

YOUTUBE MEDIA PLAYER

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Spis treści

1.	Wprowadzenie	1
2.	Główny interfejs aplikacji	1
3.	Ustawienia aplikacji.....	2
4.	Dodawanie wykonawców i albumów oraz zarządzanie nimi	5
5.	Dodawanie utworów	6
6.	Zarządzanie utworami i ich modyfikacja	9
7.	Zarządzanie listą odtwarzania	9
8.	Tworzenie własnych playlist.....	10
9.	Import playlist z serwisu youtube	11
10.	Rozwiązywanie problemów.....	13

YouTube Media Player - adan2013

1. WPROWADZENIE

YouTube Media Player jest odtwarzaczem strumieniowym. Służy on do odsłuchiwania utworów muzycznych dostępnym w serwisie YouTube w postaci filmów. Utwory są odtwarzane na żywo i nie są gromadzone na dysku komputera.

2. GŁÓWNY INTERFEJS APLIKACJI



Interfejs dzieli się na trzy karty:

- Lista odtwarzania – zawiera listę aktualnie odtwarzanych utworów
- Utwory – zawiera bibliotekę utworów zapisanych w programie podzieloną na wykonawców i ich albumy
- Playlisty – zawiera wszystkie zapisane playlisty stworzone z utworów widocznych w poprzedniej karcie

U góry okna oprócz kart znajduje się także wyszukiwarka służąca do odnajdywania utworów. Przycisk znajdujący się obok przycisku do minimalizacji aplikacji służy do pokazywania i ukrywania części okna z podglądem obrazu aktualnie odtwarzanego utworu muzycznego.

YouTube Media Player - adan2013

Po lewej stronie listy znajdują się cztery przyciski służące do manipulowania utworami:

- Cofnij – pozwala cofnąć się do poprzedniego ekranu w hierarchii (np. z listy albumów wykonawcy do listy wszystkich wykonawców)
- Dodaj nowy – pozwala utworzyć nowego wykonawcę, album czy playlisty. Służy także do dodawania utworów do biblioteki programu
- Wyczyść – usuwa wszystkie elementy widoczne na liście lub czyści listę odtwarzania bez usuwania utworów
- Odtwórz wszystkie – dodaje wszystkie widoczne na liście utwory do listy odtwarzania. Jeśli aplikacja pokazuje listę wykonawców czy albumów użycie tego przycisku powoduje dodanie wszystkich podrzędnych im utworów

U dołu okna znajduje się panel sterowania odtwarzaczem:



Oprócz paska pokazującego stan odtwarzania utworu (wraz z aktualnym czasem i długością utworu) można znaleźć przyciski:

- Play / Pauza – wznawia i wstrzymuje odtwarzanie utworu
- Wstecz – uruchamia poprzednio odtwarzany utwór (o ile istnieje)
- Dalej – uruchamia następny utwór w kolejce
- Wycisz / Odcisz – włącza i wyłącza odtwarzanie dźwięku
- Powtórz – powoduje zapętlenie odtwarzania utworu
- Losowo – powoduje odtwarzanie utworów znajdujących się na liście odtwarzania w sposób losowy
- Ustawienia – służy do przejścia do okna ustawień aplikacji

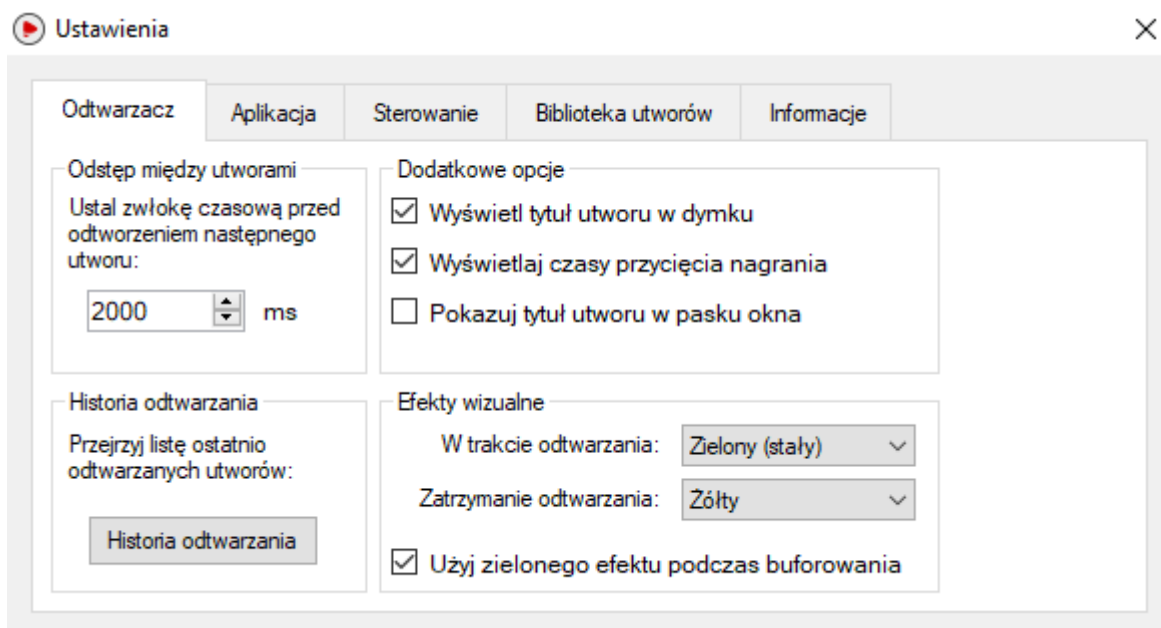
Poniżej znajduje się także pasek do regulacji głośności oraz informacja o aktualnie odtwarzanym utworze.

