
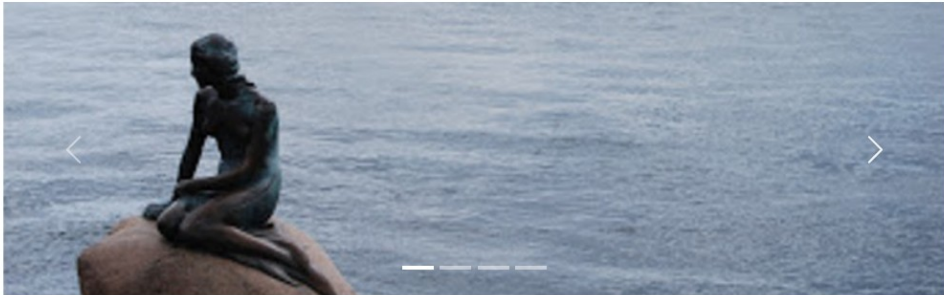



Práctica compoñentes

Ao finalizar este proxecto teremos unha páxina similar á seguinte:

 Inicio Novas ▾ Nós ▾ Contacto ▾ [Identifícase](#) [Regístro](#)




Cursos Ofertados



Curso BootStrap 5

Fai a túa web de maneira sinxela


Aprenderás como deseñar sitios web co framework de deseño responsivo mais utilizado e importante do mundo.



Curso MySQL

Toda a potencia de SQL.

MySQL pon a potencia das bases de datos relacionais ao teu alcance.



Curso Gimp

Dalle vida á túaa Web

GIMP (GNU Image Manipulation Program) é un programa de edición de imaxes dixitais en forma de mapa de bits, tanto debuxos coma fotografía

¿Queres Falar Con Nós?

Contatar

Suxerencia

Empresas

Email:

O teu problema:

Enviar

Aviso de Cookies: ¿Enterácheste?

×

Presta atención as seguintes indicacións:

1) Páxina menor que MD:

- O menú colapsa
- As cards ocupan todo o ancho
- Os formularios de contacto aparecen debaixo da lista.

[Identifícase](#)[Regístrate](#)



Cursos Ofertados



Curso BootStrap 5

Fai a tua web de maneira sinxela

Aprenderas como deseñar sitios web co framework de deseño mais utilizado e importante do mundo.



Curso MySQL

Todo a potencia de SQL.

MySQL pon a potencia das bases de datos relacionais ao teu alcance.



Curso Gimp

Dalle vida a tua Web

GIMP (GNU Image Manipulation Program) é un programa de edición de imaxes dixitais en forma de mapa de bits, tanto debuxos coma fotografía

¿Queres Falar Con Nos?

Contactar

Suxerencia

Empresas

Email:

Introduce o teu correo

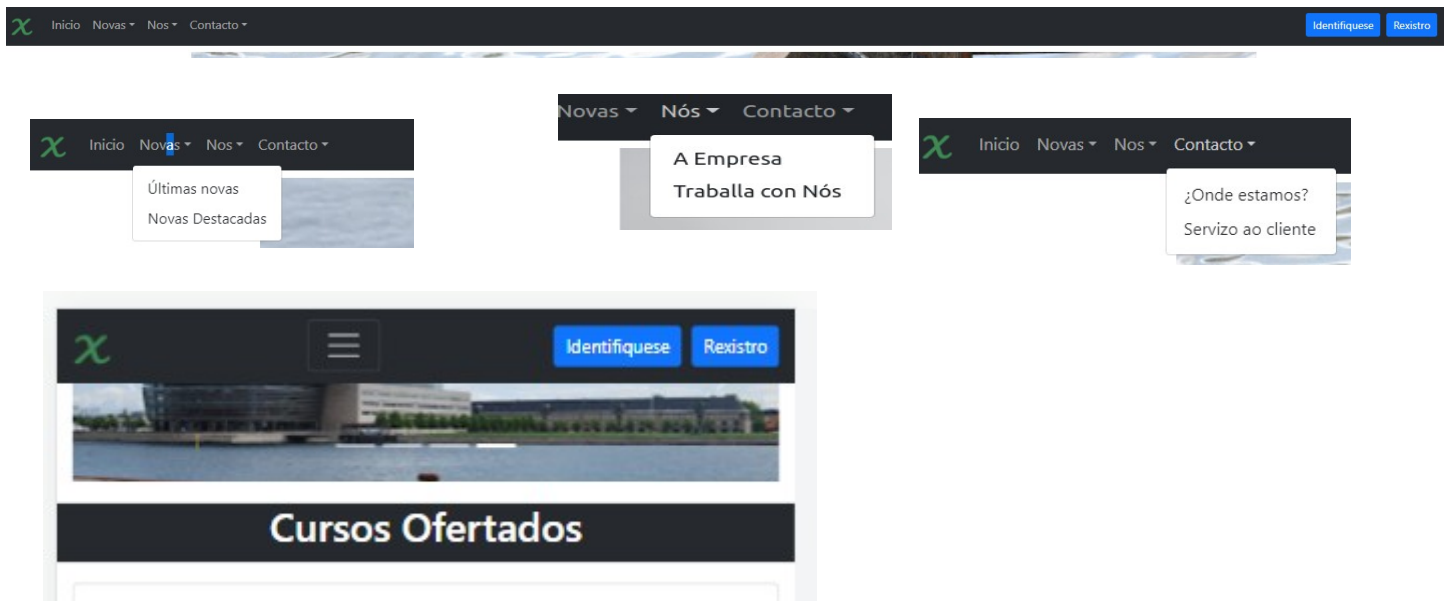
O teu problema:

