TUTORIAL JDBC PARTE 1

| Passo 0 - ACESSANDO A BASE DE DADOS | 3 |
|---|-------------|
| Passo 1 - CRIAR A CLASSE DE REPRESENTAÇÃO DOS DADOS NA APL 8 | ICAÇÃO JAVA |
| Passo 2 - CRIAR A CONEXÃO COM O BANCO DE DADOS | 11 |
| Passo 3 - CRIAR A ABSTRAÇÃO DO REPOSITÓRIO DE DADOS | 15 |
| Passo 04 - CRIAR A CLASSE DE TESTE | 20 |

Tutorial JDBC

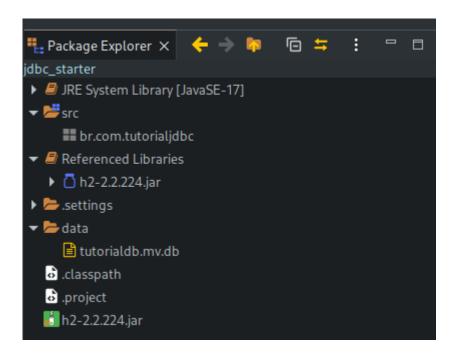
Objetivo

Realizar a consulta das informações de um banco de dados através de uma aplicação Java.

Avisos:

Para realizar este tutorial você precisará baixar o projeto "jdbc_starter" que está disponível no ambiente AVA. O projeto possui as dependências necessárias para executar este tutorial. Descompacte o projeto e realize a importação dele na IDE Eclipse.

Ao abrir o projeto no eclipse, a configuração do projeto deve ser parecida com a imagem abaixo:



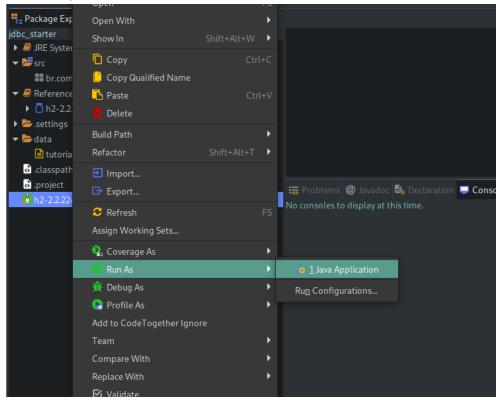
Passo 0 - ACESSANDO A BASE DE DADOS

Este projeto está configurado para utilizar o banco de dados H2.

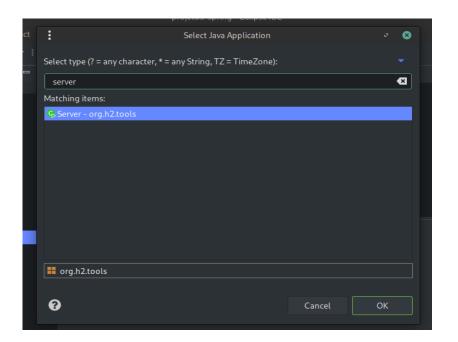
O H2 é um banco de dados que pode ser embarcado em aplicações e pode ser utilizado com dados em memória ou através de uma base de dados de arquivo que é o que utilizaremos neste tutorial. Ele possui uma interface web que nos permite executar comandos sql e verificar o resultado.

Para acessar a interface web do H2 realize os seguintes passos:

 clique com o botão direito do mouse sobre o arquivo h2-2.224.jar e selecione a opção Run As -> Java Application

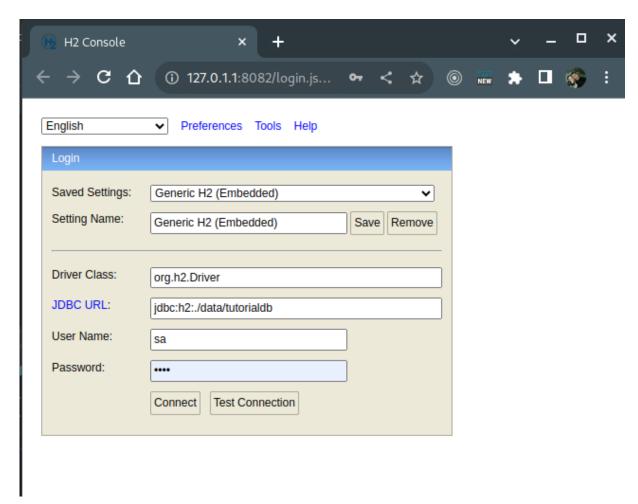


2) Em seguida na próxima tela que se abrirá digite no campo de filtro na parte superior da tela a palavra server, selecione a classe Server de acordo com a imagem abaixo e clique no botão ok.