3. USTAWIENIA APLIKACJI

Okno ustawień podzielone jest na pięć sekcji:

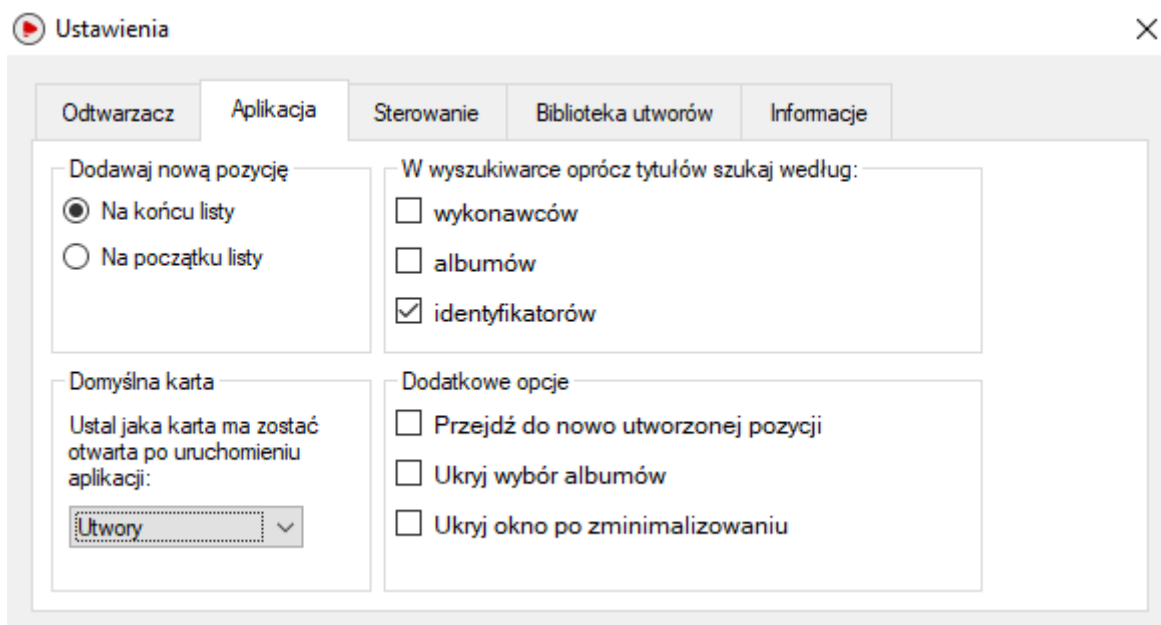
1. Odtwarzacz. Możliwe ustawienia:
 - Opóźnienie odtwarzania kolejnych utworów (maks. 5s = 5000ms)
 - Historia odtwarzania – umożliwia prześledzenie historii odtwarzanych utworów przez odtwarzacz aplikacji
 - Wyświetlanie tytułów utworów w dymkach systemowych lub na pasku tytułowym głównego okna aplikacji
 - Wyświetlanie obok czasu trwania utworu czasów przycięcia fragmentu muzyki
 - Włączenie oraz wyłączenie kolorowych efektów wizualnych na pasku systemowym

YouTube Media Player - adan2013



2. Aplikacja. Możliwe ustawienia:

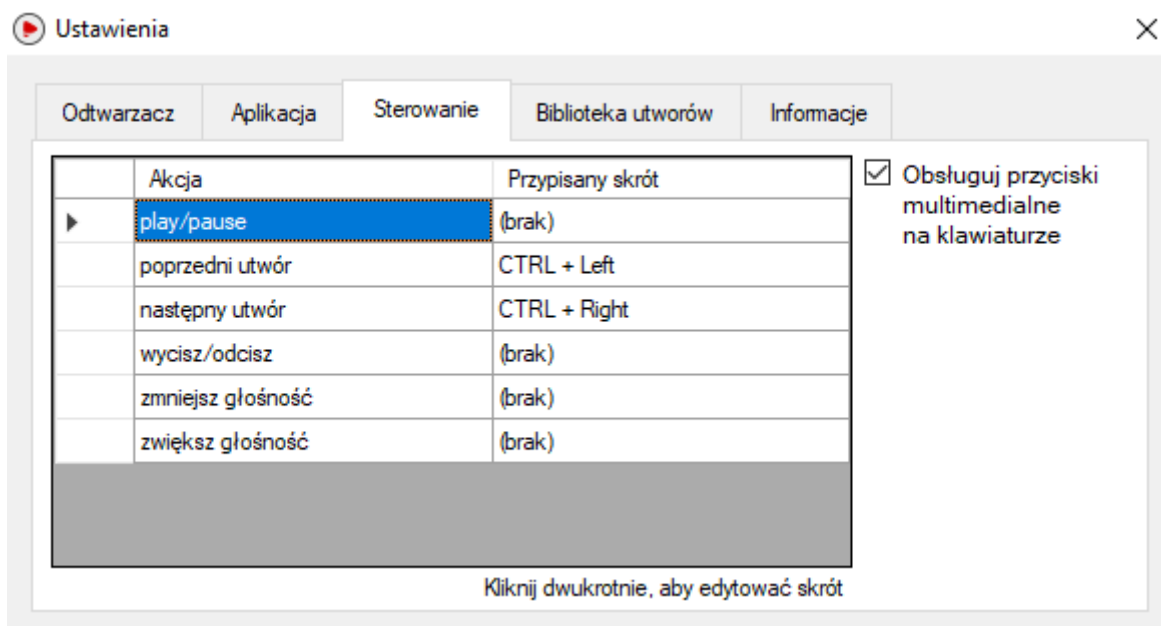
- Ustalenie miejsca nowych utworów – na końcu lub początku listy
- Zmiana domyślnie wybranej karty podczas uruchomienia aplikacji
- Zmiana kryteriów wyszukiwania utworów przez wyszukiwarkę
- Włączenie lub wyłączenie przechodzenia do nowo utworzonych pozycji
- Ukrycie funkcjonalności albumów w całej aplikacji
- Automatyczne ukrycie okna po jego minimalizacji do paska systemowego



