

Programowanie obiektowe w Java

mgr inż. Adam Zalewski

Zestaw nr 1

Zadania:

1. Wypisz swoje imię i nazwisko na ekranie.
2. Wypisz długość imienia i nazwiska.
3. Połącz 3 wyrazy (Ala, ma, kota) w jeden i wyświetl go na ekranie.
4. Wypisz obrazek na ekranie:

```
(1)          (2)
```

```
      *          *
      * *        * *
      * * *      * * *
* * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * * * * * * * * *
      * * *      * * *
      * *        * *
      *
```

5. W zdaniu „Ala ma kota” zastąp wszystkie litery „a” literą „e”.
6. Zamień wszystkie litery w zdaniu „Ala ma kota” na wielkie i odwrotnie.
7. Jaki kod ASCII mają znaki: „A”, „!”, „@”, „>”, „~”, „\a”, „\b”.
8. W jakich przedziałach w tablicy znaków ASCII znajdują się małe litery, duże litery, cyfry?
9. W zdaniu „Grzesiek nie wiedział dlaczego ... jest tak drapieżnym ... mimo, że jego ... na to nie wskazuje.” w miejsce kropek wstaw dowolne słowa.
10. W zdaniu „... to najlepsza książka napisana przez ...” wstaw tytuł swojej ulubionej książki i jej autora.
11. Wypisz obok siebie wyraz „wodrze” 5 razy.
12. Napisz zdanie „Dzisiaj jest (dd-mm-rrrr) godzina(hh:mm:ss)” wstawiając odpowiednie dane.
13. Sprawdź jakie znaki kryją się pod numerami: 54, 103, 241, 67, 9999, [długość Twojego imienia i nazwiska], [numer albumu].