Enviar

@IES San Clemente.net Todos os dereitos reservados

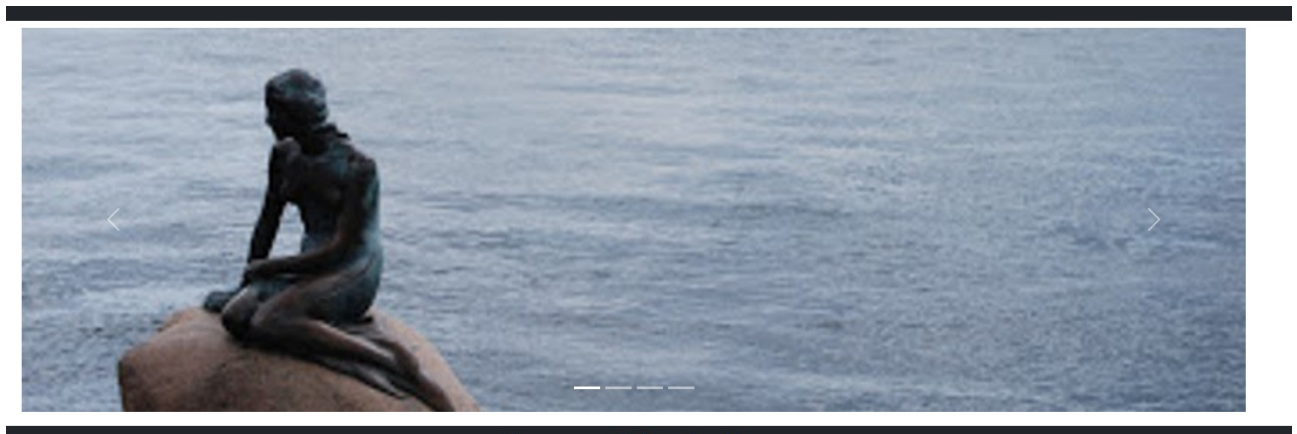
2) Compoñente de navegación.

Na parte superior teremos unha barra de menús aniñados co seu logotipo. Esta barra ten que incorporar o seu logotipo e varios dropdowns para conseguir un menú despregable. Lembra que ten que comprimirse cando sexa de menos de 576px.



3) Un carrusel de imaxes.

Debe incluír os seus botóns de avanzar e retroceder e os indicadores de posición



4) Dúas ventás modais para login e rexistro.

Mostraranse ao premer nos botóns da barra de menú. A ventá de entrar en sesión sairá no medio da pantalla e a de rexistro no medio arriba. Algúns campos son obrigatorios.

Entra en sesión
X

Email:

Contrasinal:

Entrar

Rexistro de usuario
X

Nome:

Apelidos:

Email:

Contrasinal:

Rol

Estudante

Docente

Rexistrar

5) Unhas tarxetas ou cards.

Deben ocupar menos que o ancho do viewport e hai espazo entre elas. Debes agregarlle un tooltip como o que se amosa na seguinte imaxe. Lembra que cando a pantalla e menor de 576 apílanse.

Apúntate, o primeiro mes é gratis

Cursos Ofertados



Curso BootStrap 5
Fai a tua web de maneira sinxela

Aprenderas como deseñar sitios web co framework de deseño mais utilizado e importante do mundo.



Curso MySQL
Todo a potencia de SQL.

MySQL pon a potencia das bases de datos relacionais ao teu alcance.



Curso Gimp
Dalle vida a tua Web

GIMP (GNU Image Manipulation Program) é un programa de edición de imaxes dixitais en forma de mapa de bits, tanto debuxos coma fotografía

6) Uns formularios asociados a un list-group

Ao premer en cada un dos elementos da lista amosara o formulario correspondente. Lembra que en pantallas de menos de 576 debe apilarse.