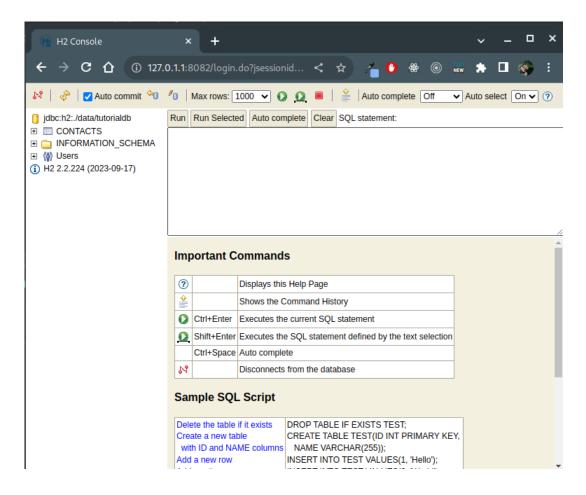
3) Você deve ver algumas mensagens no console e em seguida o browser deve abrir na página inicial da interface web do H2.



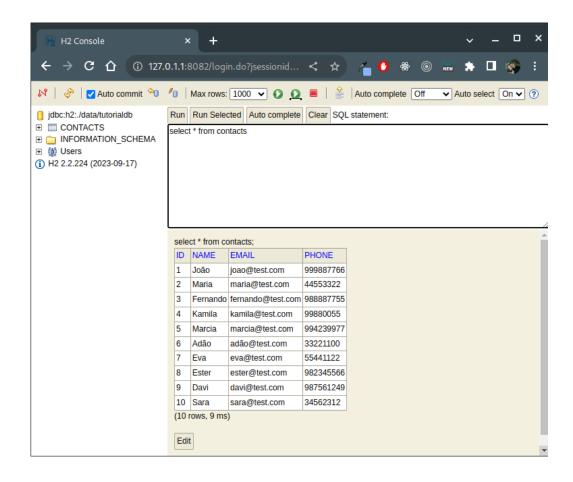


- 4) Digite os seguintes dados para realizar a conexão com o banco banco H2:
 - No campo JDBC URL digite o valor jdbc:h2:./data/tutorialdb;
 - No campo User Name digite sa;
 - E no campo Password digite java;

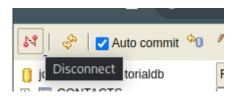
Em seguida clique no botão Connect e se tudo estiver correto você verá a tela de execução de comando da interface web do H2.

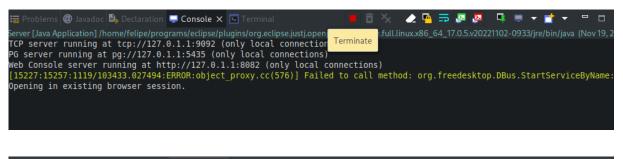


5) Na caixa de texto superior da página digite o comando sql para verificar os contatos cadastrados na tabela contacts (select * from contacts) e clique no botão "Run" logo acima da caixa de texto; você deverá ver o resultado da operação na parte inferior da tela.



