

```
public class Student {  
    UsosWebPage uwp;  
    public void showGradesPage() {  
        ...  
        uwp.show();  
        ...  
    }  
}
```

```
public class UsosWebPage {  
    GradeController gradeController;  
    Layout pageLayout;  
    public void show() {  
        ...  
        pageLayout = gradeController.getStudentGradeInfo();  
        ...  
    }  
}
```

```
public class GradeController {  
    public Layout getStudentGradeInfo(Student student) {  
        foreach Course course in student.getCourses() {  
            ...  
            float mark = course.getMark(student);  
            ...  
        }  
    }  
}
```

```
public class Course {  
    public float getMark(Student student) {  
        ...  
        self.getValue()  
        ...  
    }  
    private float getValue() { ... }  
}
```

Na podstawie diagramu nie można napisać jednoznacznego i precyzyjnego kodu, ponieważ nie można z niego wyciągnąć żadnych informacji o ciele każdej z funkcji poza tą, jakie funkcje jakich klas są w nim wywoływane. Nie znamy też atrybutów klas, które również w realnym kodzie mogą być wykorzystywane do przeprowadzenia pewnych procedur.