

Scrum é um conjunto de boas práticas empregado no gerenciamento de projetos complexos, em que não se conhece todas as etapas ou necessidades. Focado nos membros da equipe, o Scrum torna os processos mais simples e claros, pois mantém registros visíveis sobre o andamento de todas as etapas.

Assim, os participantes sabem em que fase o projeto está, o que já foi concluído e o que falta ser feito para a sua entrega. A metodologia também possibilita que produtos sejam apresentados em menor tempo, sem deixar de lado a qualidade. Ela é aplicada a partir de ciclos rápidos, chamados sprints, nos quais há um tempo determinado para que as atividades sejam concluídas – geralmente, entre duas e quatro semanas.

Priorizando a criatividade e fluidez nos processos, o Scrum segue seis princípios:

- Flexibilidade dos resultados;
- Flexibilidade dos prazos;
- Times pequenos;
- Revisões constantes;
- Colaboração;
- Orientação a objetos.

## **Vantagens do SCRUM**

- Simplifica o desenvolvimento de produtos complexos
- Cria um ambiente que favorece a colaboração
- Confere agilidade e eficácia aos processos
- Proporciona melhoria contínua
- Valoriza cada membro dentro da equipe, aumentando sua autoestima, confiança e autonomia
- Foca na satisfação do cliente
- Estimula a criatividade – um dos ingredientes essenciais para inovar
- Reduz o tempo para entrega do produto
- Proporciona integração e comprometimento de cada membro da equipe junto ao projeto
- Oferece motivação para o time, que acompanha o andamento do projeto todos os dias
- Fornece condições para o planejamento constante, corrigindo pequenas falhas rapidamente
- Melhora a comunicação entre todos os atores envolvidos no projeto
- Reduz custos de produção
- Eleva a produtividade do time
- Reduz riscos comuns em projetos de desenvolvimento de novos produtos
- Diminui a quantidade de reclamações por parte do cliente.

## Como funciona?

A metodologia funciona com base em iterações, que são ciclos de produção e avaliação realizados para aperfeiçoar um item, ainda durante a fase de produção. As iterações – e o Scrum – funcionam de maneira dinâmica, incorporando o conceito de MVP (*Minimum Viable Product*, ou Mínimo Produto Viável, numa tradução livre).

Isso significa que, ao final de cada iteração, a equipe entrega a versão mais simples do produto, a partir do menor esforço possível, que será apresentada ao cliente.

Com o MVP em mãos, o cliente dá um feedback, aprovando ou solicitando melhorias. No Scrum, cada iteração recebe o nome de Sprint e costuma durar entre duas e quatro semanas, mas esse período pode ser maior ou menor, caso o time decida. Antes de começar um Sprint, a equipe faz a *Sprint Planning Meeting*, uma reunião de planejamento junto ao representante do cliente – o *Product Owner*. Nesse encontro, são definidos tarefas, responsáveis, métodos e tempo de projeto. As atividades formam uma lista chamada *Product Backlog*.

Em seguida, começa a etapa de realização do *Sprint*, quando cada membro desempenha suas funções e acompanha o status do projeto através de *Daily Scrum*, que são reuniões rápidas diárias. Também é possível controlar o projeto observando o *Sprint Burndown*, um gráfico que mostra o progresso das tarefas em função do tempo predeterminado para a conclusão do *Sprint*. Após encerrar o *Sprint*, o time conduz a *Sprint Review Meeting* (Reunião de Revisão) para revelar o produto gerado, e a *Sprint Retrospective*, um encontro que foca nas lições aprendidas.