



# Adan Bougherara

Développeur logiciel



17 mars 1998



Aulnay-Sous-Bois, 93600



adan.bougherara@gmail.com



adan-bougherara.netlify.app

## Compétences

JAVA



PYTHON



CAML



React



## Langues

Français : Natif

Anglais : niveau B2

## Formation

- 2021-2023 **Master Informatique Parcours STL (Sciences et Technologies du Logiciel)**  
*Sorbonne Université - Paris VI*
- 2017-2021 **Licence Informatique**  
*Sorbonne Université - Paris VI* Mention AB
- 2016-2017 **CPGE MPSI (Mathématiques, Physique et Sciences de l'ingénieur)**  
*Lycée Albert Schweitzer, Le Raincy*
- 2016 **Baccalauréat Scientifique spécialité Mathématiques, section Européenne Anglais**  
*Lycée Jean-Zay, Aulnay-Sous-Bois* Mention Bien

## Projets académique

JAVA :

### Modélisation d'une ville intelligente

Implantation d'un prototype simplifié de système de gestion d'événements complexe pour une ville intelligente

### Résolution du problème de cercle minimum

Mise en place de l'algorithme de Welzl dans le but de résoudre un problème de cercle minimum

### Casse-Briques

Refonte du fameux jeu-vidéo Casse-briques

Python :

### Gestionnaire de vœux d'étudiants

Affecte des unités d'enseignement aux étudiants du master en respectant diverses contraintes

### Application de détection de fatigue

Détecte les signes de fatigue d'un utilisateur et l'alerte en conséquence

### Représentation de ROBDD

Représentation de diagrammes de décisions binaires compressés  
+ Algorithme de compression et fusion

## Expériences professionnelles

- Juillet 2019 **Mairie du XIV<sup>e</sup> arrondissement de Paris**  
Affaires Générales, Élections
- Juillet 2018 **Mairie du XIV<sup>e</sup> arrondissement de Paris**  
État-Civil - Traitement numérique des actes

## Centres d'intérêt

Basketball - Pratique en club pendant 6 ans au Blanc-Mesnil Sport Basketball  
Passion pour les jeux-vidéos