3. Sterowanie. Możliwe ustawienia:

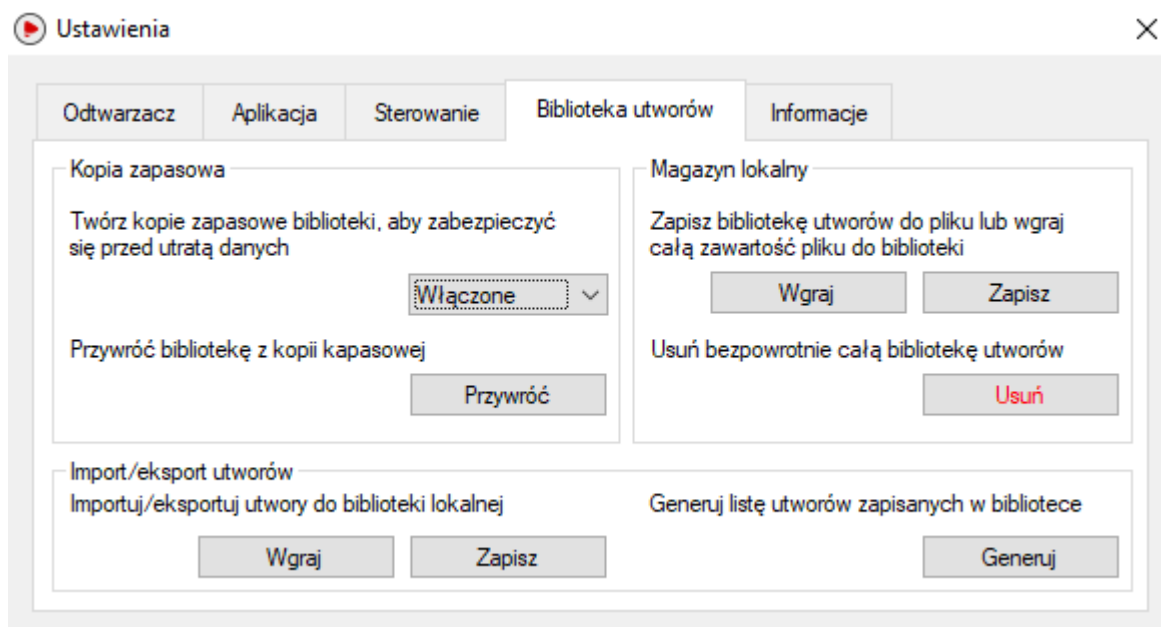
- przypisanie skrótu klawiszowego do głównych funkcji odtwarzacza
- włączenie obsługi klawiszy multimedialnych na klawiaturze (o ile je posiada)

YouTube Media Player - adan2013



4. Biblioteka utworów. Możliwe ustawienia:

- włączenie lub wyłączenie tworzenia kopii zapasowych biblioteki utworów
- przywracanie biblioteki z kopii bezpieczeństwa
- import / eksport biblioteki do pliku i z pliku (całości lub wybranych utworów)
- wykasowanie wszystkich danych programu
- generowanie raportów zawartości biblioteki (istnieje możliwość zapisu danych do plików CSV)