6) Após verificar que os dados estão cadastrados no banco clique no botão superior no canto esquerdo para desconectar da base de dados e feche a aplicação do servidor que está rodando no terminal do Eclipse.





```
Froblems @ Javadoc Declaration Console X Terminal X X 2 Declaration Console X Terminal X X 2 Declaration Console X Terminal X X 2 Declaration Console X Console X X 2 Declaration Console X X X 2 Declaration Console Console Console Console Console Server running at tcp://127.0.1.1:5435 (only local connections)

Web Console Server running at http://127.0.1.1:8082 (only local connections)

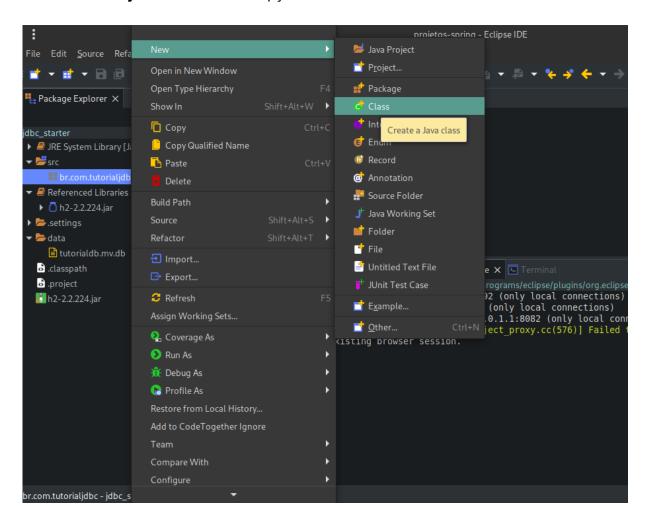
[15227:15257:1119/103433.027494:ERROR:object_proxy.cc(576)] Failed to call method: org.freedesktop.DBus.StartServiceByName: Opening in existing browser session.
```

Passo 1 - CRIAR A CLASSE DE REPRESENTAÇÃO DOS DADOS NA APLICAÇÃO JAVA

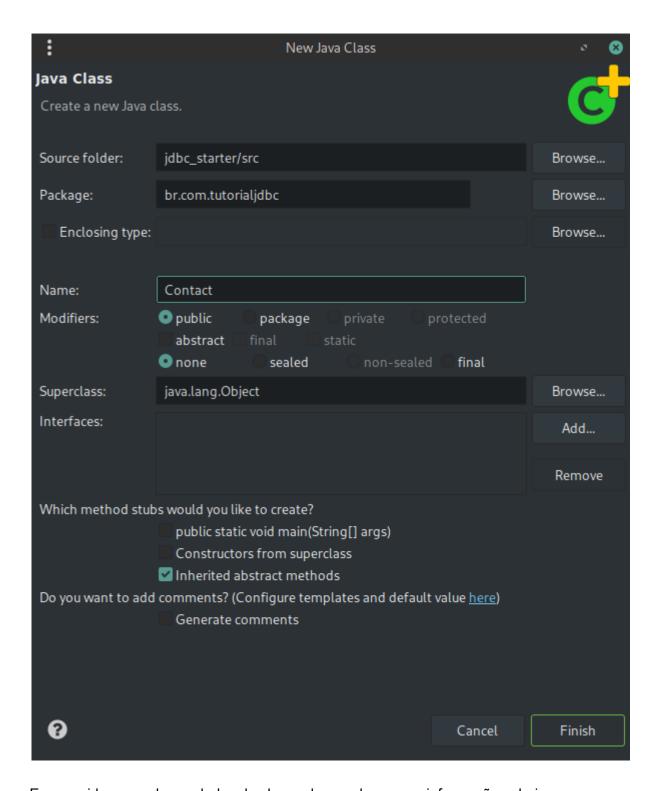
Agora que você já teve a oportunidade de consultar os dados no H2 chegou a hora de iniciarmos o nosso processo de leitura dos dados diretamente na aplicação Java.

A primeira coisa que precisamos fazer é criarmos uma classe que represente as informações que serão lidas do banco de dados, por isso iremos criar a classe "Contact" com os atributos id, name, email e phone, que são exatamente os mesmos dados da tabela "contacts" do banco de dados.

Para realizarmos esse mapeamento, clique com o botão direito sobre o nome do pacote "br.com.tutorialjdbc" e selecione a opção new -> class.



Na próxima tela do wizard coloque o nome da classe de **Contact** e clique no botão **finish** na parte inferior direita da tela.



Em seguida preencha os dados da classe de acordo com as informações abaixo:

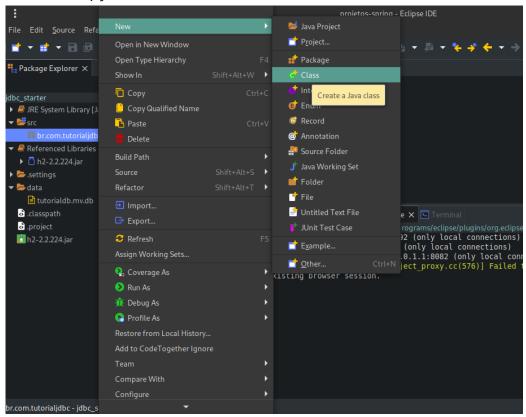
```
package br.com.tutorialjdbc;
import java.util.Objects;
public class Contact {
    private Integer id;
    private String name;
    private String email;
    private String phone;
    public Contact() {}
    public Contact(Integer id, String name, String email, String phone) {
```

```
super();
             this.id = id;
             this.name = name;
             this.email = email;
             this.phone = phone;
      }
      public Integer getId() {
             return id;
      }
      public void setId(Integer id) {
             this.id = id;
      }
      public String getName() {
             return name;
      public void setName(String name) {
             this.name = name;
      public String getEmail() {
             return email;
      }
      public void setEmail(String email) {
             this.email = email;
      }
      public String getPhone() {
             return phone;
      public void setPhone(String phone) {
             this.phone = phone;
      }
      @Override
      public int hashCode() {
             return Objects.hash(id);
      }
      @Override
      public boolean equals(Object obj) {
             if (this == obj)
                    return true;
             if (obj == null)
                    return false;
             if (getClass() != obj.getClass())
                    return false;
             Contact other = (Contact) obj;
             return Objects.equals(id, other.id);
      }
      @Override
      public String toString() {
             return "Contact [id=" + id + ", name=" + name + ", email=" + email +
", phone=" + phone + "]";
      }
}
```

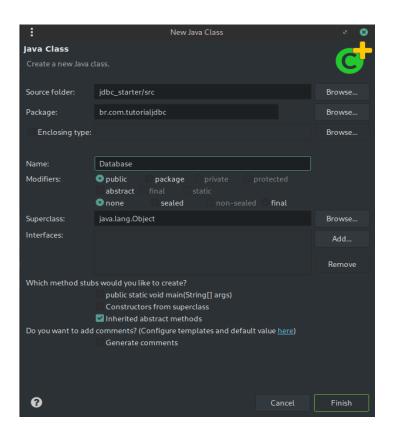
Passo 2 - CRIAR A CONEXÃO COM O BANCO DE DADOS

O próximo passo é criar uma classe que realize o processo de conexão com o banco de dados para que posteriormente possamos executar os comandos necessários diretamente no banco.

Para isso clique com o botão direito sobre o nome do pacote "br.com.tutorialjdbc" e selecione a opção new -> class.



Na próxima tela do wizard coloque o nome da classe de **Database** e clique no botão **finish** na parte inferior direita da tela.



Em seguida adicione o código abaixo na classe Database:

```
package br.com.tutorialjdbc;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
public class Database {
      private static Connection connection;
      private static final String URL = "jdbc:h2:./data/tutorialdb";
      private static final String USER = "sa";
      private static final String PASSWORD = "java";
      /*Realiza o carregamento do driver do banco*/
      static {
            try {
                  Class.forName("org.h2.Driver");
            } catch (ClassNotFoundException e) {
                  System.out.println("Não foi possível carregar o Driver do
banco H2");
            }
      }
       * Cria uma conexão com o banco de dados
       * */
```

```
public static Connection getConnection() throws SQLException {
            try {
                  if(connection == null || connection.isClosed()) {
                        //O método getConnection da classe DriverManager
recebe como parâmetros
                        //a URL de conexão do banco de dados, o nome do
usuário e a senha do usuário
                        //e retorna um objeto do tipo Connection que é a
referência da conexão com o banco de dados
                        connection = DriverManager.getConnection(URL, USER,
PASSWORD);
                  }
            } catch (SQLException e) {
                  System.out.println("Não foi possível realizar a conexão
com o banco de dados");
                  throw e;
            return connection;
      }
}
```

Vamos agora analisar o código da classe Database:

Vamos começar a entender as primeiras declarações de variáveis utilizadas na classe.

```
private static Connection connection;
private static final String URL = "jdbc:h2:./data/tutorialdb";
private static final String USER = "sa";
private static final String PASSWORD = "java";
```

Na Linha 9 declaramos uma variável *connection* que é uma referência do tipo java.sql.Connection. Esta variável será utilizada para armazenar as informações da conexão com o banco de dados.

Logo em seguida, na linha 10 declaramos a constante URL, do tipo String, e atribuímos a ela a url de conexão com o banco de dados.