Contactar

Suxerencia

Empresas

Email:

O teu problema:

Enviar

| |
|-------------------|
| Contactar |
| Suxerencia |
| Empresas |

Email:

A tua Suxerencia:

[Enviar](#)

| |
|-----------------|
| Contactar |
| Suxerencia |
| Empresas |

Nome da empresa:

Email:

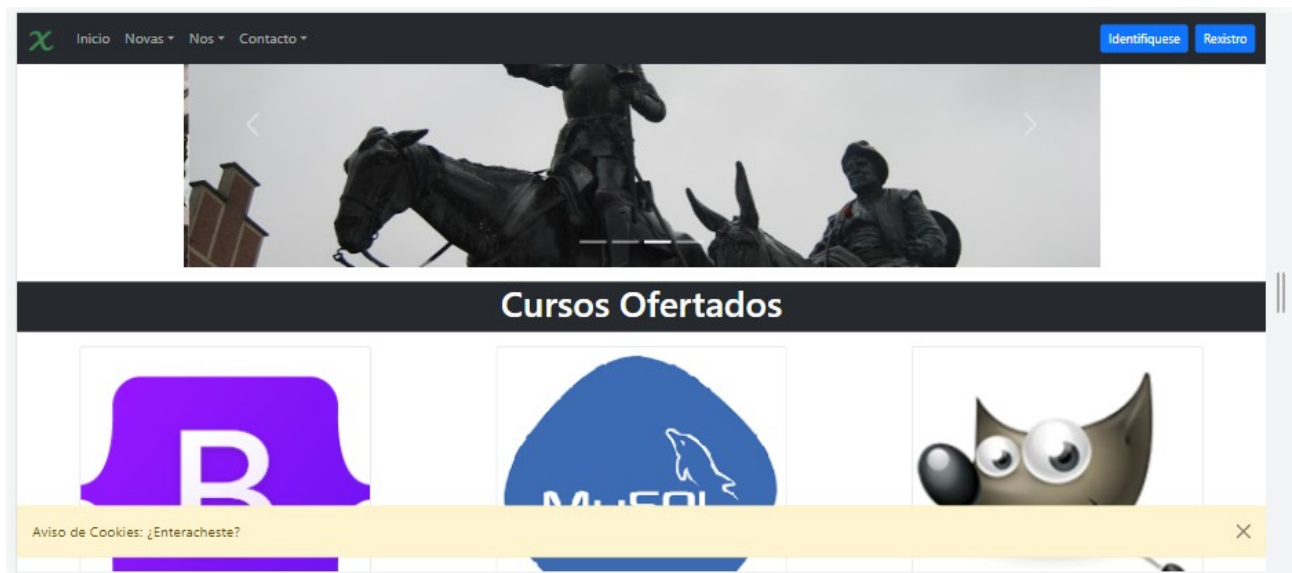
Correo electrónico de contacto

¿En qué podemos axudarte?:

[Enviar](#)

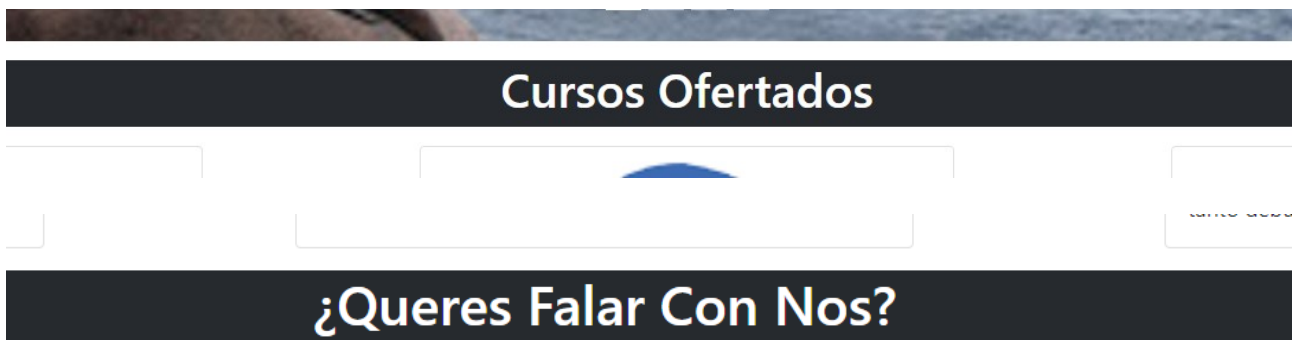
7) Alert.

Debes engadir un alert que se poida pechar e que se vexa sempre no fondo da paxina ata que o peches.



8) Seccións/títulos

Os títulos deben estar centrados: “Cursos ofertados” e “Queres falar con nós”



9) Pé de paxina centrado

10) Consellos e melloras

Os pasos a seguir para a elaboración da práctica non teñen que seguir a orde numérica. Antes de comezar pensade un pouco no deseño /maquetación xeral que vai ter o proxecto.

Aproveita para engadir melloras ou probar compoñentes como por exemplo:

- Validación de formularios feita por nós (non validado polo navegador), utilizando tooltips.
- Probar etiquetas flotantes nalgún campo
- Agregar títulos e subtítulo ao noso carrusel, cambiar os tempos de transición,...
- Engadir iconas redes sociais ao noso pé....

E recorda que podes atopar sempre toda a documentación necesaria na páxina de Bootstrap.