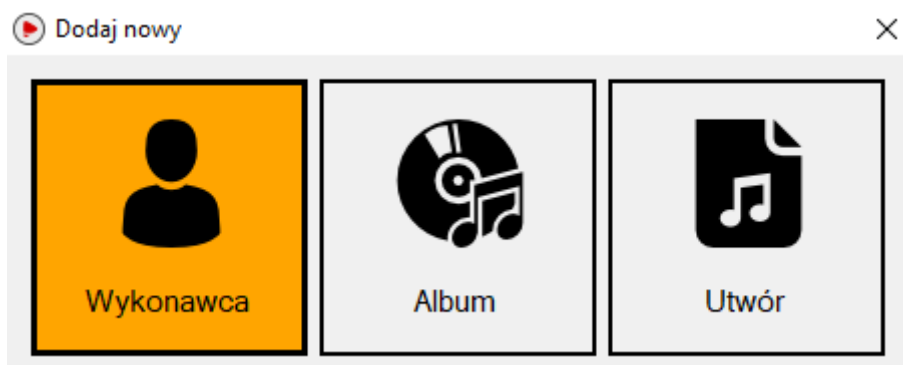


5. Informacje. Zawiera numer wersji aplikacji.

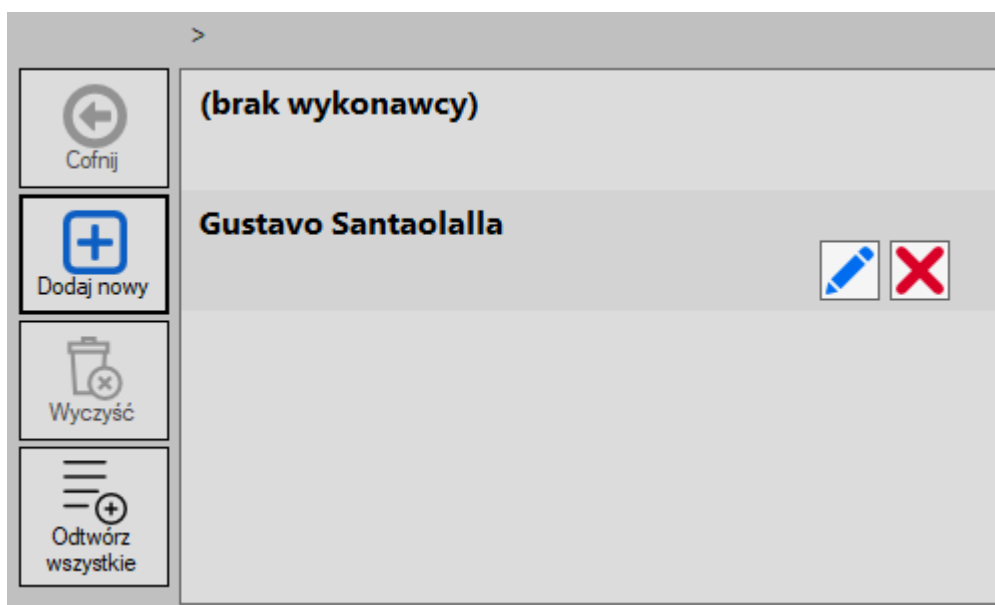
YouTube Media Player - adan2013

4. DODAWANIE WYKONAWCÓW I ALBUMÓW ORAZ ZARZĄDZANIE NIMI

Do dodawania nowych pozycji w bibliotece aplikacji służy przycisk „Dodaj nowy” w karcie „Utwory”.



Pomarańczowy kolor pozycji informuje o sugerowanym typie pozycji (np. jeśli znajdujesz się na liście albumów to podświetlona zostanie pozycja albumów). Aby utworzyć nową pozycję naciśnij na przycisk wykonawcy lub albumu, a następnie podaj jego nazwę. Przynależność nowego albumu zależy od aktualnie wybranego wykonawcy.



Po najechnaniu na pozycję wykonawcy lub albumu dostępne są dwie opcje: edycji i usunięcia (pozycje „(brak wykonawcy)” i „(brak albumu)” są pozycjami wbudowanymi i nie mogą być modyfikowane czy usuwane). Usunięcie tych pozycji oznacza usunięcie wszystkich podrzędnych elementów.

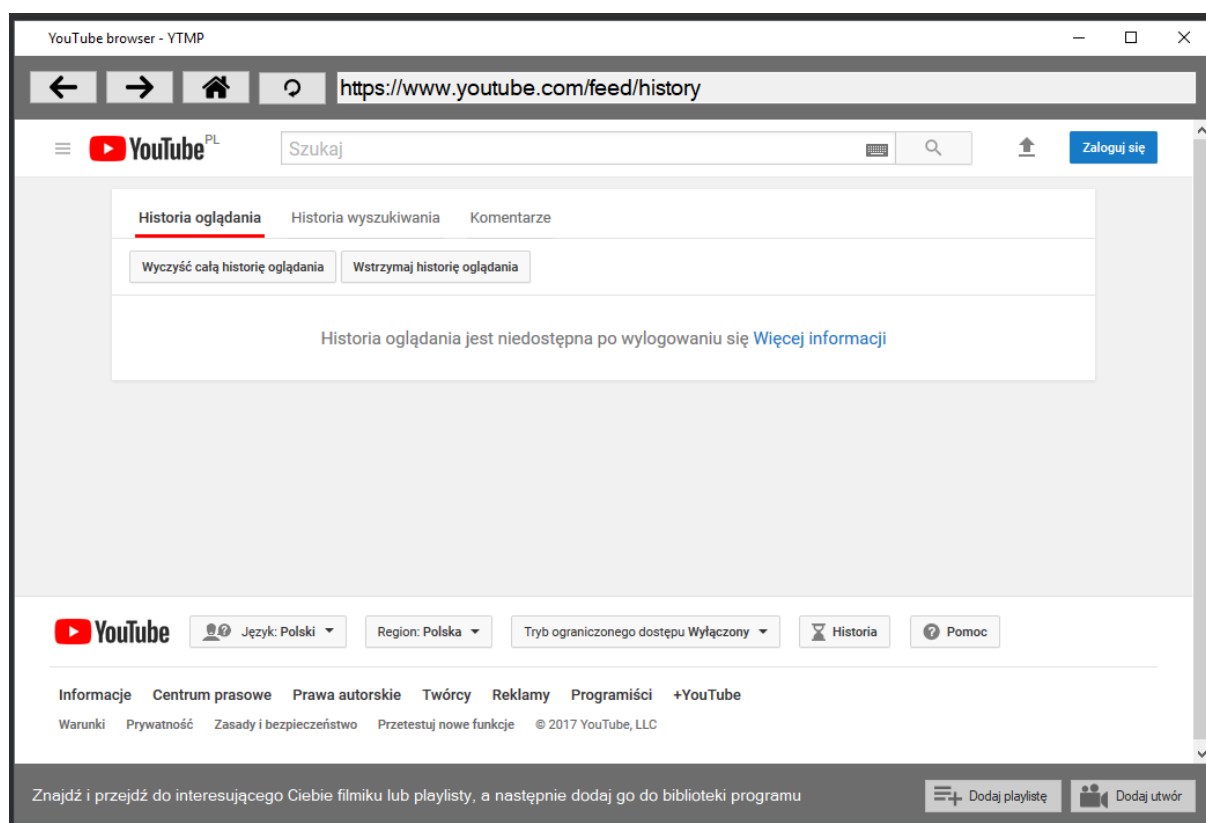
YouTube Media Player - adan2013



Okno edycji albumu pozwala także na zmianę przynależności edytowanego albumu do wykonawcy.