Na linha 11 declaramos a constante USER, do tipo String, e atribuímos a ela o nome do usuário que será utilizado para realizar a conexão com o banco de dados.

Por fim, na linha 12, declaramos a constante PASSWORD, também do tipo String, e armazenamos o valor da senha que será utilizada para realizar a conexão com o banco de dados.

Seguindo nossa análise temos o bloco de código estático a seguir:

```
16e static {
17     try {
18         Class.forName("org.h2.Driver");
19     } catch (ClassNotFoundException e) {
20         System.out.println("Não foi possível carregar o Driver do banco H2");
21     }
22   }
23
```

Este bloco de código, iniciado na linha 16, tenta realizar o carregamento do driver do banco de dados que será utilizado. Este processo é realizado chamando o método forName da classe Class.

Caso o método forName não encontre a classe que do driver (neste caso "org.h2.Driver") ele lançará uma exceção do tipo ClassNotFoundException. Por isso na entre as linhas 19 e 21 colocamos um bloco catch para capturar o erro e apresentarmos uma mensagem no console indicando que o driver não foi carregado corretamente.

Por fim temos o método getConnection(), que é o responsável por realizar a conexão propriamente dita com o banco de dados.

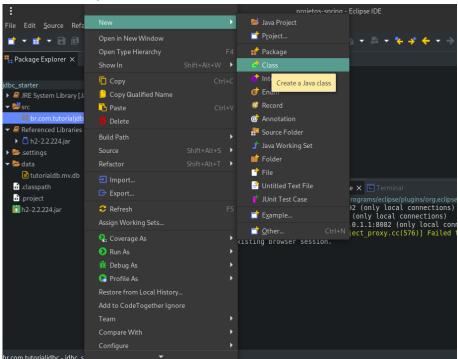
O método getConnection na linha 30, verifica se a conexão referenciada na variável connection é nula, não foi criada, ou se caso exista uma conexão, se ela está fechada. Caso as duas condições sejam verdadeiras então é solicitada uma nova conexão com o banco de dados através do método getConnection da classe DriverManager. Este método recebe como parâmetros as informações da URL de conexão, o nome de usuário e a senha necessária para realizar a conexão com o banco de dados e em seguida retorna uma nova conexão com o banco que é armazenada na referência estática connection que criamos lá na linha 9.

Por fim na linha 40 o método retorna a referência do objeto connection que contém as informações da conexão com o banco de dados.

Passo 3 - CRIAR A ABSTRAÇÃO DO REPOSITÓRIO DE DADOS

Agora que já temos a classe que representa os dados que queremos ler do banco de dados e também temos a classe que realiza a conexão com o banco de dados, vamos criar uma classe para representar a abstração do repositório de dados dentro da aplicação Java. Este tipo de classe é utilizada para representar a fonte de dados dentro da aplicação.

Para isso clique com o botão direito sobre o nome do pacote "br.com.tutorialjdbc" e selecione a opção new -> class.



Na próxima tela do wizard coloque o nome da classe de **ContactRepository** e clique no botão **finish** na parte inferior direita da tela.



Dentro da classe ContactRepository adicione o código abaixo, que será responsável por carregar a lista de contatos do banco de dados para a aplicação Java.

```
package br.com.tutorialjdbc;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class ContactRepository {
      private static final String COL_ID = "id";
      private static final String COL_NAME = "name";
      private static final String COL_EMAIL = "email";
      private static final String COL_PHONE = "phone";
      public List<Contact> findAll(){
             List<Contact> records = new ArrayList<>();
             String sql = "select * from contacts";
             try {
                    Connection db = Database.getConnection();
                    PreparedStatement preparedStatement = db.prepareStatement(sql);
                    ResultSet resultSet = preparedStatement.executeQuery();
                    while(resultSet.next()) {
                           records.add(fromResultSet(resultSet));
                    }
                    resultSet.close();
                    preparedStatement.close();
                    db.close();
             }catch(SQLException e) {
                    throw new RuntimeException("Não foi possível executar a
operação no banco de dados");
             return records;
      }
      private Contact fromResultSet(ResultSet resultSet) throws SQLException {
             Integer id = resultSet.getInt(COL_ID);
             String name = resultSet.getString(COL_NAME);
             String email = resultSet.getString(COL_EMAIL);
             String phone = resultSet.getString(COL_PHONE);
             return new Contact(id, name, email, phone);
      }
}
```

Vamos analisar o código da classe ContactRepository:

```
private static final String COL_ID = "id";
private static final String COL_NAME = "name";
private static final String COL_EMAIL = "email";
private static final String COL_PHONE = "phone";
```

Nas linhas de 11 a 14 temos constantes utilizadas para mapear o nome das colunas da tabela no banco de dados. COL_ID faz o mapeamento do nome da coluna "id", COL_NAME faz o mapeamento da coluna "name", COL_EMAIL faz o mapeamento do nome da coluna "email" e por fim COL_PHONE faz o mapeamento para o nome da coluna "phone".

