

CV PRÁCTICA EMPRESARIAL

Área de desempeño: Desarrollo de aplicaciones web enfocado en el diseño y la implementación de APIs robustas, la gestión eficiente de bases de datos relacionales y no relacionales.

I. DATOS PERSONALES

Nombre Completo:	Adan Alberto Llanos Zela
Fecha de Nacimiento:	25/3/1999
CI:	7923356
Correo electrónico personal:	adanalberto96@gmail.com
Dirección de Residencia:	C/Ismael Cespedes Final - Sacaba
Correo Electrónico institucional:	201707540@est.umss.edu
Teléfono Fijo:	
Teléfono Celular con WhatsApp:	76497593
Git:	adanllanos
RRSS (Facebook y/o LinkedIn y/o Twitter y/o StackOverflow):	adan alberto

II. FORMACIÓN PROFESIONAL Y/O CERTIFICACIONES (CURSOS)

N°	Detalle	Fecha de finalización (Mes/Año)	Institución	País
1	Lic. en Ing. de Sistemas		Universidad Mayor de San Simón	Bolivia
2	CCNA 1 v7.02 introducción a las Redes	Jul/2022	CISCO Networking Academy	Bolivia
3	Encaminamiento de Información en Redes	Nov/2022	Departamento de Informática y Sistemas UMSS	Bolivia

III. CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES.

(A continuación de cada conocimiento, lenguaje o tecnología deberá especificar el grado de dominio entre 1 a 10)

CONOCIMIENTOS	TECNOLOGÍAS
DESARROLLO DE SOFTWARE	<p>LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN:</p> <ul style="list-style-type: none">1.- Java 82.- PHP 73.- JavaScript 64.- Python 75.- Html 86.- Css 5 <p>TECNOLOGÍAS BACKEND:</p> <ul style="list-style-type: none">1.- Spring Boot 82.- Laravel 73.- Django 7

	<p>TECNOLOGÍAS FRONTEND:</p> <p>1.- React 8</p> <p>2.- Next 7</p> <p>BASES DE DATOS Y/O ORM:</p> <p>1.- MySQL 8</p> <p>2.- PostgreSQL 8</p> <p>3.- Firebase 8</p> <p>4.- Sqlite 8</p> <p>5.- Eloquent 7</p> <p>6.- Hibernate 7</p> <p>7.- Django ORM 7</p> <p>VERSIONAMIENTO:</p> <p>1.- GitHub 8</p> <p>2.- GitLab 8</p> <p>PATRONES DE DISEÑO:</p> <p>1.- Singleton 7</p> <p>2.- Builder 8</p> <p>3.- DAO 7</p> <p>4.- DTO 7</p> <p>METODOLOGÍAS DE TRABAJO:</p> <p>1.- Scrum 9</p> <p>2.- XP 8</p>
INFRAESTRUCTURA	<p>SISTEMAS OPERATIVOS:</p> <p>1.- Windows 8</p> <p>2.- Linux 7</p> <p>CONTENEDORES:</p> <p>1.- Docker 5</p> <p>NUBE:</p> <p>1.- Microsoft Azure 5</p>
IDE/TOOLS	<p>IDE:</p> <p>1.- Visual Studio Code 8</p> <p>2.- IntelliJ IDEA 7</p> <p>3.- Netbeans 7</p> <p>4.- PyCharm 7</p> <p>TOOL:</p> <p>1.- Taiga 8</p> <p>2.- Trello 8</p> <p>3.- Figma 6</p> <p>4.- VMWare 8</p> <p>5.- VirtualBox 8</p> <p>6.- Postman 9</p> <p>7.- Insomnia 9</p>
OTROS CONOCIMIENTOS	
<p>1.- Automatización con JUnit, Cucumber y Selenium permite ejecutar pruebas automatizadas que simulan interacciones de usuario en una aplicación web, generando un reporte detallado que resume los resultados de las pruebas realizadas.</p> <p>2.- Desarrollo de contratos inteligentes para la interacción con una Blockchain y usarla como una base de datos inmutable.</p>	

IV. EXPERIENCIA DE TRABAJO / PROYECTOS

No.	Nombre de la Entidad o Empresa	Cargo desempeñado	Fecha de Inicio (Mes/ Año)	Fecha de Culminación (Mes/ Año)	Detalle del trabajo realizado
1	UMSS	Desarrollador Full Stack Tecnologías: Java	Sep/2021	Dic/2021	Desarrollé un juego de rompecabezas que permite a los usuarios seleccionar el nivel de dificultad ajustando el tamaño del tablero. Además, los jugadores pueden iniciar y gestionar múltiples partidas simultáneamente, con un sistema que registra tanto el tiempo como el puntaje de cada partida, generando un ranking para comparar el rendimiento entre jugadores.
2	UMSS	Desarrollador Full Stack Tecnologías: Python, JavaScript, Html, Css y Sqlite	Mar/2023	Jul/2023	Desarrollé una aplicación web para la gestión y venta de laptops, donde el administrador tiene privilegios exclusivos para registrar y gestionar el inventario de productos, los vendedores tienen la capacidad de registrar las ventas directamente en el sistema y el cliente podía ver el catálogo de laptops en el sistema.
3	UMSS	Desarrollador Full Stack Tecnologías: JavaScript, Blockchain, Solidity, Ganache, Metamask, Html, Css y Firebase	May/2023	Jul/2023	Desarrollé un sistema de votación electrónica usando blockchain en la que se registraba en el contrato de Solidity los candidatos, los usuarios votan. Al finalizar el período de votación, el administrador recibe un reporte con los resultados y el ganador. Además el sistema soporta mecanismos de votación, como segunda vuelta y votación por mayoría de votos.
4	UMSS	Desarrollador Back End Tecnologías: Laravel, React, Firebase, JavaScript, Html y Css	Sep/2023	Dic/2023	Desarrollé un sistema tipo Airbnb, creando APIs para manejar la interacción entre el frontend y el backend. En este sistema, un único usuario puede desempeñar el rol de huésped o anfitrión. Los anfitriones tienen la capacidad de registrar propiedades. Los huéspedes pueden consultar un historial de sus alquileres, ver información del anfitrión, y calificarlo, así como calificar a los huéspedes, seleccionar fechas para el alquiler, siempre que estas fechas no están ya reservadas, y visualizar las fechas ocupadas para evitar conflictos.

V. REFERENCIAS PERSONALES Y/O LABORALES

No.	Nombre de la Entidad o Empresa	Cargo de la Persona de referencia	Nombre de la Persona de referencia	Teléfonos actualizados
1				