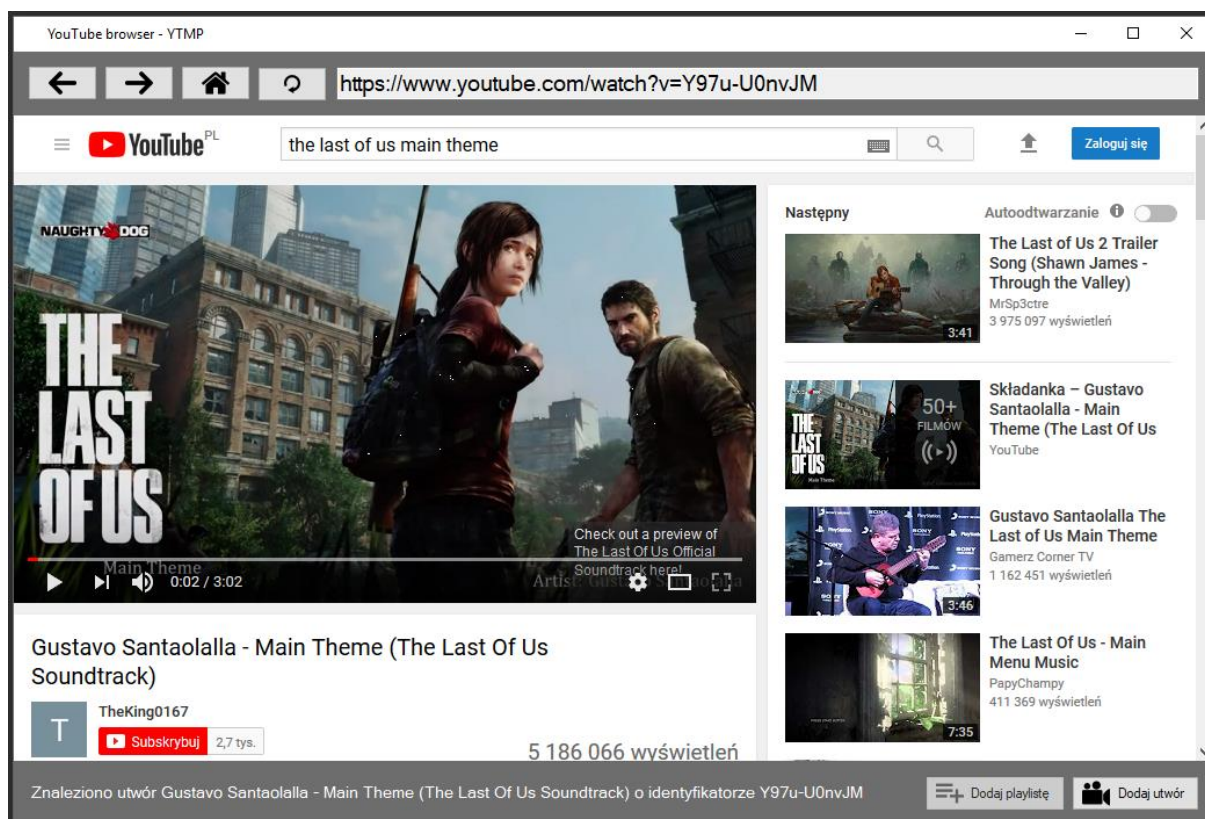
5. DODAWANIE UTWORÓW

Do dodawania utworów służy wbudowana w aplikację przeglądarka internetowa serwisu YouTube dostępna po wybraniu pozycji „Utwór” z okna nowej pozycji pokazanego w poprzednim rozdziale. Przeglądarka umożliwia poruszanie tylko i wyłącznie w obrębie serwisu YouTube. Możliwe jest też zalogowanie na swoje konto Google w celu personalizacji odpowiedzi.



YouTube Media Player - adan2013

Aby dodać utwór wystarczy odtworzyć wybrany filmik w przeglądarce lub przejść do playlisty utworów (Nie wszystkie playlisty mogą być użyte do dodawania utworów, musi być ona publiczna, a jej identyfikator widoczny w pasku adresu musi zaczynać się od liter „PL”). Jeśli przeglądarka wykryje utwór lub playlistę do dodania będzie możliwe jej dodanie za pomocą przycisków u dołu okna.



Po kliknięciu na przycisk „Dodaj utwór” ukaże się pokazane poniżej okno importu danych. Pozwala ono zdecydować czy aplikacja ma przydzielić utwór do wykonawcy i albumu wybranego w aplikacji (opcja po prawej) czy do odczytanego z tytułu utworu (opcja po lewej). Wykonawca jest odczytywany z tytułu utworu, a następnie aplikacja próbuje znaleźć najbardziej odpowiadającą mu pozycję wykonawcy z biblioteki programu.

YouTube Media Player - adan2013

Wybierz dane do importu utworu

Wybierz dane do importu:

Pobrane z serwisu YouTube

Wykonawca:
Gustavo Santaolalla

Tytuł utworu:
Main Theme (The Last Of Us ...

Wykonawca wybrany na podstawie podobieństwa wynoszącego 100%

Wybierz

Wybrane w aplikacji YTMP

Wykonawca:
Gustavo Santaolalla

Album:
The Last Of Us

Wybierz

Wykonawca i tytuł utworu są pobierane z nazwy filmu widniejącego w serwisie YouTube, program traktuje je w postaci zapisu "wykonawca - tytuł". Program automatycznie dopasuje najbardziej prawdopodobnego wykonawcę z biblioteki utworów, o ile został on już kiedyś zapisany. Podane dane można później edytować.

