



**UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ**
CAMPUS DE QUIXADÁ

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

RELATÓRIO – PROJETO INTEGRADO I
BodyBuilder

Equipe:

Adan Buenos Silva Freitas

Ian Mateus Torres Pompeu

Jose Ribamar Silva Soares Filho

Vitória Moreira de Souza

Professora:

Carla Ilane Moreira Bezerra

QUIXADÁ - CE

Março, 2021

1.1 Requisitos Não Funcionais

Requisitos não funcionais são os requisitos relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas. Estes requisitos dizem respeito a como as funcionalidades serão entregues ao usuário do software.

Esses requisitos são atributos de qualidade para um software. Estes atributos podem ser classificados de diferentes formas.

1.1.1 Busca de alimentos e exercícios

| | |
|----------------------|--|
| Identificador | [RNF01] - Busca de alimentos e exercícios |
| Categoria | Desempenho |
| Descrição | O sistema deve manter uma base local dos dados dos alimentos mais utilizados pelos nutricionistas e dados dos exercícios mais utilizados pelo personal. Fornecendo uma exposição de detalhes dos recursos com latência menor que 1s de resposta. |

1.1.2 Informações de alimentos e exercícios em modo off-line

| | |
|----------------------|--|
| Identificador | [RNF02] - Informações de alimentos e exercícios em modo off-line |
| Categoria | Disponibilidade |
| Descrição | <p>Sempre que o usuário abrir o sistema, uma função deverá verificar se há conectividade com o servidor de banco de dados. Se houver, deverá conectar neste ambiente (servidor), senão, deverá conectar na versão do banco de dados local da aplicação.</p> <p>O sistema deverá ainda ser preparado para fazer sincronização dos dados incluídos/alterados/excluídos quando no uso do banco de dados local (sistema off-line), e na sincronização de “volta” (banco local para banco no servidor), verificar se mais de um usuário manteve um registro, e realizar merge para que não haja defasagem/perda de dados.</p> |

1.1.3 Uso de Design responsivo nas interfaces gráficas

| | |
|----------------------|--|
| Identificador | [RNF03] - Uso de Design responsivo nas interfaces gráficas |
|----------------------|--|

| | |
|------------------|---|
| Categoria | Usabilidade |
| Descrição | <p>O sistema de Atendimento a Clientes será construído para rodar em ambiente web. Deverá possuir um design responsivo.</p> <p>A interface do sistema deverá se comportar adequadamente independente do frontend que será utilizado para acesso - Desktop, Browser ou Smartphone.</p> |

1.1.4 Compatibilidade com sistema operacional Windows

| | |
|----------------------|--|
| Identificador | [RNF04] - Compatibilidade com sistema operacional Windows |
| Categoria | Compatibilidade |
| Descrição | <p>Utiliza-se das versões a partir do 10, considerando sempre o service pack mais recente.</p> <p>Aplicar rigorosamente as atualizações dos fabricantes, sempre que são liberadas.</p> |