Estes mapeamentos são utilizados posteriormente para facilitar a leitura das informações de cada coluna.

Vamos agora analisar o método findAll:

```
public List<Contact> findAll(){
    List<Contact> records = new ArrayList<>();

    String sql = "select * from contacts";

    try {
        Connection db = Database.getConnection();
        PreparedStatement preparedStatement = db.prepareStatement(sql);
        ResultSet resultSet = preparedStatement.executeQuery();
        while(resultSet.next()) {
            records.add(fromResultSet(resultSet));
        }
        resultSet.close();
        preparedStatement.close();
        preparedStatement.close();
        db.close();
        }
        catch(SQLException e) {
            throw new RuntimeException("Não foi possível executar a operação no banco de dados");
        }
        return records;
    }
}
```

O método na findAll é declarado na linha 16 e indica que deve retornar uma lista de contatos (List<Contact> findAll).

Na linha 17 criamos uma variável com o nome records, do tipo List<Contact>, que será responsável por armazenar todos os contatos que serão lidos no banco de dados.

Na linha 18, criamos uma variável chamada sql, do tipo String, e atribuímos a essa String o comando que queremos executar no banco de dados (select * from contacts).

Na linha 21 criamos uma variável chamada db, do tipo java.sql.Connection e atribuímos a ela o valor do retorno da chamada ao método getConnection da classe Database que criamos no passo 2. Essa referência possui a ligação com o nosso banco de dados.

Na linha 22 criamos uma variável preparedStatement, do tipo java.sql.PreparedStatement. Atribuímos a essa variável o resultado da chamada db.preparedStatement(sql), uma referência do tipo preparedStatement representa um comando preparado para ser executado no banco de dados, este comando preparado é um comando que realiza validações para impedir que comandos com sql injection sejam executados no banco de dados.

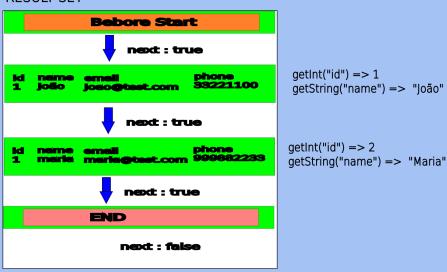
Na linha 23, temos a execução do comando propriamente dito no banco de dados, através da chamada ao método executeQuery(). Este comando retorna um objeto do tipo java.sql.ResultSet que é uma representação de um cursor de banco de dados.

ATENÇÃO

O Objeto ResultSet possui alguns métodos para podermos realizar a leitura das informações que foram retornadas pelo banco de dados, entre eles estão os métodos next(), getInt(columnName), getString(columnName), entre outros.

Para entender um pouco melhor esse objeto vamos analisar o comportamento do Resultset a partir da imagem abaixo:

RESULT SET



O Objeto ResultSet possui internamente uma representação de todos os registros retornados na consulta realizada no banco de dados, mas apenas um registro pode ser acessível a cada leitura.

Quando o ResultSet é retornado ele vem em uma posição antes do primeiro registro e chamadas aos métodos getInt, getString, entre outros, não terão resultado.

Para posicionar o cursor interno do ResultSet em um registro é necessário chamar o método next(), este método retorna true indicando que conseguiu posicionar o cursor no próximo registro, e se não houver registros, retornará false.

Com o cursor interno do ResultSet posicionado em um registro, podemos chamar os métodos, getInt, getString, etc, passando para eles o nome da coluna que queremos realizar a leitura.

Ao chamarmos novamente o método next(), o cursor irá se posicionar no próximo registro.

Nas linhas 24 a 26 temos um laço de repetição que verifica se existem registros no cursos e para cada novo registro no resultset cria um novo objeto do tipo Contato e adiciona na lista de registros criada na linha 17. Cada registro é mapeado do resultSet para o tipo Contact através da chamada da função fromResultSet.

