Anda harus membawa sketsa diagram kelas saat mentoring.

Isilah Form ini dan cetaklah, untuk dikumpulkan Tanggal 26 Maret 2015 pk 9:00

Kelompok : 1. Luqman Arifin Siswanto (13513024)

2. Muhammad Aodyra Khaidir (13513063)

3. Wiwit Rifai (13513073)

4. Ahmad Darmawan (13513096)

Ass Mentor : Sonny Lazuardi H (13511029)

# Deskripsi Software Artefact dan Rencana Reuse

Daftar Package dan Kelas aplikasi Kalkulator CPP dan rencana penggunaan Ulang

| **Package** | **Nama Kelas CPP** | **Deskripsi** | **Reuse/No** |
| --- | --- | --- | --- |
| Command | Class Controller | Mengatur kehidupan class lain | Reuse |
| Command | Log | Catatan dari perintah yang akan disimpan | No |
| Command | Logger | Penyimpan log perintah selama runtime | No |
| Command | Reader | Membaca perintah dari user | Reuse |
| Command | Saver | Menyimpan perintah ke file eksternal | No |
| Equation | Equation | Menghitung hasil ekspresi dalam bentuk prefiks | Reuse |
| Equation | Equation Exception | Class Exception dalam Equation | Reuse |
| Equation | Expression | Mengolah string menjadi ekspresi matematika/logika dan mengubahnya dalam bentuk standar (prefiks) | Reuse |
| Extension | Extension | Menyimpan konstanta yg diperlukan | Reuse |
| Token | Logic | ADT Logika – inherited Token | Reuse |
| Token | Number | ADT Angka – inherited Token | Reuse |
| Token | Number Arab | ADT Angka Arab – inherited Angka | Reuse |
| Token | Number Romawi | ADT Angka Romawi – inherited Angka | Reuse |
| Token | Token | ADT Token | Reuse |
| Stack | Stack | Stack STL implementasi mandiri | No |
| Vector | Vector | Vector STL implementasi mandiri | No |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Strategi Implementasi

## Expression Calculator

* String dibaca oleh kelas Reader. Kelas reader mengidentifikasi apakah string tersebut adalah ekspresi atau command.
* Apabila kelas tersebut adalah ekspresi, string di-pass menjadi parameter konstruktor kelas Equation.
* Kelas Equation adalah turunan dari kelas Expression. Sebelum Equation hidup, akan dihidupkan kelas Expression dahulu. Kelas Expression berguna mengubah susunan infiks / postfiks menjadi prefiks.
* Kelas Equation melakukan perhitungan dalam stack yang sudah berada dalam mode prefiks.

## Command Processor

* String dibaca oleh kelas Reader. Kelas reader mengidentifikasi apakah string tersebut adalah ekspresi atau command.
* Apabila string tersebut adalah command, maka dipanggil kelas yang sesuai dengan command tersebut untuk melakukan operasi.

# Rencana Perubahan dan Implementasi

Bagian ini akan memberikan gambaran berapa % (kira-kira) kode CPP Anda akan dipakai, dan rencana perubahannya.

Daftar Package dan Kelas aplikasi Kalkulator CPP dan rencana penggunaan Ulang

| **Package** | **Nama Kelas CPP** | **Nama Kelas JAVA** | **Deskripsi Perubahan** | **%Re-use** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |