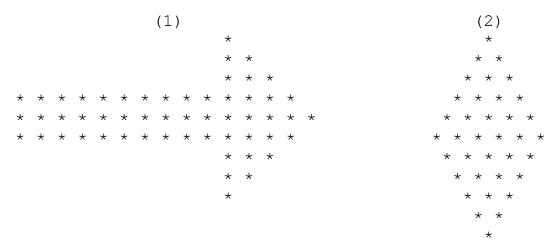
Programowanie obiektowe w Java

mgr inż. Adam Zalewski Zestaw nr 1

Zadania:

- 1. Wypisz swoje imię i nazwisko na ekranie.
- 2. Wypisz długość imienia i nazwiska.
- 3. Połącz 3 wyrazy (Ala, ma, kota) w jeden i wyświetl go na ekranie.
- 4. Wypisz obrazek na ekranie:



- 5. W zdaniu "Ala ma kota" zastąp wszystkie litery "a" literą "e".
- 6. Zamień wszystkie litery w zdaniu "Ala ma kota" na wielkie i odwrotnie.
- 7. Jaki kod ASCII mają znaki: "A", "!", "@", ">", "~", "\a", "\b".
- 8. W jakich przedziałach w tablicy znaków ASCII znajdują się małe litery, duże litery, cyfry?
- 9. W zdaniu "Grzesiek nie wiedział dlaczego … jest tak drapieżnym … mimo, że jego … na to nie wskazuje." w miejsce kropek wstaw dowolne słowa.
- 10.W zdaniu "… to najlepsza książka napisana przez …" wstaw tytuł swojej ulubionej książki i jej autora.
- 11. Wypisz obok siebie wyraz "wodrze" 5 razy.
- 12. Napisz zdanie "Dzisiaj jest (dd-mm-rrrr) godzina(hh:mm:ss)" wstawiając odpowiednie dane.
- 13. Sprawdź jakie znaki kryją się pod numerami: 54, 103, 241, 67, 9999, [długość Twojego imienia i nazwiska], [numer albumu].