

Template para entrega do projeto da disciplina
Engenharia de Software

Fase 1

Nome do estudante **Daniella Santana Mariano**

Seção 1 – Processo

Defina qual dos processos de engenharia de software estudados foi adotado neste projeto. Justifique detalhadamente a sua escolha:

Resposta: Desenvolvimento Incremental, por se tratar de algo em constante crescimento, um processo como o modelo cascata pode tornar o aplicativo obsoleto ao concluir, portanto o Desenvolvimento Incremental passa ser a melhor opção para criação de uma aplicativo e-commerce, por se tratar de um processo que abraça mudanças, em qualquer etapa do desenvolvimento é possível adaptar para as necessidades dos usuários, afinal, é através dele como Ian Sommerville, no Livro Engenharia de Software, aponta, dentro desse modelo os usuários podem fornecer um feedback e o time de desenvolvimento pode fazer várias versões deste aplicativo até chegar em uma versão satisfatória.

Seção 2 – Análise de Resultados

Desenvolva os seguintes pontos:

1. Identifique no mínimo 10 requisitos Funcionais.

Para cada requisito funcional identificado, liste: o Identificador do Requisito (que é um número 1,2,3,4), ...e insira uma descrição:

Identificador	Descrição
1	Um usuário pode escolher 1 ou mais produtos para efetuar a compra
2	O sistema deve permitir armazenar produtos no “carrinho” de compras
3	O sistema deve apresentar uma tela de login

4	O sistema deve apresentar o botão “Esqueci a minha senha”
5	O sistema permite senha apenas de 8 dígitos, com pelo menos uma letra maiúscula, uma minúscula, e um carácter especial.
6	O sistema deve permitir o cadastro de um ou mais endereços para entrega
7	O sistema deve apresentar tela de confirmação de endereço para entrega do produto
8	O sistema deve apresentar tela de “aguardando o pagamento”, após efetuado o pagamento, usuário receberá a nota fiscal.
9	O sistema deve apresentar após o pagamento, a tela de acompanhamento de pedido
10	O sistema deve solicitar confirmação para o cliente se foi entregue o pedido

2. Identifique no mínimo 10 requisitos Não Funcionais.

Para cada requisito não funcional listado, identifique o Requisito (que é um número 1,2,3,4,...), o tipo de requisito (exemplos: ambiente, linguagem, segurança) e uma Descrição completa:

Identificador	Tipo	Descrição
1	Desempenho	O sistema deve ficar disponível para efetuar compras 24 horas por dia
2	Desempenho	O sistema pode permanecer fora do ar apenas por 5 segundos por dia
3	Externo	O sistema deve garantir a privacidade dos usuários conforme a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), Lei nº 13.709/2018.
4	Externo	O sistema deve estar de acordo com a Lei do e-commerce nº 7962/2013.
5	Desempenho	Transações devem ser processadas em no máximo 8 segundos.
6	Desempenho	O tempo para atualização de tela não deve ultrapassar 5 segundos.
7	Confiabilidade	A taxa de ocorrência de falhas não deve ultrapassar 1%
8	Desempenho	Tempo para reiniciar após a falha, não deve ultrapassar 5 segundos
9	Organizacional	A entrega só será realizada após a efetuado o pagamento

