

## 腾讯 2013 校园招聘笔试试题

试卷类型: 软件开发 T1 考试时长: 120 分钟

不定项选择题(共20题, 每题3分, 共60分, 少选、错选、多选不得分) 小足坝远摔趟 (共 20 趟, 毎越 3 分, 共 60 分, 少远、地点
 以下表的设计,最合理的是 ()
 A. 学生: {id, name, age}, 学科: {id, name}, 分数: {学生 id, 学科 id, 分数}
 C. 分数: {学生姓名, 学科名称,分数}
 D. 学科: {id, name}, 分数: {学生姓名, 学科 id, 分数}

2. 在数据库系统中,产生不一致的根本原因是()

A. 数据存储量太大 B. 没有严格保护数据

c/未对数据进行完整性控制

D. 数据冗余

3. 用容积分别为 15 升和 27 升的两个杯子向一个水桶中装水,可以精确向水桶中注入()升水? B.25 V2.33 D.52

考虑左递归文法 S->Aa|b A->Ac|Sd|ε,消除左递归后应该为()?

A. S->Aa|b

A->bdA' A' A'->cA'|adA'|E

A'->bA'|adA'|E

C. C.S->Aalb A->cdA'|A' B. S->Abla

A->bdA' | A' A'->cA' adA' | E

D.S->Aa|b A->bdA' A'

A'->caA'|dA'|E



5. 下面的排序算法中, 初始数据集的排列顺序对算法的性能无影响的是()

A. 插入排序

B. 堆排序

C. 冒泡排序

D. 快速排序

6. 使用二分查找算法在一个有序序列中查找一个元素的时间复杂度为()

A. O(N)

B. O(logN)

C. O(N\*N)

D. O(N\*logN)

7. 路由器工作在网络模型中的哪一层()?

A. 数据链路层

B. 物理层 <u>C.</u> 网络层 D. 应用层

8. 对于满足 SQL92 标准的 SQL 语句: SELECT foo, count(foo) FROM pokes WHERE foo>10 GROUP BY foo HAVING ORDER BY foo, 其执行的顺序应该为()

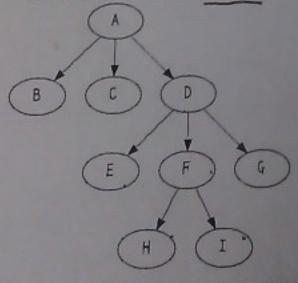
A. FROM -> WHERE -> GROUP BY-> HAVING -> SELECT -> ORDER BY

B FROM -> GROUP BY -> WHERE -> HAVING -> SELECT -> ORDER BY

C. FROM -> WHERE -> GROUP BY -> HAVING -> ORDER BY -> SELECT

D. FROM -> WHERE -> ORDER BY -> GROUP BY -> HAVING -> SELECT

9. 使用深度优先算法遍历下面的图, 遍历的顺序为()



A. ABCDEFGHI

B. B C E H I F G D A

CABCEFHIGD

HIFEGBCDA

10. 在 UNIX 系统中, 目录结构采用()

A. 单级目录结构

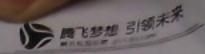
二级目录结构 B.

C. 单纯树形目录结构

D. 带链接树形目录结构

腾讯 2013 校园招聘笔试试题

软件开发 T1



```
11 题目。请问下面的程序一共输出多少个。" //
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
   int main(void)
     for(i=0; i<2; i++){
fork();
printf("-");
     return 0;
                                C. 6 1
                                            D. 8 1
                   B 4 1
      (A)21
  12、题目:请问下面的程序一共输出多少个"-"?
  #include <stdio.h>
 #include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
 int main(void)
    for(i=0; i<2; i++){
       fork();
printf("-\n");
    return 0;
                                           D.8个
                  (B)4 1
                               C. 6 1
     A. 2 1
13. 避免死绩的一个著名的算法是()
                                              C. 优先级算法 D. 资源按序分配法
     A. 先入先出法 (B) 银行家算法
```



14. 你怎么理解的分配延迟(dispatch lantency)

A 分配器停止一个进程到开启另一个进程的时间

c 所有处理器占用的时间

② 处理器将一个文件写入磁盘的时间

D 以上都不对

15. 以下那一个不是进程的基本状态()

A. 阻塞态

B. 执行态

C. 就绪态

(9) 完成态

16. 假定我们有 3 个程序,每个程序花费 80%的时间进行 I/O,20%的时间使用 CPU。每个程序启动时间和其需要使用 进行计算的分钟数如下,不考虑进程切换时间:

程序编号

启动时间

需要 CPU 时间 (分钟) 3.5

1 2

00:00 00:10

2

00:15

1.5

请问,在多线程/进程环境下,系统的总响应时间为()

A. 22.5

B. 23.5

C. 24.5

D. 25.5

0200000 17. 在所有非抢占 CPU 调度算法中,系统平均响应时间最优的是

A. 实时调度算法

(B) 短任务优先算法

时间片轮线

D. 先来先服务算法

18.什么是内存抖动(Thrashing) ()

(A) 非常频繁的换页活动

B 非常高的 CPU 执行活动

C 一个极长的执行进程

D一个极大的虚拟内

19. Belady's Anomaly 出现在哪里()

A. 内存管理算法 (B) 内存换页算法 C. 预防锁死算法

D. 磁盘调度算法

20. 以下的生产者消费者程序中,那个不会出现锁死,并且开销最少?

注:

down()

腾讯 2013 校园招聘笔试试题

软件开发 T1

第

## www.linuxidc.com

```
1 判断信号量的取值是否大于等于1
2 如果是,将信号量的值减去一,继续向下执行
3 否则,在该信号量上等待(进域被挂起)
1 将信号量的值增加1 (此操作将叫醒一个在信号量上面等待的遗程)
2 线程继续往下执行
down()和 up()是一组原子操作
ift Int :
    #define N 100 //定义缓冲区大小
    typedef int semaphore; //定义信号量类型
    semaphore mutex = 1; // 互斥信号量
    semaphore empty = N; //缓冲区计数信号量。用来计数缓冲区里的空位数量
    semaphore full = 0; //缓冲区计数信号量,用来计数缓冲区里的商品数量
    void producer(void)
        int item;
        while(TRUE) {
            item = produce_item();
            down(&empty);
            down(&mutex); -
            insert_item(item); _
            up(&mutex);
            up(&full);
   void consumer(void)
       int item;
        while(TRUE){
            down(&full);
            down(&mutex); *
            item = remove_item();
            up(&mutex);
            up(&empty);
            consume_item(item);
   B:
   #define N 100
   typedef int semaphore;
   semaphore empty = N;
   semaphore full = 0;
   void producer(void)
       int item;
       while(TRUE) {
            item = produce_item();
            down(&empty);
            insert_item(item);
            up(&full);
  void consumer(void)
       int item;
       while(TRUE){
            down(&full);
            item = remove_item();
            up(&empty);
            consume_item(item);
```

软件开发 T1