ĐÁP ÁN GIỮA KỲ HK2 2023-2024

<u>Đề 1</u>

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.5đ):

Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4
A	D	С	D
Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8
A	С	В	С
Câu 9	Câu 10	Câu 11	Câu 12
В	D	С	D

Phần Tự luận (4đ):

Câu 1: Mỗi phát biểu xác định đúng được 0.25đ.

a. Đúng

b. Sai

Câu 2: Mỗi câu đúng được 0.5đ.

a. Các từ sau đây đều được chấp nhận (là câu trả lời đúng): hạt nhân/nhân/kernel/hệ thống /supervisor/system/privileged.

b. 9

Câu 3:

a. Round Robin với quantum time = 6

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)

	P2	P1	P2	Р3	P4	P1	P5	P4	
0)	5 1	2 1	4 1	9 2	25	30 3	36	40

Thời gian đợi trung bình: ((4+13)+6+7+(10+11)+17)/5=13.6

Thời gian đáp ứng trung bình: (4 + 0 + 7 + 10 + 17)/5 = 7.6

Thời gian hoàn thành trung bình: (28 + 14 + 12 + 31 + 23)/5 = 21.6

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm (các giá trị tính ở trên) nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.

b. Preemptive Priority (độ ưu tiên 1 > 2 > 3 ...)

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)

	P2]	P1	P5	P4		P2	P3	
(0 2	2	13	3 1	9	29) 3		40

Thời gian đợi trung bình: (0 + 27 + 28 + 10 + 0)/5 = 13

Thời gian đáp ứng trung bình: (0 + 0 + 28 + 10 + 0)/5 = 7.6

Thời gian hoàn thành trung bình: (11 + 35 + 33 + 20 + 6)/5 = 21

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm (các giá trị tính ở trên) nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.

Đề 2

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.5đ):

Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4
С	С	С	D
Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8
D	В	D	A
Câu 9	Câu 10	Câu 11	Câu 12
D	A	A	D

Phần Tự luận (4đ):

Câu 1: Mỗi phát biểu xác định đúng được 0.25đ.

- a. Sai
- b. Đúng

Câu 2: Mỗi câu đúng được 0.5đ.

a. Các từ sau đây đều được chấp nhận (là câu trả lời đúng): hạt nhân/nhân/kernel/hệ thống /supervisor/system/privileged.

b. 9

Câu 3:

a. Round Robin với quantum time = 6

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)

	P2	P1	P2	Р3	P4	P1	P5	P4	
C) (5 1	2 1	4 1	9 2	25	30	36	- 40

Thời gian đợi trung bình: ((4+13)+6+7+(10+11)+17)/5=13.6

Thời gian đáp ứng trung bình: (4 + 0 + 7 + 10 + 17)/5 = 7.6

Thời gian hoàn thành trung bình: (28 + 14 + 12 + 31 + 23)/5 = 21.6

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm (các giá trị tính ở trên) nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.

b. Preemptive Priority (độ ưu tiên $1 \ge 2 \ge 3$...)

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)

	P2		P1	P5		P4	P2	2	Р3		
(0 2	2	1	3	19		29	3	35	40)

Thời gian đợi trung bình: (0 + 27 + 28 + 10 + 0)/5 = 13

Thời gian đáp ứng trung bình: (0 + 0 + 28 + 10 + 0)/5 = 7.6

Thời gian hoàn thành trung bình: (11 + 35 + 33 + 20 + 6)/5 = 21

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm (các giá trị tính ở trên) nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.