　在类内部，对于成员变量，如果在定义的时候没有进行显示的赋值初始化，则Java会保证类的每个成员变量都得到恰当的初始化：

　　1）对于  byte、char、short、int、long、float、double等基本数据类型的变量来说会默认初始化为0（boolean变量默认会被初始化为false）；

　　2）对于引用类型的变量，会默认初始化为null。

　　如果没有显示地定义构造器，则编译器会自动创建一个无参构造器，但是要记住一点，如果显示地定义了构造器，编译器就不会自动添加构造器。注意，所有的构造器默认为static的。

**package** InitClass;

**class** Test {

**private** String s;

**public** Test() {

System.***out***.println("Test");

s = "Constructed";

}

**public** String toString() {

**return** s+" toString";

}

}

**public** **class** ToStringClass {

**private** Test t = **new** Test();

**boolean** bo;

**char** c;

**byte** b;

**short** s;

**int** i;

**long** l;

**float** f;

**double** d;

**public** String toString()

{

**return** "t= "+t+", boolean="+bo+", char="+c+", byte="+b+", short="+s+", "

+ "int="+i+", long="+l+", float="+f+", double="+d;

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

ToStringClass toStringClass = **new** ToStringClass();

System.***out***.println(toStringClass);

}

}