



Adán González

Ingeniero de Software

gadangrx@gmail.com

[adangr](#)

+34 692.817.071

<https://adan.engineer>



English ongoing



★★★★★

Algunas Herramientas



Technical Proficiencies

Tecnologías Server Side

Lenguajes de Programación

Ruby, Python, TypeScript

Bases de datos

MySQL, Postgres, Firebase, Google BQ

Librerías y frameworks

Ruby on rails, FastApi, Astro, Nodejs

Tecnologías Client Side

Lenguajes de programación

HTML, CSS, Javascript

Librerías y frameworks

Bootstrap, React, Backbonejs, Angular, Tailwind, Gulp, Sass

Operaciones y Desarrollo

Principios SOLID, Git, Jest, Karma, Docker, Redis, Jira, Confluence, Bitbucket, Slack, Github, Trello, Asana

Sobre mí

Como ingeniero de software comprometido y sociable con una sólida experiencia, disfruto mucho creando soluciones elegantes en Ruby on Rails.

Me motiva mucho escribir código que sea fácil de mantener y eficiente. He liderado proyectos implementando cambios estratégicos y mejoras en los procesos, siempre valorando el trabajo en equipo unido. Mi meta es mejorar el desarrollo en Ruby on Rails aplicando principios sólidos y patrones de diseño modernos. Además, me interesa explorar áreas innovadoras como blockchain, aprendizaje automático e inteligencia artificial.

Creo que soy un buen compañero y que no tengo problemas para adaptarme a los equipos ni para integrarme sin dificultades en entornos colaborativos.

Experiencia Profesional

2023 - 2024: Invoke (Temporal)

Position: Senior Software Engineer

- Optimicé el pipeline de CI/CD de GitLab, reduciendo el tiempo de ejecución de 45 minutos a 8-9 minutos mediante la optimización de rspec y runners.
- Desarrollé nuevas funcionalidades en Python y FastAPI con experiencia práctica.
- Construí un servidor proxy utilizando Rails, Python, MongoDB y AWS SQS.

2021 - 2023: Clickdimensions

Position: Senior Software Engineer

- Mejoras en los entornos Docker para optimizar los procesos de desarrollo (Integración de mysql 5.7 para arquitecturas ARM64).
- Colaboré de manera proactiva en la migración de Rails 3 a Rails 4, 5, aplicando principios SOLID en todo el proceso de transición.
- Realicé una refactorización exhaustiva del código para Rails 4 y Rails 5, optimizando los procedimientos de prueba con RSpec.

Lamentablemente tras unos años allí, la empresa decidió migrar Rails a .NET y me vi obligado a buscar nuevos horizontes. Era un lugar muy bueno para trabajar y aprendí mucho, pero no me veía trabajando con .NET

2019 - 2021: Beruby

Position: Software Engineer

- Ayudé al equipo en la transición desde soluciones personalizadas, aplicando principios SOLID para hacer más eficiente el desarrollo.
- Integré API REST distintos (Lidl, Booking, Aliexpress, Fnac...), mejorando la conectividad y funcionalidad del sistema.
- Desarrollé con éxito una aplicación utilizando React para las plataformas - iOS y Android, facilitando una experiencia fluida y consistente para los usuarios.

Tras mi paso por Beruby decidí cambiar de empresa ya que me ofrecían un mejor salario y un lugar donde crecer como Senior Ruby on Rails Engineer.

2017 - 2019: 2bedigital

Position: Junior Ruby on Rails Developer

- Diseñé plantillas al estilo de Shopify para clientes de comercio electrónico utilizando Ruby on Rails y Solidus, asegurando el cumplimiento de los principios SOLID y prácticas de código limpio.
- Participé activamente en el backend con SOLIDUS Y Ruby on Rails

Decidí moverme a Beruby tras su decisión de cambiar a un formato prestashop y shopify, donde mis habilidades como desarrollador no eran necesarias.

2006 - 2015: Fu International Academy / Sitel informática

Position: Junior Software Developer and Instructor

Educación

Estudios oficiales

- Graduado en ingeniería Informática
- Técnico superior de aplicaciones multiplataformas (DAM)

Algunas de mis Certificaciones

- React - Become an expert in React
- GoRails - Behind the Scenes
- Azure Essentials Certification