

Exercícios
Ponteiros (parte 2)

7. Implemente um programa que leia dois números. Em seguida, faça a adição destes dois números utilizando ponteiros e imprima o resultado.
8. Implemente um programa que leia dois números. Em seguida, passe estes números por referência para a função *somaNumeros*, que deve somá-los e retornar o resultado. Por fim, imprima o resultado da soma em *main*. O protótipo da função a ser utilizada é: *int somaNumeros(int* n1, int* n2)*.
9. Implemente o mesmo programa descrito no exercício 8. Porém, retorne a soma para *main* através de um ponteiro. O protótipo da função a ser utilizada é: *void somaNumeros(int *soma, int n1, int n2)*.
10. Implemente um programa que leia 5 números em um vetor. Em seguida, faça a impressão dos elementos do vetor. O acesso aos valores do vetor deve ser feita utilizando a sintaxe de ponteiro, ou seja, através do operador de dereferência ***, e não através do operador *[]*.