10	Ambiente	O aplicativo deve funcionar tanto em sistema Android quanto IOS
----	----------	---

3. Desenvolva 10 User Stories a partir da lista de Requisitos Funcionais, com os seus critérios de aceite:

User Stories	Crítérios de Aceite
Eu como usuário, Quero comprar mais de um produto, Para utilizar somente um frete	<ul style="list-style-type: none"> - Teste com dois produtos ou mais - Teste com máximo de itens que o usuário pode levar (10 itens) - Teste com o mínimo de itens que o usuário pode levar (1 item) - Compras com mais de 10 itens devem ser bloqueadas
Eu como usuário, Quero clicar em “Esqueci a minha senha”, para recuperar a minha conta	<ul style="list-style-type: none"> - Para recuperação de senha, é solicitado que preencha o e-mail cadastrado - Um link é enviado para o e-mail cadastrado - Será aceito apenas o e-mail cadastrado no aplicativo - Ao registrar nova senha, o usuário poderá logar no aplicativo novamente - Não será aceito a antiga senha do usuário.
Eu como usuário, quero atualizar o meu e-mail, para recuperar minha conta.	<ul style="list-style-type: none"> - Não serão aceito e-mails do usuário diferentes do qual foi cadastrado na plataforma - Em caso de ausência ou perda de conta de e-mail, o usuário precisará entrar em contato com o suporte.
Eu como usuário, quero cadastrar mais de um endereço no aplicativo, para que eu possa escolher onde vou receber a encomenda.	<ul style="list-style-type: none"> - Serão aceitos até 3 endereços para a escolha do usuário - Mais de 3 endereços, o usuário precisa excluir um para adicionar outro endereço. - Não serão efetuadas compras sem endereço cadastrado - É obrigatório os CEP serem válidos - Teste com CEP inválido

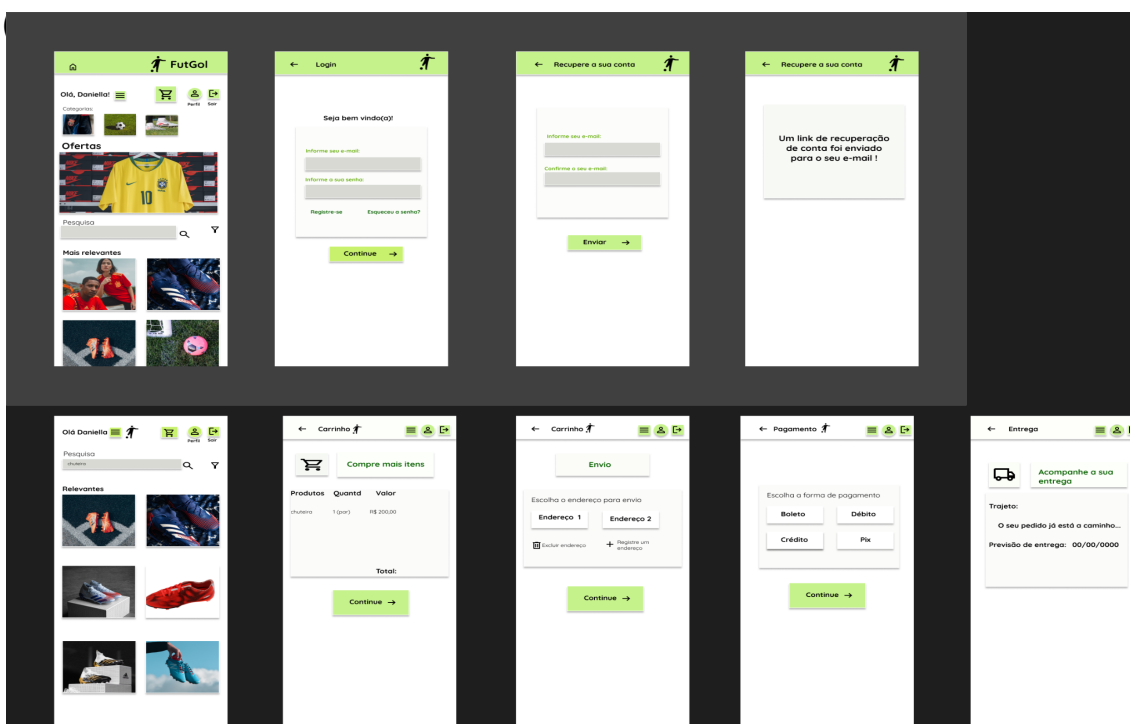
<p>Eu como usuário, quero acompanhar meu pedido, para saber se está chegando em minha casa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Teste de acompanhamento de pedido, verificação se aparece a tela após confirmada o pagamento - Teste de atualização de acompanhamento de pedido, verificar se aparece as devidas atualizações do trajeto do produto
<p>Eu como usuário, quero pesquisar os produtos que quero, para que encontre de forma rápida</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Testar o campo pesquisa e o retorno da pesquisa funciona - Testar o campo pesquisa e verificar se ele retorna produtos diferentes do solicitado (até 50 produtos) - Testar se ao pesquisar, retorna um produtos solicitados mas com nomes cortados, descrição estranha, caracteres estranhos.
<p>Eu como usuário, quero escolher mais de um produto, para ficar salvo no 'carrinho' quando me deslogar e logar novamente.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Testar escolha de mais de um produto, verificar se ficam armazenados após deslogar e logar novamente. (mínimo 2/ máximo 10) - Testar quantas vezes deslogar e logar novamente os itens ficam armazenados
<p>Eu como usuário, quero excluir produtos do 'carrinho', para não comprar produtos que não quero mais.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Testar escolher produtos e excluir produtos (mín de produtos: 5, mínimo para excluir: 1, máximo para excluir: 5) - Testar a opção "Excluir todos os itens" do carrinho.
<p>Eu como usuário, quero trocar meu produto, para adquirir o mesmo produto sem defeitos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Testar solicitação de troca - Testar os campos de dados "Nome, nota fiscal, o motivo da troca"
<p>Eu como usuário, quero visualizar apenas os produtos relevantes, para que pare de encontrar produtos que sejam diferentes do solicitado.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Testar o menu com a opção "Mais relevantes" está funcionando - Testar se "Mais relevantes" estão compatíveis com a pesquisa realizada (mínimo para verificação: 10, máximo: 50) - Testar se aparece descrição compatível com a opção 'Mais relevantes'.

