

IJA Projekt 2023-24

Vedoucí týmu: Adam Valík (xvalik05)
Člen týmu: Dominik Horut (xhorut01)

Seznam požadavků

Požadavek	Deadline
Část Model návrhového vzoru MVC	3. 4. 2024
Příprava struktury projektu a nastavení vývojového prostředí	3. 4. 2024
Finalizace struktury projektu, rozdělení projektu na podčásti	25. 4. 2024
Základní implementace editoru simulačního prostředí (mapy)	25. 4. 2024
Základní implementace simulátoru – MVC	25. 4. 2024
Integrace editoru a simulátoru	25. 4. 2024
Kompletace uživatelského rozhraní – menu, nastavení	29. 4. 2024
Závodní mód	29. 4. 2024
Detekce kolizí autonomních robotů	30. 4. 2024
Nahrání a ukládání vytvořených map	30. 4. 2024
Grafická úprava uživatelského rozhraní, oprava chyb	1. 5. 2024
JavaDocs komentáře a kontrola splnění požadavků	2. 5. 2024

Vyhodnocení

Z důvodu časové tísně způsobené projekty z jiných předmětů, začal samotný vývoj projektu až 25. 4., oproti plánovanému datu 23. 4. Jelikož jsme se ale poté mohli projektu věnovat naplno, byla základní implementace dokončena dříve, než bylo původně plánováno. Celkově se tak povedlo splnit většinu základních požadavků. Navíc byl vytvořen i speciální herní mód simulující závodní formule namísto robotů. Jediné, co se naimplementovat nepovedlo, je přehrání simulace pozpátku.