

# Adaptive Learning

## Ukázky vyvinutých systémů a analýz

Radek Pelánek



2017

# Ukázky systémů

- **Slepé mapy** (další podobné: Anatom, Poznávčka přírody)
- **Umíme česky** (další podobné: Umíme anglicky, Umíme matiku)
- **Robomise**

slepemapy.cz

- dostupný obsah
- podoba otázek

# Slepé mapy: AB experiment

TODO

`umimecesky.cz`

- strom konceptů, mapa učiva
- míra znalostí, „mastery learning“
- netradiční hry: Střílečka, Tetris, hry pro více hráčů

robomise.cz

- kontext: Hour of code
- základní prostředí postavené na Blockly
- inovativní pojetí úlohy
- adaptivní chování

# Ukázky analýz

- podobnost položek
- křivky přežití, křivky učení
- vyhodnocení kritérií zvládnutí

# Podobnost položek

TODO obrázky



# Křivky přežití, křivky učení

TODO obrázky

# Vyhodnocení kritérií zvládnutí

TODO obrázky