FASE 2

Seção 1 – Análise de Requisitos (Continuação)

1. Desenvolva 10 telas (protótipos) referentes aos requisitos funcionais identificados na entrega da fase 1. Utilize o software Figma ou equivalente para o desenvolvimento das telas. Para isso, escolha ferramentas que geram protótipos de alta fidelidade.

As imagens geradas deverão ser inseridas neste documento e indique a ferramenta utilizada para criação dos protótipos (nome e link de acesso).



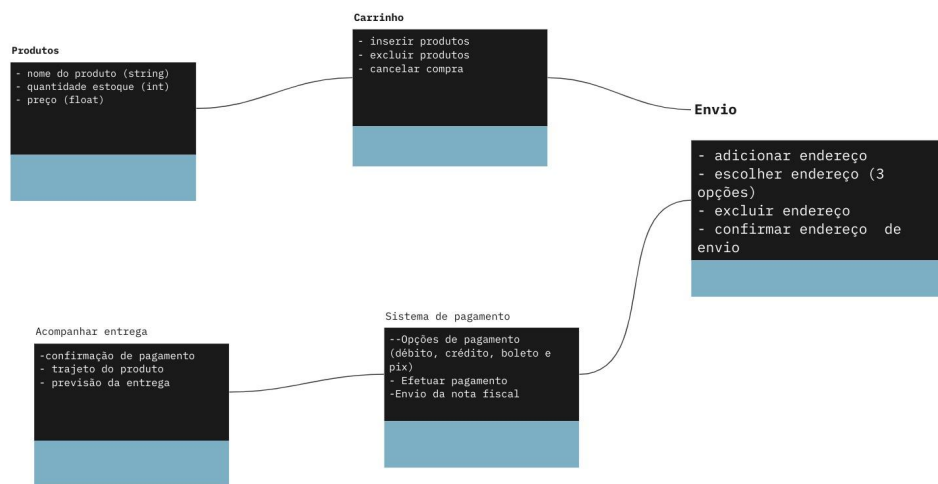
App - FutGol - link : [Clique aqui](#)

1. Defina qual arquitetura de software você empregou para estruturar o projeto. Para justificar sua resposta, construa uma figura/diagrama que represente a arquitetura escolhida por você para esta solução (exemplos: Camadas, MVC, Cliente-Servidor). Essa construção poderá ser feita por meio da ferramenta Astah ou similar.

Justificativa:

A arquitetura escolhida foi a MVC, pois de acordo com Ian Sommerville este pode ser

utilizado quando os dados são desconhecidos, também demonstra as interações necessárias com o usuário, por ser um aplicativo é necessário priorizar as interações com o usuário e atender às suas necessidades. Esse modelo também permite atualização caso necessário para o projeto, apresentando uma flexibilidade e compatibilidade com as metodologias ágeis para implementar o aplicativo.



miro