

Phonegap from scratch

Instalar Node

<http://nodejs.org>

Instalar phonegap

`sudo npm install -g phonegap`

Criar um app

`phonegap create PASTA com.EMPRESA.APP NOME_APP`

Adicionar plataforma

`phonegap platform add ios`

`phonegap platform add android`

`phonegap platform add blackberry10`

`phonegap platform add firefoxos`

Cordova

Instalar Node

<http://nodejs.org>

Instalar cordova

`sudo npm install -g cordova`

Instalar SDK's

iOS

Instalar Xcode

Participar do Apple Dev Program

No Xcode, vai em Accounts, adiciona seu Apple ID

Em Details, cria o Signing Identities (Distrib e Dev)

Conecta o device, habilita para dev

vai em windows> organizer e Add to member center

Depois, vai em: [iOS Provisioning Portal](#)

baixa o Provisioning Profile e, via organizer, instala ele no device

Vai no keychain, pega a chave private, abre, exporta o certificado como p12, coloca senha, e depois manda para o build.phonegap

Android

<http://developer.android.com/sdk/index.html>

Corrigir o bash

<http://shellzero.wordpress.com/2012/03/18/how-to-editchange-the-path-environment-variables-mac-os-x-3/>

open ~/.bash_profile

edit .bash_profile

source ~/.bash_profile

Blackberry

Instalar ANT (Android dep)

Criar um app

`cordova create PASTA com.EMPRESA.APP NOME_APP`

Adicionar plataforma

`cordova platform add ios`

`cordova platform add android`

```
cordova platform add blackberry10  
cordova platform add fireboxes
```

Verificar plataformas

```
cordova platform ls  
ou  
cordova platforms ls
```

Remover Plataforma

```
cordova platform remove XXX  
ou  
cordova platform rm XXX
```

Adicionando plugins:

```
cordova plugin add org.apache.cordova.device  
cordova plugin add org.apache.cordova.network-information  
cordova plugin add org.apache.cordova.battery-status
```

Fechando o projeto:

```
cordova build  
ou ser específico:  
cordova build ios
```

Emulador:

```
cordova emulate android
```