Jeśli aplikacja źle dobierze wykonawcę lub nie dobierze go wcale istnieje później możliwość wybrania go ręcznie. Dodatkowo jeśli wykonawca nie zostanie znaleziony aplikacja umożliwi szybkie utworzenie nowego wykonawcy na podstawie odczytanej nazwy – taka opcja pojawi się u dołu okna importu.

Nowy utwór

Zmień > Gustavo Santaolalla > (brak albumu) > ...

Tytuł utworu:
Main Theme (The Last Of Us Soundtrack)

Początek odtwarzania: 0 : 0 Koniec odtwarzania: 0 : 0

☒ Od początku ☒ Do końca

Identyfikator filmu
Y97u-U0nvJM

Dodaj

YouTube Media Player - adan2013

Wybranie danych do importu spowoduje otwarcie okna dodawania utworu. Możesz poprawić tutaj nazwę utworu lub przynależność do wykonawcy czy albumu. Istnieje też możliwość podania czasu początku i końca odtwarzania utworu w celu wyeliminowania niepotrzebnych w odtwarzaniu wstawek teledysków bądź napisów końcowych. Gdy wszystkie dane będą się zgadzać możesz dodać utwór do biblioteki.

Import playlist zostanie omówiony w późniejszym rozdziale.

6. ZARZĄDZANIE UTWORAMI I ICH MODYFIKACJA

Po najechnaniu na pozycję utworu dostępne są trzy opcje:

- Dodaj – dodaje utwór do listy odtwarzania bez jego natychmiastowego odtworzenia
- Edycja – umożliwia poprawę danych utworu, zmianę przynależności utworu czy zmianę kolejności utworów w albumie
- Usuń – umożliwia trwałe usunięcie utworu z biblioteki

Kliknięcie w dowolnym miejscu pozycji (oprócz ww. przycisków) powoduje natychmiastowe odtworzenie utworu (nie dodaje ono utworu do listy odtwarzania).

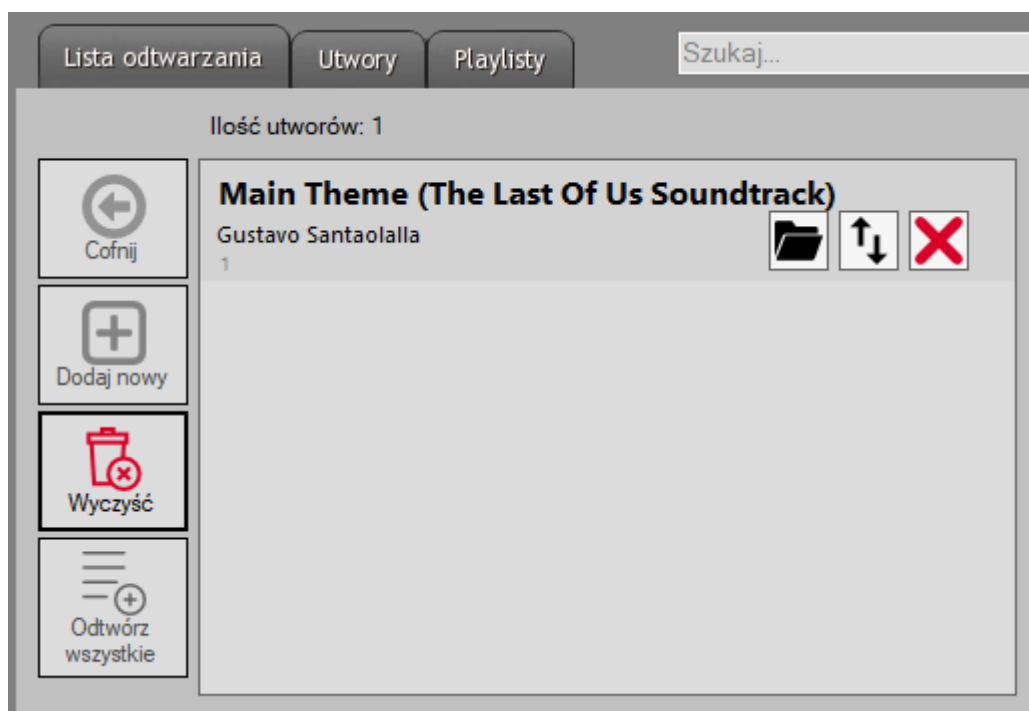


7. ZARZĄDZANIE LISTĄ ODTWARZANIA

Lista odtwarzania pokazuje utwory czekające w kolejce do odtwarzania. Jest ona dostępna na pierwszej karcie interfejsu aplikacji. Dla pozycji znajdujących się na tej liście dostępne są trzy opcje:

- Przejdź do – przełącza widok na album z którego pochodzi dany utwór
- Zmień kolejność – pozwala na zmianę pozycji utworu na liście
- Usuń – usuwa utwór z listy odtwarzania (utwór pozostaje nadal w bibliotece programu)