Na linha 34, o método findAll retorna a lista de registros populada com as informações de cada contato lido na base de dados.

Por fim, vamos analisar o método fromResultSet.

```
private Contact fromResultSet(ResultSet resultSet) throws SQLException {
    Integer id = resultSet.getInt(COL_ID);
    String name = resultSet.getString(COL_NAME);
    String email = resultSet.getString(COL_EMAIL);
    String phone = resultSet.getString(COL_PHONE);

return new Contact(id,name,email,phone);
}
```

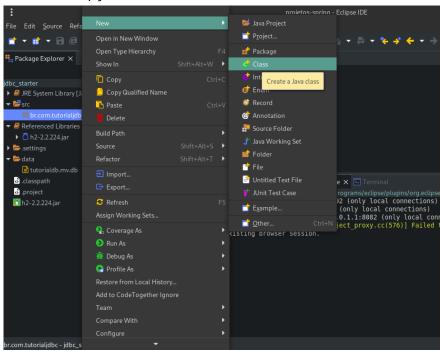
O método fromResultSet recebe como parâmetro um objeto do tipo java.sql.ResultSet e retorna um Objeto do tipo Contact.

Neste método podemos ver que nas linhas 38 a 41 realizamos a leitura das informações de cada uma das colunas do registro que está sendo apontado pelo cursor do ResultSet. Na linha 38 realizamos a leitura do valor armazenado na coluna "id" e retornamos esse valor no formato de um inteiro através da chamada da função getInt do resultSet. Na linha 39 realizamos a leitura do valor armazenado na coluna "name" e retornamos esse valor no formato de uma String através da chamada da função getString do resultSet. Na linha 40 realizamos a leitura do valor armazenado na coluna "email". Na linha 41 realizamos a leitura do valor armazenado na coluna "phone". Já na linha 43, criamos um novo objeto do tipo Contact passando os valores lidos no resultSet anteriormente.

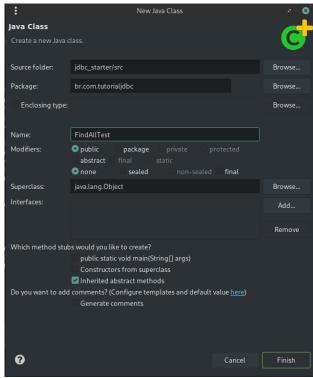
Passo 04 - CRIAR A CLASSE DE TESTE

Agora que já temos todas as partes do quebra cabeças podemos criar a classe de testes que irá unir todo o código criado e apresentar a lista de contatos diretamente na aplicação Java.

Para isso clique com o botão direito sobre o nome do pacote "br.com.tutorialjdbc" e selecione a opção new -> class.

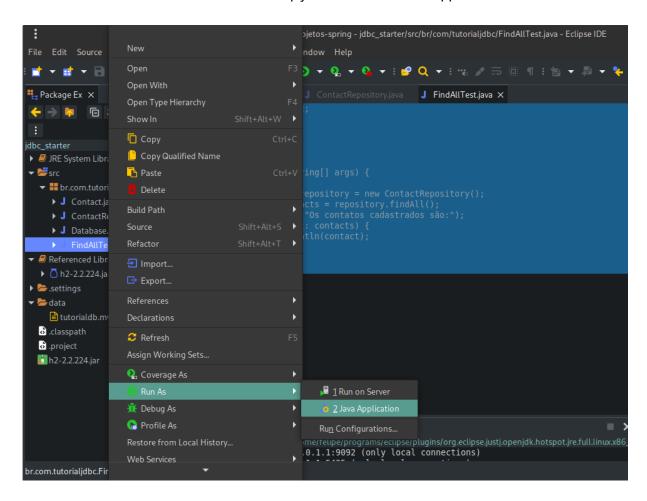


Na próxima tela do wizard coloque o nome da classe de **FindAllTest** e clique no botão **finish** na parte inferior direita da tela.



Em seguida adicione o código abaixo na classe de teste.

Com a classe de teste criada, rode o código de teste selecionando com o botão direito no nome da classe FindAllTest e escolha a opção Run As -> Java Application



Como resultado você deve ver no console a lista de contatos cadastrada no banco de dados.