.05	0.02	0.05	0.03	0.05	0.04	0.04		0.06
1	Contrast (2)	0.03		0.02	0.01	0.03	0.02	0.02	0.04	0.04	0.02	0.03	0.06	0.02	0.05	0.02	0.05	0.04	0.04		0.00
	Elastic (3)	0.02	0.02		0.02	-0.02	0.01	-0.02	0.01	-0.05	-0.00	0.02	0.02	-0.03	0.03	-0.00	0.00	0.02	0.04		
	Equalize (4)	0.02	0.01	0.02		0.02	0.02	0.01	0.04	0.03	0.02	0.02	0.05	0.01	0.04	0.02	0.04	0.03	0.03	_	- 0.05
	Flip H. (5)	0.04	0.03	-0.02	0.02		0.03	0.04	0.04	0.04	0.03	0.04	0.05	0.02	0.06	0.04	0.05	0.04	0.05		
	Flip V. (6)	0.03	0.03	0.01	0.02	0.03		0.03	0.04	0.04	0.02	0.04	0.05	0.01	0.04	0.03	0.05	0.04	0.04		
	Gauss. blur (7)	0.02	0.02	-0.04	0.01	0.03	0.03		0.04	0.02	0.02	0.03	0.05	0.01	0.04	0.02	0.05	0.04	0.04	_	0.04
	Gauss. noise (8)	0.04	0.04	-0.00	0.04	0.04	0.04	0.04		0.04	0.04	0.05	0.06	0.03	0.06	0.03	0.05	0.05	0.05		
tion	Grid distort (9)	0.04	0.04	-0.06	0.03	0.04	0.04	0.02	0.03		0.03	0.04	0.05	0.03	0.04	0.03	0.04	0.04	0.04		
Operation	Median blur (10)	0.03	0.02	0.01	0.02	0.03	0.02	0.02	0.04	0.03		0.04	0.06	0.01	0.05	0.03	0.05	0.04	0.04	-	0.03
	Random crop (11)	0.03	0.03	-0.01	0.03	0.04	0.03	0.04	0.05	0.04	0.03		0.06	0.03	0.05	0.03	0.05	0.03	0.04		
	Rotate (12)	0.06	0.06	0.02	0.05	0.05	0.05	0.05	0.06	0.05	0.05	0.05		0.05	0.05	0.04	0.04	0.05	0.06		
	Saturation (13)	0.02	0.02	-0.02	0.01	0.02	0.02	0.02	0.04	0.02	0.01	0.03	0.05		0.04	0.02	0.04	0.03	0.04	-	0.02
	Scale (14)	0.05	0.05	0.01	0.04	0.05	0.05	0.04	0.05	0.04	0.05	0.05	0.06	0.04		0.04	0.05	0.04	0.05		
	Shear X (15)	0.03	0.03	-0.01	0.02	0.04	0.03	0.02	0.03	0.03	0.03	0.03	0.04	0.02	0.04		0.03	0.03	0.04		
	Shear Y (16)	0.05	0.05	0.01	0.03	0.05	0.04	0.04	0.05	0.04	0.04	0.05	0.03	0.04	0.05	0.04		0.05	0.05		0.01
	Translate X (17)	0.04	0.04	0.01	0.04	0.04	0.04	0.04	0.05	0.04	0.04	0.03	0.05	0.04	0.04	0.03	0.05		0.04		
	Translate Y (18)	0.04	0.04	0.03	0.03	0.05	0.04	0.03	0.05	0.04	0.04	0.04	0.05	0.04	0.05	0.04	0.06	0.04			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		- 0.00
									С	pera	ition	2									