YouTube Media Player - adan2013

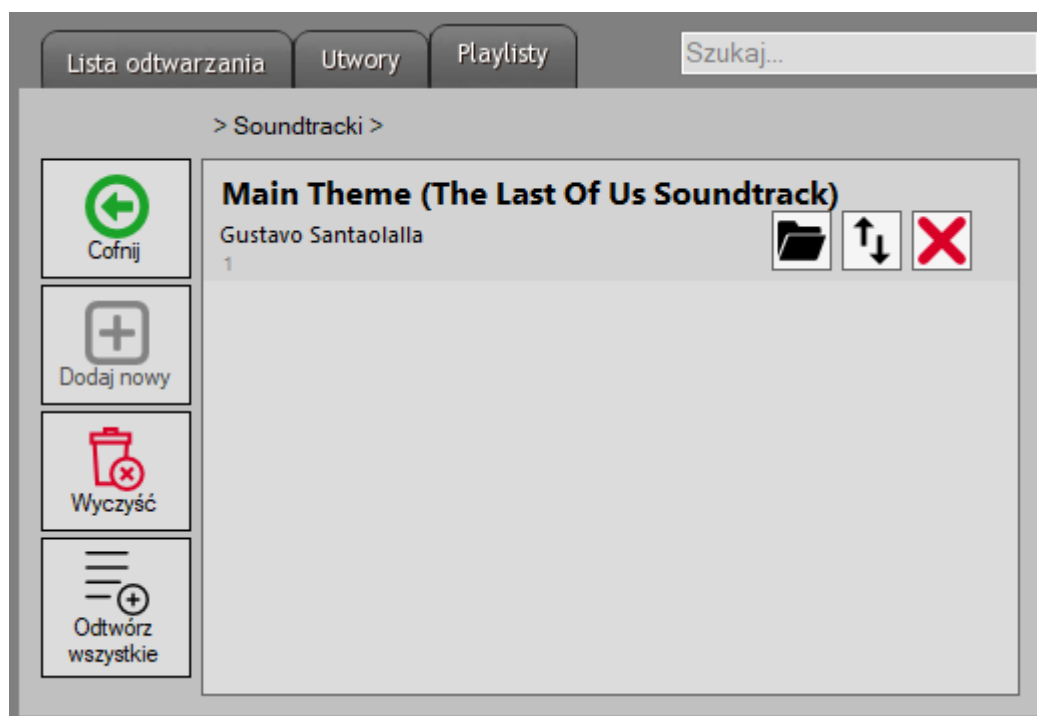


Przycisk znajdujący się po lewej „Wyczyść” kasuje utwory wyłącznie z listy odtwarzania. Utwory nadal pozostają w bibliotece programu. Aby rozpocząć odtwarzanie listy wybierz jeden z utworów lub użyj przycisków znajdujących się w panelu odtwarzacza.

8. TWORZENIE WŁASNYCH PLAYLIST

Aby utworzyć playlistę skorzystaj z przycisku „Dodaj nowy” znajdując się na trzeciej karcie interfejsu aplikacji. Playlista tworzona jest na podstawie zawartości listy odtwarzania omówionej w poprzednim rozdziale. Opcje dostępne w playlistach są takie same jak opcje opisane w poprzednim rozdziale.

YouTube Media Player - adan2013

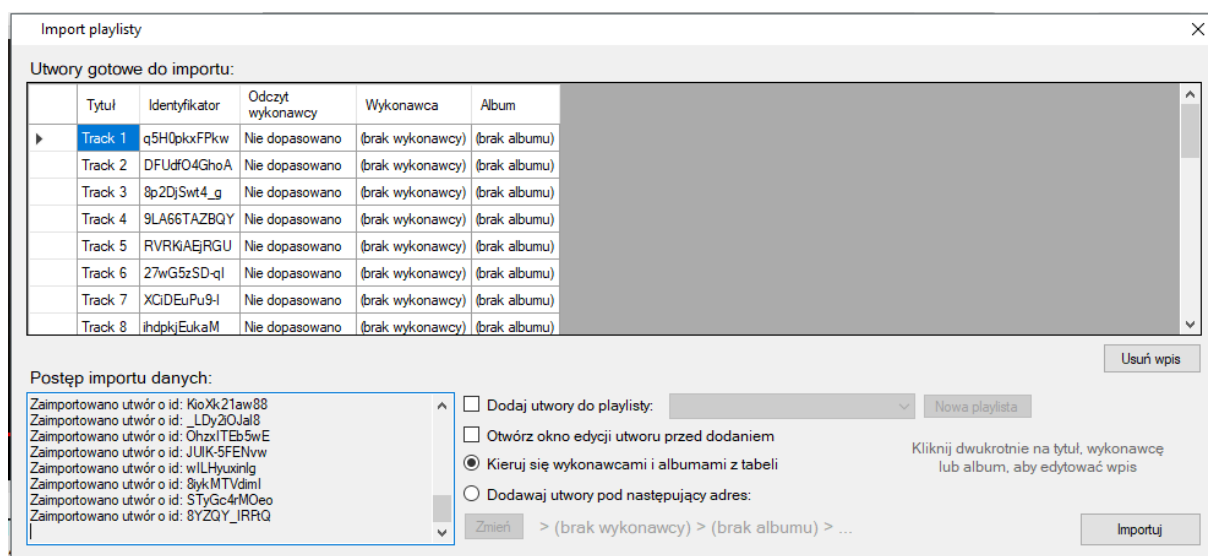
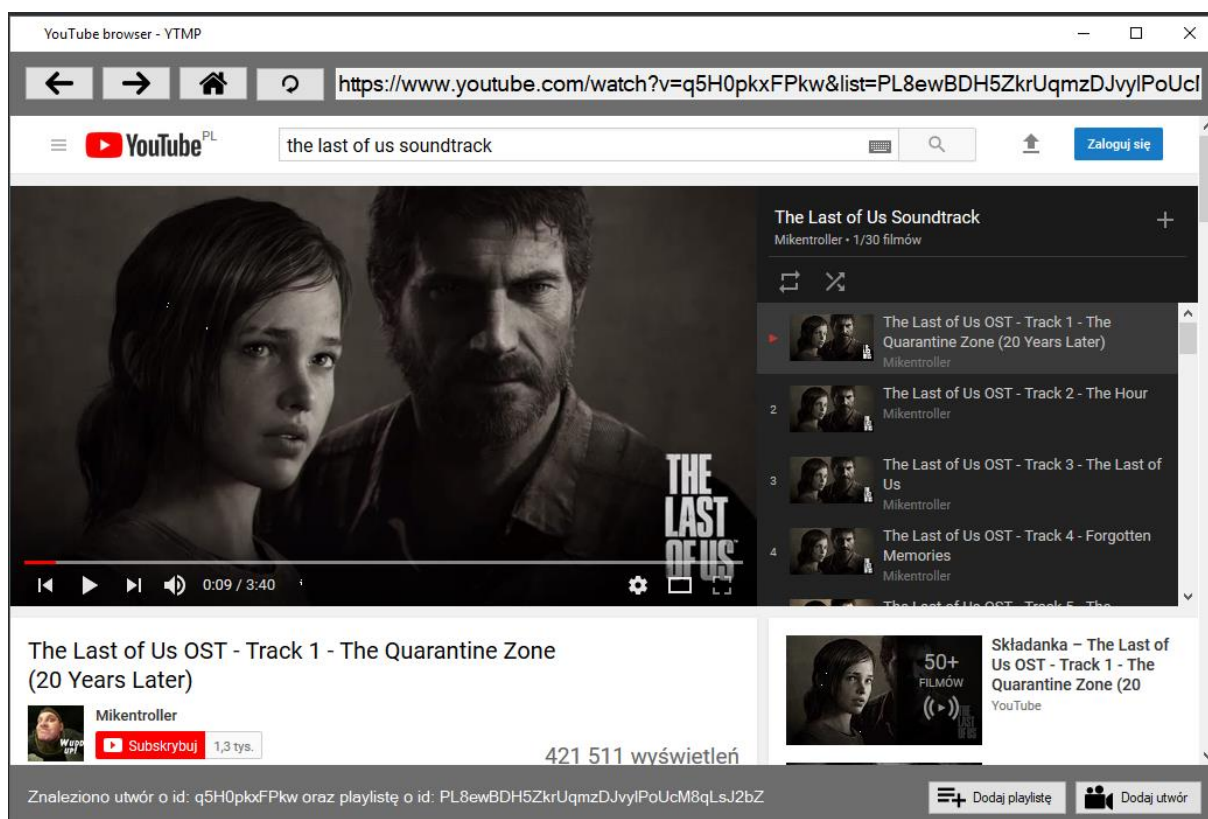


9. IMPORT PLAYLIST Z SERWISU YOUTUBE

W omówionym sposobie dodawania pojedynczych utworów istnieje możliwość importu całych playlist dostępnych w serwisie YouTube. Program pobiera utwory w pakietach po 20 naraz, dlatego program w przypadku playlist liczących ponad 20 utworów będzie łączył się z serwisem YouTube kilkakrotnie.

Aby rozpocząć import utworów przejdź do widoku listy lub uruchom odtwarzanie filmiku z listy, a następnie użyj przycisku u dołu przeglądarki. W nowym oknie rozpocznie się proces odczytu danych.

YouTube Media Player - adan2013



Okno importu umożliwia edycję lub usunięcie odczytanych utworów przed ich dodaniem do biblioteki aplikacji, a także:

- dodanie utworów do playlisty dostępnej w aplikacji
- indywidualne otwarcie okna edycji utworu tuż przed jego dodaniem do biblioteki
- przekierowanie utworów do konkretnego wykonawcy i albumu (zignorowanie automatycznego dobierania wykonawców)
- zmianę przypisanych przez program tytułów utworów, wykonawców czy albumów

Kliknięcie przycisku „Importuj” rozpocznie proces dodawania utworów do biblioteki aplikacji.

10. ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Problem	Rozwiązanie
Aplikacji nie widać na pasku systemowym, a jest uruchomiona	Aplikacja może mieć włączone ukrywanie się po zminimalizowaniu okna, aby wywołać okno programu znajdź ikonkę aplikacji w pobliżu zegara systemowego, a następnie na nią kliknij. Po wywołaniu okna przejdź do ustawień aplikacji i wyłącz opcję autoukrywania jeśli nie jest ona Ci potrzebna
Utwór nie jest odtwarzany	Sprawdź czy dźwięk w systemie nie jest wyciszony oraz czy głośniki są włączone, następnie sprawdź ustawienia dźwięku w odtwarzaczu. Jeśli utwór nadal się nie odtwarza możliwe że został on usunięty z serwisu YouTube lub jego autor zablokował możliwość jego odtwarzania
Nie widzę wyboru albumów w aplikacji, a opcja utworzenia nowego albumu jest zablokowana	Prawdopodobnie aplikacja ma wyłączoną obsługę albumów. Przejdź do ustawień aplikacji i odznacz odpowiednią opcję
Usunąłem/am przypadkowo utwór z biblioteki lub plik biblioteki został uszkodzony	Jeśli opcja tworzenia kopii zapasowych biblioteki była włączona przed wystąpieniem problemu możesz spróbować odzyskać poprzedni stan biblioteki z kopii zapasowej przez okno ustawień
Podczas próby odtworzenia utworu pokazuje się błąd ładowania strony	Sprawdź połączenie komputera z Internetem oraz sprawdź czy program nie wymaga specjalnych zezwoleń z zaporze sieciowej komputera i w oprogramowaniu antywirusowym